# Tecnológico Nacional de México

## Instituto Tecnológico de Cd. Guzmán

Ing. Sistemas Computacionales

Actividad 2 Motor de Inferencia

\_\_\_\_\_

Inteligencia Artificial
Unidad III



\_\_\_\_\_

M.C. María Eugenia Puga Nathal.

Alumno: Juan Carlos Flores Ramírez.

NC: 18290875.



### Funcionamiento y reglas de uso

Al inicio del programa, se le pide al usuario que ingrese los datos correspondientes al sistema de producción. El número de reglas que tendrá, junto con las mismas reglas, la base de datos inicial y los objetivos. En esta sección se le proporciona al usuario ejemplos de cómo ingresar estos datos, por lo que deberá proporcionarlos en la forma indicada en el programa.

```
switch(opc){
PROBLEMS 7
                                                                                       Run: Pruebalnferencia + ∨ Ⅲ 🛍
Windows PowerShell
Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados
Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6
PS C:\Users\jc_ha> & 'C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-17.0.2.8-hotspot\bin\java.exe' '-XX:+ShowCodeDetailsInException
Ingrese el numero de reglas que tendra su sistema de produccion
Ingrese su sistema de produccion [Por ejemplo: A|B=C Sustituye a lo siguiente A y B -> C]
B C=A
C D=A
F=R
F=C
Ingrese la base de hechos inicial [Ejemplo: AB = {A,B}]
Ingrese el objetivo meta
 Menu Motor de Inferencia
```

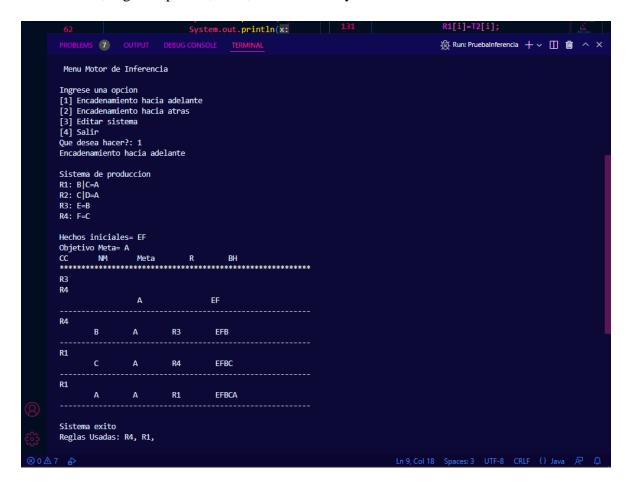
## Menú del Motor de inferencia

El presente menú permite al usuario navegar sobre las diferentes opciones que desea realizar con el sistema de producción, además de poder elegir el como resolverlo. Este permite la edición de dicho sistema incluyendo la base de hechos inicial el objetivo meta.



#### Encadenamiento hacia adelante

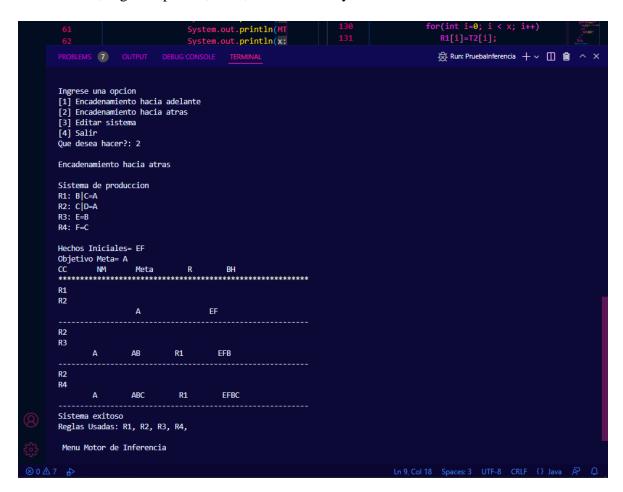
Mediante esta opción, se resolverá el sistema de producción ingresado mediante el método de "Encadenamiento Hacia Adelante". Dicho método, mostrará al usuario, tanto el sistema ingresado como, la base de hechos iniciales y el objetivo meta, después de esto conforme se vaya llevando el proceso de verificación procederá a mostrar el conjunto conflicto, regla seleccionada, regla disparada, meta, nuevas metas y base de hechos.





#### Encadenamiento hacia atrás

Con esta opción el usuario resolverá el sistema de producción ingresado mediante el método de "Encadenamiento Hacia Atrás". Dicho método, mostrará al usuario, tanto el sistema ingresado como, la base de hechos iniciales y el objetivo meta, después de esto conforme se vaya llevando el proceso de verificación procederá a mostrar el conjunto conflicto, regla seleccionada, regla disparada, meta, nuevas metas y base de hechos.





#### Editar sistema

En este submenú, se le proporciona al usuario las opciones de cambiar el sistema de producción entero (reglas, base de hechos iniciales, objetivo meta) o cambiar solo los hechos iniciales o el objetivo meta.

#### Pruebas

#### Prueba 1:

#### Datos de entrada:

- R1:  $A \mid B=C$  (es igual a A y B = C)
- R2: A=D (es igual a A=D)
- R3:  $C \mid D=E$  (es igual aC y D=E)
- R4: A | B | F=G (es igual a A y B y F=G)
- R5: A | E=H (es igual a A y E =H)
- R6:  $D \mid E \mid H = I$  (es igual a D y E y H = I)
- Hechos Iniciales: ABF (es igual a {A, B, F})
- Objetivo Meta: H



#### Encadenamiento hacia delante

```
System.out.println(x:
BH = leer.nextLine();
                                                                                                                                                                                                                                                                   public void atras(String BH, String Met
                                                                                           race 3.
 PROBLEMS 7 OUTPUT
                                                                                                                                                                                                                                                                                                               Windows PowerShell
 Copyright (C) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.
 Prueba la nueva tecnología PowerShell multiplataforma https://aka.ms/pscore6
 \begin{tabular}{ll} PS C:\Users\jc_ha>& `C:\Program Files\Eclipse Adoptium\jdk-17.0.2.8-hotspot\bin\java.exe' `-XX:+ShowCodeDetailsInException Messages' `-cp' 'C:\Users\jc_ha\AppData\Local\Temp\vscodesws_5c7d9\jdt_ws\jdt.ls-java-project\bin' `PruebaInferencia' `PruebaInferenc
 Ingrese el numero de reglas que tendra su sistema de produccion
 Ingrese su sistema de produccion [Por ejemplo: A \mid B=C Sustituye a lo siguiente A \mid B \rightarrow C]
A=D
C | D=E
A | B | F=G
A | E=H
D | E | H=I
 Ingrese la base de hechos inicial [Ejemplo: AB = \{A,B\}]
 ABF
 Ingrese el objetivo meta
   Menu Motor de Inferencia
 Ingrese una opcion
  [1] Encadenamiento hacia adelante
[2] Encadenamiento nacia adelar
[3] Editar sistema
[4] Salir
 Que desea hacer?:
```



## Encadenamiento hacia atrás

