

Indice Curso Android 2013.

Tema 1. Entorno de Desarrollo

- ADT
- SDK
- Herramientas
- Eclipse
- Android Studio
- Tipos de Proyectos
- Depuración
- Emulador
- Dispositivos Físicos
- Primera Aplicación
- Ejemplos.
- Ejercicios.

Tema 2. Guía de Diseño.

- Overview
- Bases del diseño Holo
- Interfaces
- Estilos
- Patrones de UIX
- Widgets
- Ejemplos
- Ejercicios

Tema 3. Conceptos básicos.

- Manifest.xml
- Actividades
- Ciclo de vida.
- Recursos
- Fragment
- Action Bar
- Loaders
- Compability Package
- Patron Multi-Panel

Tema 4. Almacenar y Compartir Información

- Almacenamiento
- Content Providers
- Integración mediante Intents
- Procesos e hilos
- Servicios
- Receivers
- ActionBar Sherlock (Bibliotecas de terceros)
- Menús contextuales
- Ejemplos
- Ejercicios

Tema 5. Interfaz de Usuario

- Navegación coherente
- Notificaciones
- Application Widgets
- Otras interfaces
 - Google TV
 - Google Glass
- Ejemplos
- Ejercicios

Tema 6. Estilo, Multimedia e Internet.

- Estilos
- Animaciones
- Drag&Drop
- Sensores
- Internet
- Location API
- Ejemplos
- Ejercicios

Tema 7 Servicios.

- Googel Play Service
- Google Maps
- Single Sign On
- Google +
- Google Analytics

Tema 8. Servicios II

- Google Play Game
- Google Cloud Message
- Ejemplos
- Ejercicios

Tema 9. Distribuir Aplicaciones en Play Store.

- Visibilidad
- Monetización.
 - AdMob
 - InApp Billing
- Distribución
- Publicación
- Promoción
- Ejercicio Final