



**UNIVERSIDAD
DE GRANADA**

Práctica 3: Arduino

Autor:

Juan José Martínez Águila



GRADO EN INGENIERÍA INFORMÁTICA (SISTEMAS DE LA INFORMACIÓN)

Curso 2022 - 2023

Índice

1. Ejercicio 1	2
2. Ejercicio 2	3
3. Ejercicios opcionales	4
3.1. Ejercicio coche fantástico	4

1. Ejercicio 1

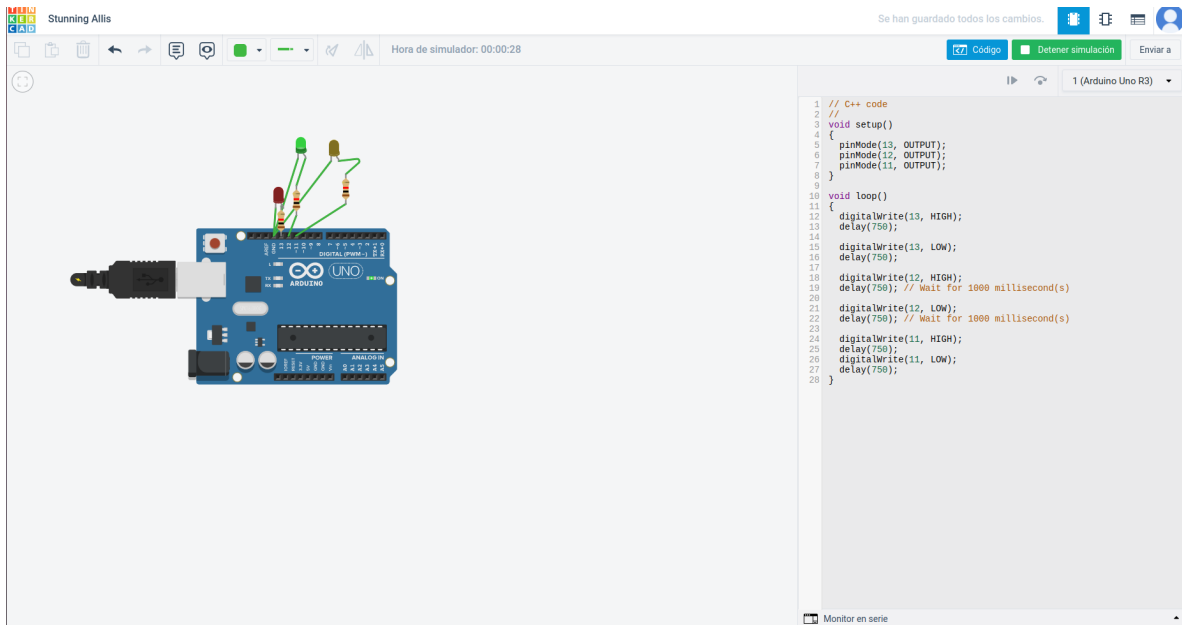


Figura 1: Luces leds parpadeando

2. Ejercicio 2

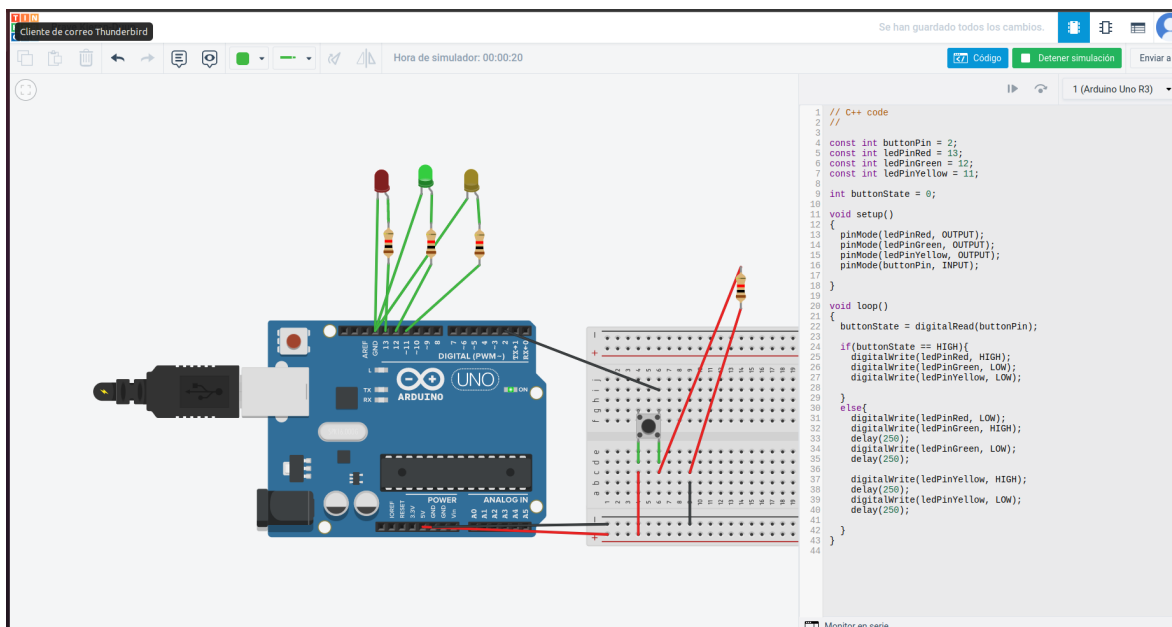


Figura 2: Luces led roja activa con el boton y parpadean amarilla y verde si no se pulsa

3. Ejercicios opcionales

3.1. Ejercicio coche fantástico

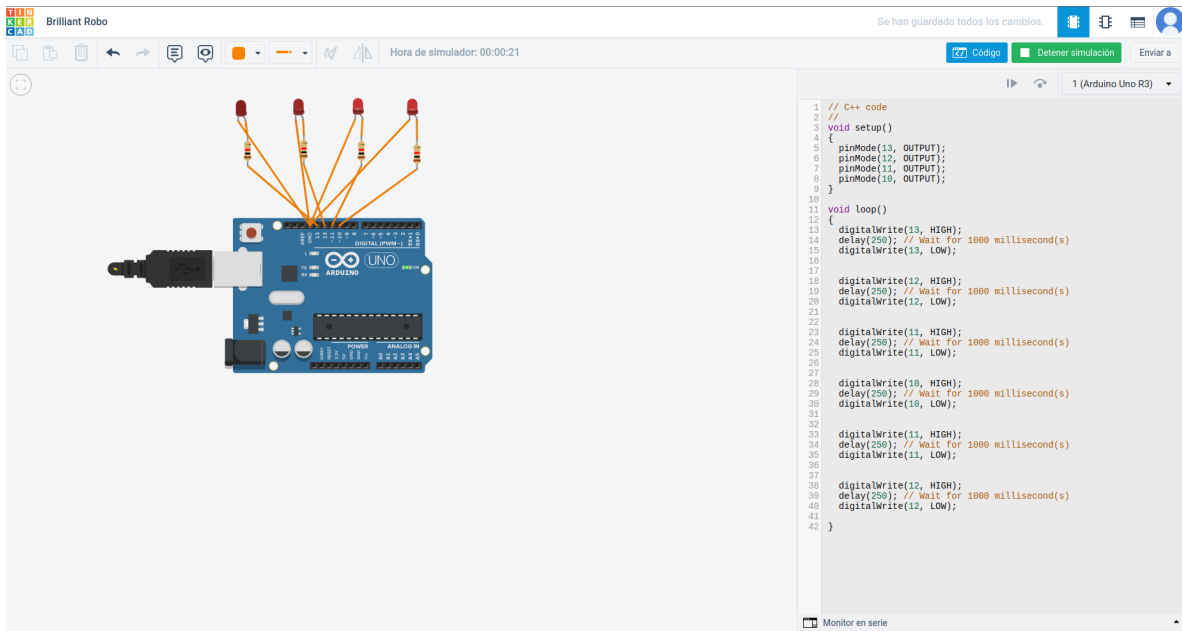


Figura 3: Luces coche fantástico