

## TAD Grafo

Grafo = {Lista de Vértices = <vértices>, Lista de Aristas = <aristas>}

{inv: Grafo.vértices >= 1, Grafo.aristas >= 0}

### Operaciones Primitivas:

- floydWarshall: Grafo -> Matriz de recorrido mínimo
- dijkstra: Grafo, vértice -> arreglo de vértices previos y arreglo de distancias mínimas
- kruskal: Grafo no dirigido -> árbol generador mínimo
- prim: Grafo no dirigido -> árbol generador mínimo
- BFS: Grafo no dirigido -> Árbol n-ario
- DFS: Grafo no dirigido -> Bosque de árboles n-arios
- newEdge: valor<T>, valor<T> -> Grafo.vértices
- existsVertex: valor<T> -> Boolean
- existsEdge: valor<T>, valor<T>-> Boolean
- addVertex: valor<T> -> Grafo.vértices
- findVertex: valor<T> -> Vértice

: