Retrospectiva - Proyecto SilkRoad

1. ¿Cuáles fueron los mini-ciclos definidos? Justifíquenlos.

Definimos los siguientes mini-ciclos de desarrollo:

-Diseño de la arquitectura principal: Diseñar la clase SilkRoad y sus métodos principales según los requisitos.

- Implementación de la ruta y espiral visual: Crear la estructura visual de la ruta, espiral y celdas.

- Implementación de tiendas y robots: Codificar las clases Store y Robot y su integración en la ruta.

- Implementación de lógica de movimiento y recolección de tenges\*\*: Desarrollar los métodos de movimiento y lógica de ganancias.

- Mejoras visuales y usabilidad: Añadir barra de progreso, mensajes y colores diferenciados.

2. ¿Cuál es el estado actual del proyecto en términos de mini-ciclos? ¿por qué?

El proyecto está completo en todos los mini-ciclos.

Se implementaron todos los requisitos funcionales, de usabilidad y de construcción.

La barra de progreso funciona correctamente, los colores son diferentes, la espiral se genera correctamente y los mensajes se muestran solo si el simulador está visible.

3. ¿Cuál fue el tiempo total invertido por cada uno de ustedes? (Horas/Hombre)

Juan Carlos bohorquez 12 horas

Juan Diego Valderrama 12 horas

4. ¿Cuál consideran fue el mayor logro? ¿Por qué?

El mayor logro fue lograr la visualización de la espiral cuadrada y la integración visual de todos los elementos.

5. ¿Cuál consideran que fue el mayor problema técnico? ¿Qué hicieron para resolverlo?

El mayor problema técnico fue la generación de la espiral cuadrada con separación entre vueltas

Al principio la lógica no dejaba espacio entre vueltas y los elementos se superponían.

Para resolverlo, analizamos algoritmos de espiral y ajustamos los límites de cada vuelta

6. ¿Qué hicieron bien como equipo? ¿Qué se comprometen a hacer para mejorar los resultados?

- Lo bueno: Dividimos tareas por clases y métodos, usamos reuniones cortas para resolver dudas y revisamos el código entre todos.

- Compromiso: Mejorar la documentación interna, hacer pruebas automatizadas y compartir avances diariamente para evitar bloqueos.

7. Considerando las prácticas XP incluidas en los laboratorios. ¿cuál fue la más útil? ¿por qué?

La práctica más útil fue programación a parejas.

Nos permitió detectar y corregir errores rápidamente y ajustar el diseño según los requisitos, sin esperar al final para probar.

8. ¿Qué referencias usaron? ¿Cuál fue la más útil? Incluyan citas con estándares adecuados.

- Documentación oficial de Java SE: [https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/](https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/)