

"El talento gana partidos, pero el trabajo en equipo y la inteligencia ganan campeonatos." - Michael Jordan

Resumen de carrera

Estudiante de Ingeniería de Software cursando 5to semestre (de 8), apasionado por el desarrollo backend con Java y Spring Boot. Interesado en construir sistemas robustos y escalables, con una base sólida en programación orientada a objetos y principios de arquitectura limpia. Siempre en búsqueda de nuevas oportunidades para aprender, crecer profesionalmente y participar en proyectos reales. Me interesa aplicar buenas prácticas, patrones de diseño y metodologías ágiles para entregar soluciones eficientes y mantenibles.

Skills

- | | | |
|---------------|----------------------|----------------|
| → Java | → Tailwind CSS | |
| → Spring Boot | → Git | → Comprometido |
| → MySQL | → GitHub | → Inclusivo |
| → Typescript | → MongoDB | → Español |
| → React JS | → Aprendizaje rápido | (Nativo) |
| | | → Inglés (B1) |

Historial profesional

Desarrollador de software En. 2025 – Feb 2025.

- ★ Desarrollé una landing page para una tienda de materiales de construcción utilizando TypeScript, React y Tailwind CSS.
- ★ Me enfoqué en el frontend, creando una interfaz moderna, responsiva y centrada en la experiencia del usuario.
- ★ El proyecto fue vendido exitosamente al cliente, demostrando tanto mis habilidades técnicas como mi iniciativa emprendedora.
- ★ Traduje los requerimientos del cliente en una solución visual funcional, alineada con su identidad comercial.

Desarrollador de software Ago 2024 – En 2025.

- ★ Diseñé y desarrollé un software de generación de horarios académicos para una institución educativa, adaptado a sus necesidades específicas.
- ★ Utilicé Java con Spring Boot para el backend, MySQL como base de datos, y Angular con TypeScript y Tailwind CSS para el frontend.
- ★ La solución permitió automatizar la creación de horarios evitando cruces de docentes, considerando restricciones por materia y disponibilidad.
- ★ El sistema fue vendido exitosamente, validando su funcionalidad, usabilidad y valor para el cliente.

Universidad Cooperativa de Colombia

Proyecto académico

- ★ Desarrollé un sistema POS (Point of Sale) en Java como proyecto para la clase de Patrones de Diseño de Software.
- ★ Apliqué principios de Programación Orientada a Objetos (POO) y patrones como Singleton, Factory y MVC para una arquitectura limpia y mantenible.
- ★ Utilicé MySQL para la gestión de datos relacionados con productos, ventas, inventario y clientes.
- ★ El proyecto fortaleció mis habilidades en diseño de software, lógica de negocio y conexión de bases de datos en aplicaciones de escritorio.

More references upon request.

Educación

Universidad Cooperativa de Colombia → Cursando
ingeniería de software (2023 - 2026)

Universidad Mariana, virtual, 2021.

→ Curso en Programación en Java.

Certificates upon request