

Índice Curso Android 2016

Tema 1. Entorno de Desarrollo

- ADT
- SDK
- Herramientas
- Android Studio
- Tipos de Proyectos
- Depuración
- Emulador
- Dispositivos Físicos
- Primera Aplicación
- Ejemplos y Ejercicios

Tema 2. Guía de Diseño.

- Overview
- Bases del diseño Materials
- Interfaces
- Estilos
- Patrones de UIX
- Widgets
- Ejemplos y Ejercicios

Tema 3. Conceptos básicos y Experiencia de Usuario (intefaz)

- Manifest.xml
- Actividades
- Ciclo de vida.
- Recursos
- Fragment
- Action Bar
- Loaders
- Compability Package
- Patron Multi-Panel
- Navegación coherente
- Notificaciones
- Application Widgets
- Ejemplos y Ejercicios

Tema 4. Almacenar y Compartir Información

- Almacenamiento
- Content Providers
- Integración mediante Intents
- Procesos e hilos
- Servicios
- Receivers
- Menús contextuales
- Ejemplos y Ejercicios

Tema 5. Estilo, Multimedia e Internet.

- Estilos
- Animaciones
- Drag&Drop
- Sensores
- Internet
- Location API
- Ejemplos y Ejercicios

Tema 6. Servicios y distribución de aplicaciones en Play Store

- Google Play Service
- Google Maps
- Google Cloud Message
- Distribución
- Publicación
- Ejemplos y Ejercicio Final