



Práctica 1: Sistemas Informáticos I

Chamorro Martínez de Aragón, Manuel Higuera Viso, Tomás

Práctica 1 Grupo **1312**Asignatura: **Sistemas Informáticos**





1. Introducción

En este documento detallamos el trabajo realizado en la práctica 1.

Fecha de entrega: 04/Octubre/ 2018 (versión final)

1.1 Motivación y objetivos

El objetivo es el trabajo con la programación web así como su programación y diseño.

Trabajaremos con HTML 5 y CSS. El fin de esta práctica es la elaboración de una página web estática donde se nos reúnen una serie de requisitos. Emplearemos el mayor numero de recursos posibles tanto en HTML como en CSS.





1.3 Índice y estructura

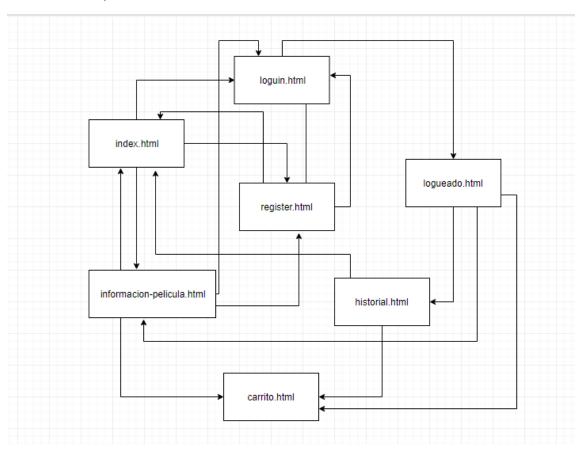
- 2. Mapa de Navegación
- 3. Descripción de las distintas páginas
- 4. Comentarios adicionales de implementación





2. Mapa de navegación

En este apartado reproduciremos las distintas transiciones entre las páginas mediante el siguiente diagrama. Más adelante detallaremos el contenido de las distintas páginas, así como su implementación.



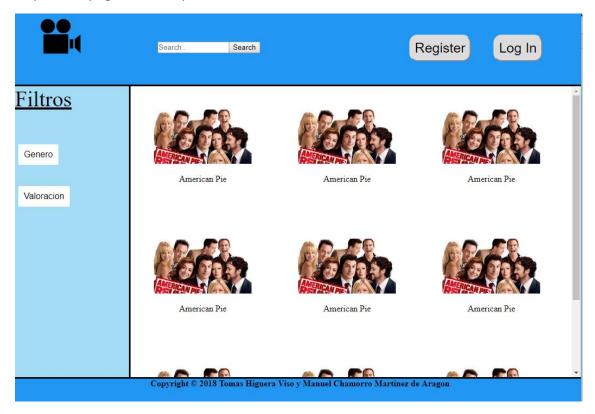




3. Descripción de las distintas páginas

En este apartado detallaremos todas y cada una de las páginas que constituyen nuestro portal de venta de DVD's.

La primera página HTML que comenzaremos a detallar será index.html.



Podemos apreciar el estilo que marcará el resto de las páginas. Las dividimos en 4 secciones principales: "header", "footer", la sección izquierda cuya función principal es el filtrado de películas y el contenido central.

Si nos fijamos en la cabecera, podemos ver el logo de la empresa que a su vez actúa como botón, pues si pulsamos sobre él, nos conducirá a esta misma página. También podemos ver que no estamos en una sesión de usuario.





	Nombre de Usuario	
	Contraseña	
	Register Log In	
Copyrigh	t © 2018 Tomas Higuera Viso y Manuel Chamorro Martinez de Aragon	

En la página anterior vemos el formulario donde el usuario deberá introducir sus credenciales correctamente si quiere acceder con su cuenta.

NOTA: como no tenemos una base de datos que registre los usuarios, podremos acceder sin introducir ni usuario ni contraseña.

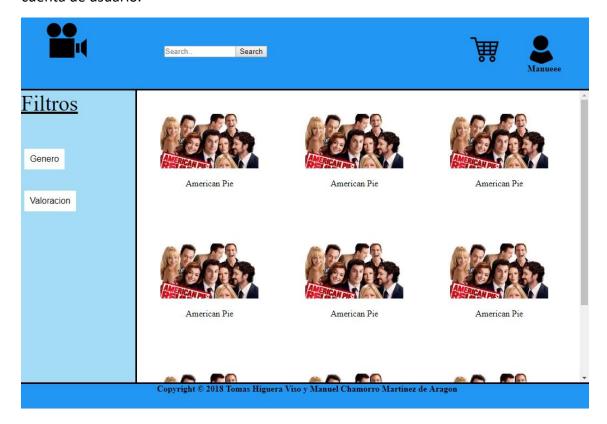
En caso de no tener una cuenta usuario dada de alta (nuevo usuario) podremos registrarnos donde deberemos rellenar el siguiente formulario:







Una vez completos los campos respectivos podremos acceder al portal con nuestra cuenta de usuario.



Aquí podemos ver en la cabecera como hemos iniciado sesión. Si nos mantenemos sobre el icono de la cabeza, podremos ver el historial de compra, cerrar sesión...

En la sección central podemos apreciar todas las películas que disponemos para la venta. Organizado con una sección (div) con atributo float left e incluyendo un overflow que nos permitirá hacer "scroll" en caso de que de no todas las películas nos quepan en la pantalla.

Así mismo podremos realizar las compras pertinentes pulsando sobre una película añadiendo al carrito.

Al pulsar sobre una película, el div central que veremos será de la siguiente manera:







Aquí podremos ver la información más destacada de la película, así como las valoraciones de otros clientes y podremos añadir al carrito para su compra.

Por último, podemos consultar en cualquier momento nuestro historial de compra:





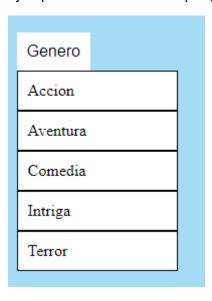


4. Comentarios adicionales de implementación

Hemos tratado de emplear los máximos recursos posibles que hemos aprendido tanto con HTML como con CSS.

Hemos dividido todas nuestras páginas en secciones, hemos creado formularios; el uso de tablas las hemos utilizado para crear el historial de compra.

Para hacer mención específica, a los desplegables (tanto botones como span) por ejemplo a la hora de filtrar por género.



Para mostrar cualquier recurso externo hemos empleado rutas relativas al directorio imágenes donde se encuentran las mismas.