

Juan Carlos Sánchez García Ingeniero Informático

Madrid, España

+34 646 631 637

✓ juanki.sgbh@gmail.com

Portfolio

in LinkedIn

Resumen Profesional

Estudiante de **Ingeniería Informática** con experiencia en el desarrollo de **soluciones tecnológicas** en entornos profesionales. Participación en proyectos de **backend**, **automatización** y **machine learning**, siempre con un enfoque en la construcción de sistemas **eficientes**, **robustos** y orientados a resolver **problemas reales**.

Experiencia Profesional

Bosch España – Desarrollo de Software (Prácticas, jornada completa)

Octubre 2024 - Actualidad

- Diseño e implementación de un **pipeline completo de detección de anomalías** en procesos industriales, desarrollado como **Trabajo de Fin de Grado (TFG)**. El sistema integra ingestión, procesamiento y despliegue de modelos de **machine learning** utilizando **Docker**, **Kafka**, **Airflow** y **Azure ML**.
- Desarrollo de herramientas internas con Angular 18, .NET y Node-Red para automatizar y optimizar procesos internos.
- Participación activa en entornos ágiles (Scrum) y gestión de tareas mediante Azure DevOps.

Auchan Group – Desarrollo de Software (Prácticas, jornada parcial)

Octubre 2023 - Enero 2024

• Desarrollo de API REST en Java/SpringBoot integrada con aplicaciones internas ASP.NET.

Educación

Ingeniería Informática – Universidad Europea de Madrid

Septiembre 2020 - Actualidad

 4° año, pendiente de TFG

English Language Program - University of Texas at Austin

Enero 2022 - Mayo 2022

Certificaciones

- Fundamentos de Digital Marketing (Google)
- Enterprise Design Thinking Practitioner (IBM)
- Problem Solving (HackerRank)

Habilidades Técnicas

Lenguajes: Python, Java, SQL, TypeScript, C, Dart

Frameworks/Herramientas: Angular 18, .NET, Docker, Azure DevOps, Azure ML, Git, Airflow, SVN, Flask, ASP.NET,

VSCode, Eclipse, Flutter

Idiomas: Inglés avanzado (TOEFL)

Proyectos Destacados

Sistema de sensores + comunicación cliente-admin — Java + Arduino

- Diseño de sensores físicos de temperatura conectados mediante Arduino.
- Desarrollo de app en Java para visualización en tiempo real y chat entre clientes y administradores.

Predicción de estadísticas deportivas — Flask + Web Scraping + Telegram Bot

- Aplicación web que predice el rendimiento de jugadores de fútbol con datos de scrapers (Selenium, BeautifulSoup).
- Implementación de un bot en Telegram para notificar partidos y noticias automáticamente a los usuarios.

Información Adicional

- Carta de recomendación disponible por Bosch España.
- Autorización de trabajo en EE.UU.: Residente Permanente (Green Card).