

PARTE I. - CREANDO REPOSITARIOS

- Pareja 1 y 2: Agreguen los cambios a sus repositorios locales, hagan commit y push. ¿Las dos parejas lo pudieron hacer?, ¿Qué quedó al final en la versión oficial?

Solo pudo hacerlo la pareja 2, ya que la pareja 1 no tiene guardado localmente los cambios

```
JUAN CAMILO@JuanCa MINGW64 ~/desktop/lab01 (master)
$ git push https://github.com/Juank544/CVDS-2021-1 master
To https://github.com/Juank544/CVDS-2021-1
 ! [rejected]        master -> master (fetch first)
error: failed to push some refs to 'https://github.com/Juank544/CVDS-2021-1'
hint: Updates were rejected because the remote contains work that you do
hint: not have locally. This is usually caused by another repository pushing
hint: to the same ref. You may want to first integrate the remote changes
hint: (e.g., 'git pull ...') before pushing again.
hint: See the 'Note about fast-forwards' in 'git push --help' for details.
JUAN CAMILO@JuanCa MINGW64 ~/desktop/lab01 (master)
```

Al final quedo el cambio de ambas parejas, apoyados en el “rebase”, es decir, se hizo el pull, luego se aplicaron los cambios y finalmente se realizó un nuevo push

PARTE II. - INTRODUCCIÓN GENERAL GIT

Markdown: Es un lenguaje de marcado que permite añadir formatos como negrilla, cursivas o enlaces utilizando texto plano, esto nos facilita ya que usa una serie de caracteres especiales para cada función

README: Consta de ciertos pasos donde se organiza la información sobre el proyecto

1. El primer título es el nombre de tu proyecto.
2. El texto siguiente es una descripción simple y corta del contexto de tu proyecto.
3. Agrega un link a un demo con el proyecto desplegado.
4. Si es requerido, agrega una lista con los pasos mínimos que se necesitan para clonar exitosamente el proyecto y echarlo a andar en local.

5. Explica qué debe ejecutarse para que sea posible instalarlo o instalar dependencias necesarias.
6. Se amable y agrega una imagen que indique cómo debe verse el proyecto luego de instalarse o una vista previa de lo que estás presentando en código. Esta imagen puede estar dentro del mismo proyecto y de preferencia debería estar allí.
7. Finaliza con notas o apuntes que quisieras agregar, citando fuentes o dando agradecimientos a las personas que aportaron al proyecto que muestras.

PARTE III. - GIT BRANCHING