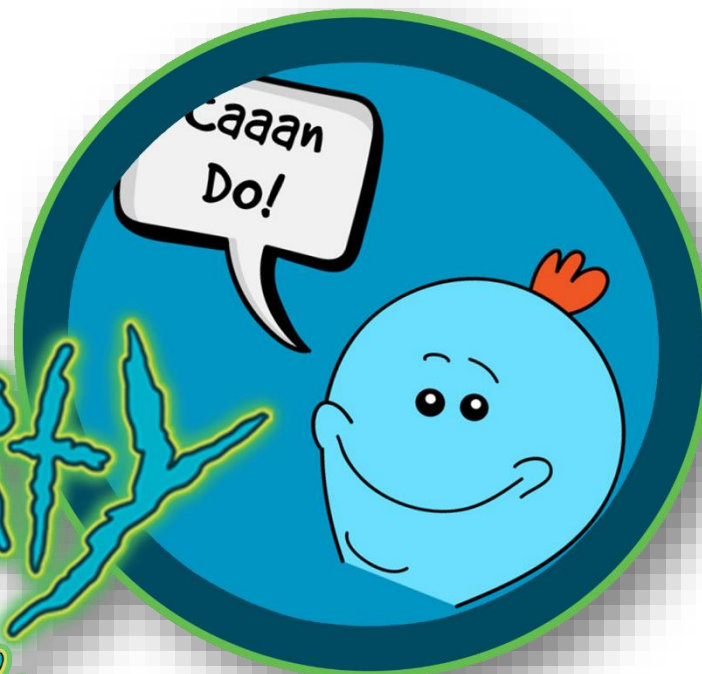


Rick and Morty

hide AND Meeseek



➤ Personajes

Entre los personajes que podemos elegir en el juego, encontramos:

- **Rick Sanchez:**
 - Habilidad: Genio científico -> comienza con la pistola de portales equipada (+1 movimiento)
 - Dados: 4.
- **Morty Smith:**
 - Habilidad: Pringado con suerte -> puede volver a lanzar un dado una vez en su turno.
 - Dados: 2 (4 si Rick está en la partida).
- **Summer Smith:**
 - Habilidad: Adolescente frustrada -> si acierta al atacar a un enemigo, puede propagar el ataque a otro enemigo que esté en la misma casilla (máximo una propagación).
 - Dados: 3.
- **Beth Smith:**
 - Habilidad: Madre comprometida -> siempre busca con éxito.
 - Dados: 2 (3 si Rick está en la partida).
- **Jerry Smith:**
 - Habilidad: Padre deprimido-> puede moverse sin ser atacado por enemigos (no necesita evadir).
 - Dados: 1 (2 si Beth está en la partida).
- **Mr. Poopybutthole:**
 - Habilidad: Amigo de la familia-> una vez en su turno, puede teletransportarse a la casilla de un jugador aliado a cambio de una acción. No puede ser traidor.
 - Dados: 3.

Prioridad de turnos: Rick > Morty > Summer > Beth > Jerry > Mr. Poopybutthole.

➤ ENEMIGOS

Entre los varios enemigos que encontramos en el juego, distinguimos entre:

- **Mr. Meeseek:** enemigo común, habitual y débil. Salud: 3, Ataque: 1.
- **Mr. Meeseek loco:** enemigo de élite, poco frecuente y más fuerte. Salud: 5, Ataque: 3.
- **Guionista:** jefe final, muy fuerte. Salud: 8, Ataque: 5.

➤ Escenarios y Misiones

Entre los diferentes escenarios y misiones que los jugadores pueden escoger, encontramos dos posibilidades:

- **Calles: ¡Escapa!** -> (Dificultad: Fácil, Recomendado) consigue escapar del mapa. Máximo de enemigos: 25.
- **Prisión: Consigue la caja de los Meeseeks** -> (Dificultad: Difícil) consigue el objeto determinado, tras librarte del jefe final que lo custodia. Máximo de enemigos: 15.

Misión del traidor: mata a un jugador aliado sin que te descubran.

➤ Objetos

Entre los distintos tipos de objetos presentes en el juego, encontramos los siguientes:

- Armas:

A distancia:

- *Pistola láser*: 2 casillas, 2 dados.
- *Bláster*: 3 casillas, 2 dados.
- *Pistola de neurotoxinas*: 2 casillas, 3 dados.
- *Patucasa 5000*: 3 casillas, 3 dados.

Cuerpo a cuerpo:

- *Morty Matillo*: 3 dados.
- *Palanca de dar palizas*: 1 dado.
- *Navaja inteligente*: 2 dados.
- *Giro de guión*: 4 dados.

- Equipo (efecto permanente mientras esté equipado):

- *Batería con micro-universo*: +1 dado al atacar.
- *Casco de alto CI*: permite coger dos objetos al buscar.
- *Monopatín volador*: +1 movimiento.
- *Bata de científico*: +1 dado, excepto Rick.
- *Mando de la tele interdimensional*: no hace nada.
- *Hámster en el trasero*: +1 dado al defender.

- Consumibles (un solo uso):

- *Cristal radioactivo*: limpia una casilla de enemigos (sin contar al jefe final).
- *Simula-ception*: este turno no aparecen enemigos.
- *Salsa Szechuan*: +1 acción este turno.
- *"Get Schwifty"*: te libras de un ataque enemigo.
- *Elixir curativo*: cura una herida.
- *Deus-ex machina*: gana automáticamente la partida.