Búsqueda en la Web

¿Qué necesidades y oportunidades específicas plantea la búsqueda en la Web? ¿Qué tipo de técnicas se utilizan para ello?

Búsqueda en la Web

- Contexto
- PageRank
- Crawling
- Otros aspectos
 - Spam
 - Detección de casi duplicados
 - Estimación del tamaño

Particularidades de la búsqueda Web

- Búsqueda en condiciones extremas
 - Escala
 - Volatilidad
 - Calidad muy variable
 - Colección desconocida

Plantea muchos retos más allá de los fundamentos generales de IR

- Estructura adicional: hiperenlaces
 - Algoritmos de ránking que explotan esta información
 - PageRank y otros
 - Logs masivos de búsqueda
- Un enorme sector de mercado
 - Se rentabiliza principalmente mediante publicidad
 - Ha supuesto un gran impulso al campo

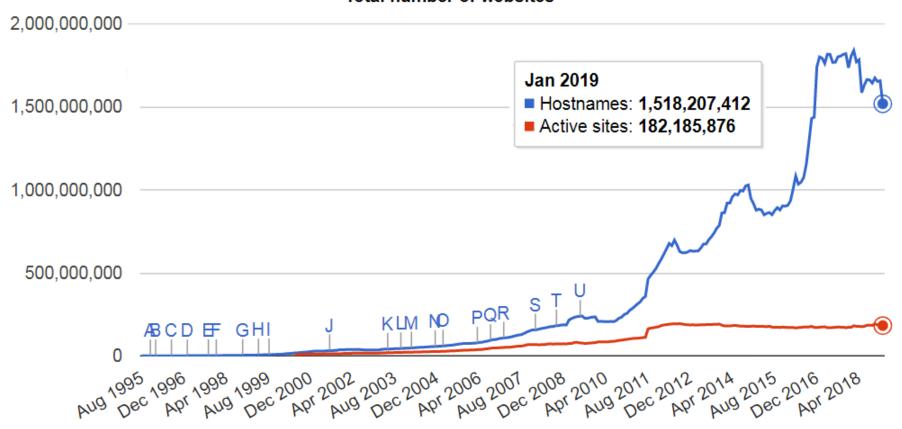
Escala de la Web

- Google menciona varios billones de URLs recorridas
 - Índices del orden de cientos de PB (miles de TB)¹
 - Más la "Web profunda" no indexada
 - En realidad la Web es técnicamente infinita
- Información dispersa en cientos de millones de sitios Web
 - La indexación requiere crawling (semanas/meses)
- Decenas de miles de consultas por segundo (10%+ nuevas)
- Millones de resultados por consulta
- Nº usuarios: ~50% de la población del planeta
- Multimedia, multiformato, multilingüe, multidominio
- Infraestructuras masivas distribuidas

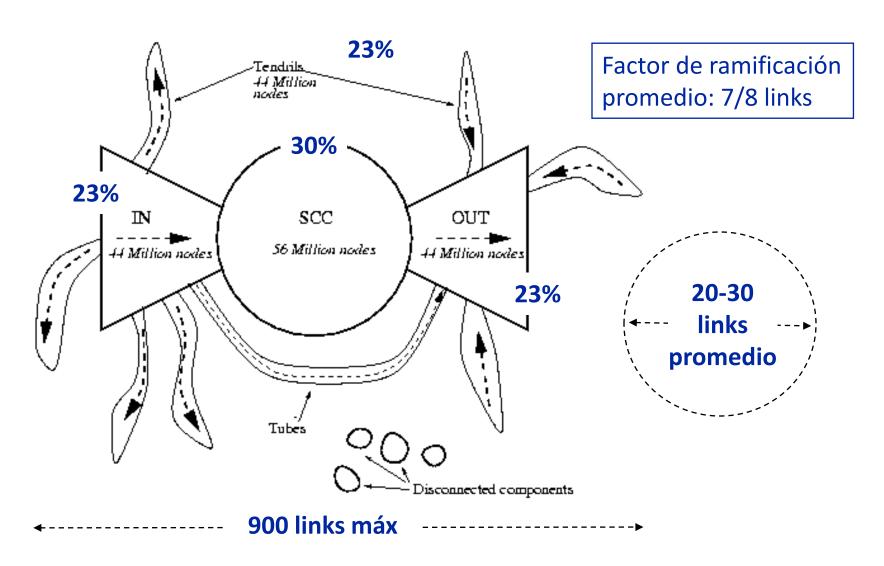
¹ http://www.google.com/insidesearch/howsearchworks

Escala de la Web (cont)

Total number of websites



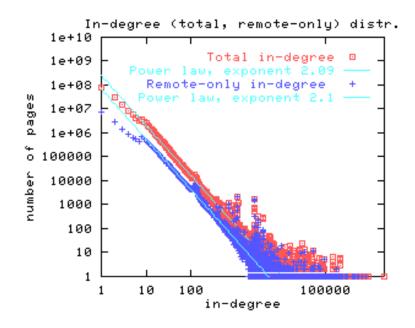
Topología macroscópica



A. Z. Broder, R. Kumar, F. Maghoul, P. Raghavan, S. Rajagopalan, R. Stata, A. Tomkins, J. L. Wiener. Graph structure in the Web. Computer Networks 33(1-6), 2000

Topología macroscópica (cont)

- Grafo libre de escala
- ◆ El nº de enlaces entrantes sigue una distribución power law
 - Unas pocas páginas concentran muchos enlaces
 - Muchas páginas tienen sólo unos pocos



A. Z. Broder, R. Kumar, F. Maghoul, P. Raghavan, S. Rajagopalan, R. Stata, A. Tomkins, J. L. Wiener. Graph structure in the Web. Computer Networks 33(1-6), 2000

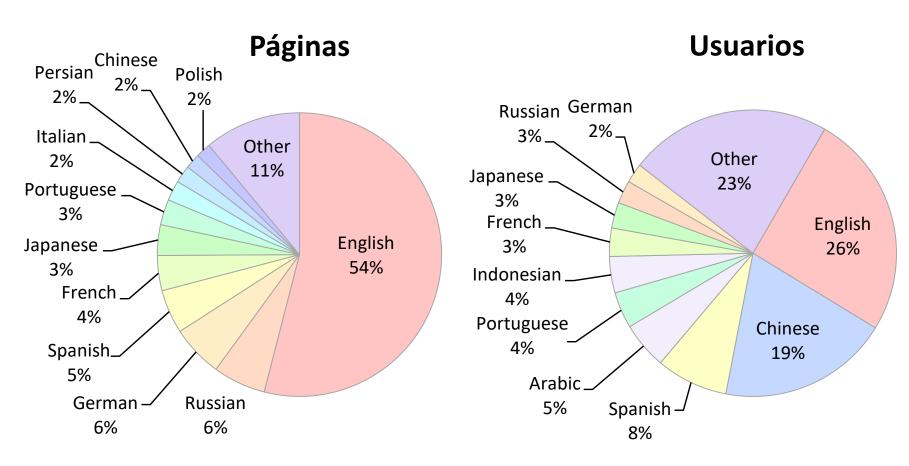
Volatilidad de la Web

- Un alto porcentaje de la Web cambia cada mes (o cada día, o cada segundo...)
 - ~ 50% de los sitios Web desaparecen enteros de un año al siguiente según estudios
 En los sitios Web aparecen y desaparecen páginas periódicamente
 - El contenido de la mayoría de las páginas se modifica con frecuencia
 - Muchas páginas son enteramente dinámicas y/o altamente cambiantes
 - Nuevos medios: blogs, mircoblogs (Twitter), foros, portales de noticias, etc.,
 son streams dinámicos de información más que "páginas" estables
- Se precisa un crawling continuo para actualizar el índice constantemente

Calidad variable

- Calidad enciclopédica, calidad media, información anecdótica, texto improvisado, spam...
- Descentralización
 - Ausencia de organización global ni supervisión editorial
 - Cualquiera puede crear un sitio Web
 - Cualquiera puede aportar contenido
 - ~ 70% del contenido de la Web generado por usuarios finales
- Duplicación de contenido (mirrors, etc.)
- Spam
 - Autores y buscadores en posición de adversarios
 - Contenido engañoso, enlaces engañosos, promoción fraudulenta
 - Múltiples mecanismos de detección y penalización de spam

Idiomas en la Web



http://w3techs.com/technologies/ overview/content_language/all (marzo 2019)

http://www.internetworldstats.com/stats7.htm (diciembre 2017)

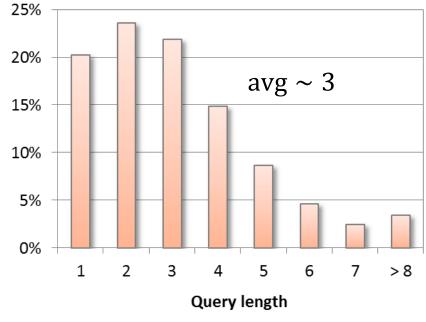
Los usuarios

Perfil universal

- No se presuponen capacidades o conocimientos
- Todo tipo de dominios (búsqueda de propósito general vs. búsqueda vertical)
- Internacionalización

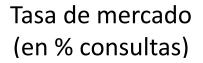
Tendencia superficial

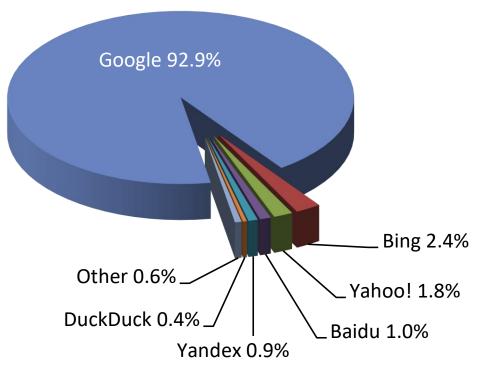
- Consultas cortas (2-3 palabras en promedio, tendencia creciente)
- Predominio de sesiones cortas
 - Browsing poco profundo
 - Pocas reformulaciones
- Búsquedas navegacionales y
 transaccionales frecuentes (~25-20%)



(Estudios Hitwise 2009)

El mercado de la búsqueda Web



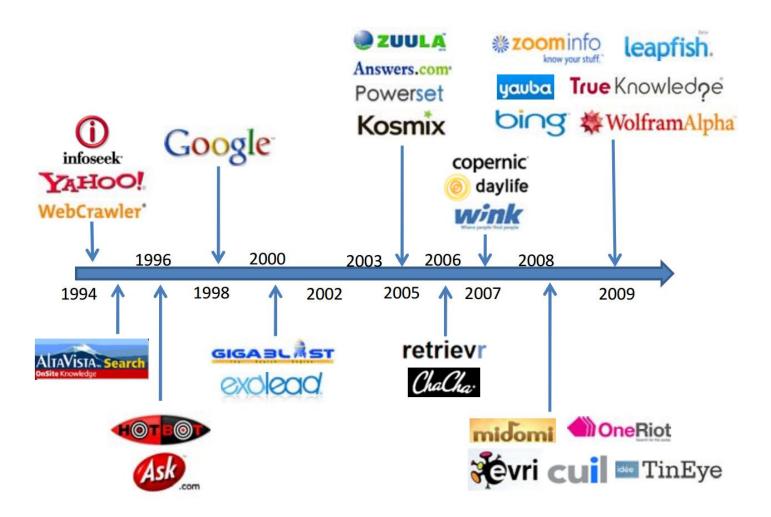


http://gs.statcounter.com/ search-engine-market-share (enero 2019)

Cuenta resultados Google



El mercado de la búsqueda Web



T. Buganza and E. Della Valle. The Search Engine Industry. In: S. Ceri and M. Brambilla (Eds.): Search Computing, LNCS 5950, 2010

El mercado de la búsqueda Web

◆ En los 90

Primeros servicios basados en directorio, JumpStation (1993, títulos), WebCrawler (1994, full text), Go, Lycos, AltaVista, Magellan, Excite, Infoseek, Inktomi, Ask, Northern Light, Yandex, Google, MSN, AllTheWeb, Teoma...

◆ En los 00

- Baidu, Exalead, Yahoo!, AOL, Bing...
- Amplias adquisiciones y fusiones

Rápida hegemonía de Google desde principios de los 00

- Efectividad (relevancia), eficiencia, sencillez, calidad de producto, diversificación, filosofía corporativa...
- Introduce el sistema de resultados esponsorizados (AdWords, AdSense, pay per click...)
- Hoy ~100.000 empleados, ~140.000M\$ ingresos anuales

◆ SEO

- $-\pm 90\%$ de los nuevos visitantes de un portal llegan desde un buscador
- "Ingeniería inversa" del ránking de los buscadores: técnicas, herramientas, perfil profesional

Fusión con más aplicaciones, servicios y tecnologías

 Q&A, entity search, diccionario, calculadoras (conversiones, plots, etc.), traducción, imágenes, vídeo, mapas, libros, literatura científica, meteorología, información financiera, resultados deportivos...

El éxito de Google

- Calidad de servicio, sencillez, cobertura
- Organización horizontal
- Entorno colaborativo y abierto
- Captación y retención de talento
- Meritocracia
- Visión "filantrópica"





















"You can make money without doing evil"

"You can be serious without a suit"

"Work should be challenging and the challenge should be fun"

"We believe strongly that in the long term, we will be better served —as shareholders and in all other ways—by a company that does good things for the world even if we forgo some short term gains"

Evolución de Google

- ◆ En 1999 Google indexaba 50.000 páginas en 1 mes
 - Diez años más tarde lo hacía en menos de 1 minuto



- Particionado por documentos
- Replicaciones del índice para paralelización
- Múltiples métodos de compresión: Huffman, VBC, δ , Rice...
- Soluciones in-memory
- Una consulta se procesa en miles de máquinas
- En torno a la mitad de las consultas se responden por cache
- Ver m\u00e1s en http://static.googleusercontent.com/media/research. google.com/en//people/jeff/WSDM09-keynote.pdf



Jeff Dean Senior Google Fellow

Google hoy - Infraestructura

Google Data Centers

(Billones de documentos)



Georgia



Oregon



Finlandia



http://www.google.com/about/datacenters

Iowa (clusters)



http://www.google.com/about/datacenters

Oklahoma (clusters)



Georgia (clusters)



Berkeley (backup en cinta)



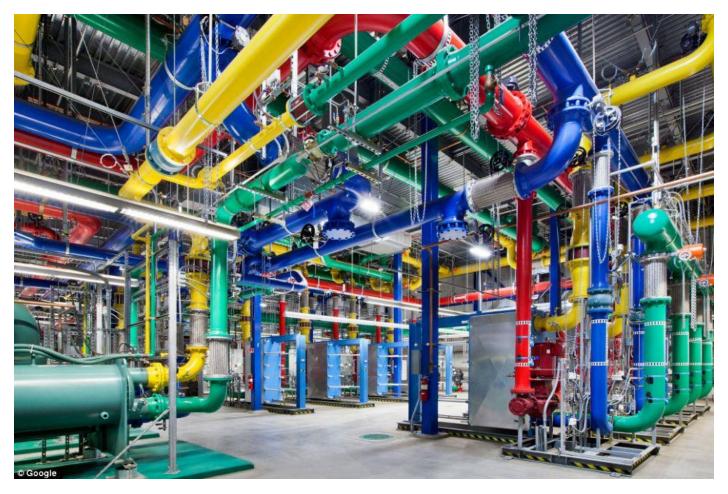
http://www.google.com/about/datacenters

Oklahoma (refrigeración)



http://www.google.com/about/datacenters

Oregon (refrigeración)



http://www.google.com/about/datacenters

Infraestructuras: servidores

- Cientos de miles de servidores en data centers distribuidos por el mundo
- Servidores Web
 - Recepción de consultas, coordinación de su envío a los servidores de índice
 - Fusión de resultados
 - Obtención de snippets del servidor de documentos, sugerencias de reformulación de los servidores de spelling, anuncios del servidor de publicidad
 - Generación de HTML con resultados
- Servidores de índices
 - Reciben consultas y devuelven listas de docIDs con score
- Servidores de documentos
 - Devuelven snippets y documentos completos
- Servidores de recolección de datos
 - Crawling permanente de la Web, actualización del índice, cómputo de PageRank
- Servidores de spelling
- Servidores de publicidad (AdWords, AdSense)

Ránking basado en enlaces: PageRank

- Aprovechar la estructura de links para extraer indicios de "importancia" genérica de las páginas Web
 - Popularidad, autoridad, calidad...
- Independientemente de la consulta
 - Después se combinará este criterio con los scores por consulta
- ◆ PageRank: L. Page & S. Brin (T. Winograd) 1995-1998
 - Se suele atribuir a PageRank la efectividad de Google
 - Posteriormente más aplicaciones (PageRank y otros random walks): grafos de palabras,
 documentos, consultas, clickthrough, tags sociales, redes sociales... (p.e. Twitter WTF)

Breve historia

- 1995 Winograd propone tema de tesis: análisis de la estructura del grafo de la Web;
 ideas basadas en análisis bibliométrico de citas
- 1996 Definición de PageRank; arranca un primer crawler;
 surge la idea de aplicar PageRank a la búsqueda Web
- 1998 Google se registra como empresa; 60 millones de páginas indexadas (en un garaje); primera financiación
- 2000 Venta de anuncios asociados a palabras
- 2003 Googleplex en Mountain View
- 2004 Google sale a bolsa
- Hoy Brin & Page, 12º y 13º Forbes



PageRank: principio general

- Los links entrantes son un indicio de importancia
- Tanto más si el link procede de una página importante
- Pero tenemos en cuenta también si la página de origen es muy "pródiga" con los links

Formulación de PageRank

Formulación intuitiva, motivación heurística



Interpretación y formalización probabilística



- Forma matricial
- Cómputo de PageRank
 - Autovector principal con $\lambda = 1$
 - Solución algebraica del sistema de ecuaciones (inversión de la matriz del sistema)



- Método de potencias (Jacobi, Gauss-Seidel...) \rightarrow iteración simple
- Ejemplo de algoritmo sencillo



Teoremas de álgebra y probabilidad aseguran la convergencia

PageRank

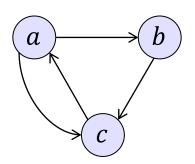
$$P(d_j) = \frac{r}{N} + (1 - r) \sum_{d_i \to d_j} \frac{P(d_i)}{\#out(d_i)}$$

$$r \in (0,1)$$

PageRank: cómputo iterativo

- Dar un valor inicial a todas las páginas (p.e. 1/N)
- Actualizar el valor de cada página aplicando la fórmula con los valores actuales de las páginas que le apuntan
- Repetir el paso anterior hasta que se cumpla una condición de convergencia
 - P.e. n^{o} fijo de iteraciones, \sim 50 suele ser suficiente
 - O diferencia de valores de una iteración a la siguiente menor que un umbral
- Variante: usar progresivamente los valores ya actualizados en el cálculo de las páginas restantes de la misma iteración
 - Acelera la convergencia
- Importante: tratar los nodos sumidero...

Ejemplo



$$P(a) = r/3 + (1-r)P(c)$$

$$P(b) = r/3 + (1-r)P(a)/2$$

$$P(c) = r/3 + (1-r)(P(a)/2 + P(b))$$

P(c) =
$$r/3 + (1-r)(P(a)/2 + P(a)/2 +$$

◆ En general no es viable resolver simbólicamente un sistema de ecuaciones con millones de variables ⇒ Cómputo iterativo (solución numérica)

	k = 1	k = 2	k = 3	k = 4	k = 5	<i>k</i> = 6	k = 7	k = 8	<i>k</i> = 9	
P(a)	0.3333	0.3333	0.3750	0.3542	0.3594	0.3594	0.3587	0.3590	0.3590	•••
P(b)	0.3333	0.2500	0.2500	0.2604	0.2552	0.2565	0.2565	0.2563	0.2564	
P(c)	0.3333	0.4167	0.3750	0.3854	0.3854	0.3841	0.3848	0.3846	0.3846	

PageRank: algoritmo simple

```
PageRank (links)
    for k \leftarrow 1 to |links|
                                          // Compute #outlinks of all nodes
        out[links[k].from] + +
    for i \leftarrow 1 to N do
                                          // Initial values
        P[i] \leftarrow 1/N
                                          // (division by N can be omitted)
    while convergence condition
                                         // Compute PageRank iteratively
        for i \leftarrow 1 to N do
            P'[i] \leftarrow r/N
                                          // (division by N can be omitted)
        for k \leftarrow 1 to |links| do
            i \leftarrow links[k]. from
            j \leftarrow links[k]. to
            P'[j] \leftarrow P'[j] + (1-r)P[i]/out[i]
        for i \leftarrow 1 to N do
            P[i] \leftarrow P'[i]
                                          // To handle sinks, add (1 - \sum_{i} P'[i])/N
```

PageRank: interpretación probabilística

- Navegante aleatorio
 - Empieza en una página al azar
 - Con probabilidad 1-r escoge un enlace saliente al azar y lo atraviesa
 - Con probabilidad r escribe directamente la URL de una página al azar
 - Repite este comportamiento indefinidamente
- En un instante dado, ¿cuál es la probabilidad P(d) de que este usuario se encuentre en una página d?
 - $-P(d) \equiv PageRank de d$
- El escenario describe un proceso estocástico que corresponde a una cadena de Markov: random walk
 - Las páginas son estados, el paso de una a otra son transiciones
 - La probabilidad de aterrizar en una página sólo depende de la página anterior
 - La probabilidad de transición de una página a otra se puede calcular
- Converge a una probabilidad estacionaria
- Comprobar que resulta la fórmula original...
 - Revela la necesidad de tratamiento de los nodos sumidero

Derivación probabilística

$$\begin{split} p(d_j|t) &= \sum_i p(d_j|d_i,t-1)p(d_i|t-1) = \sum_i p(d_j|d_i)p(d_i|t-1) \\ p(d_j|d_i) &= p(d_j|d_i,click) \, p(click|d_i) + p(d_j|d_i,teleport) \, p(teleport|d_i) \\ p(click|d_i) &= \begin{cases} 1-r & \text{si } \#out(d_i) > 0 \\ 0 & \text{si } \#out(d_i) = 0 \end{cases} \quad p(teleport|d_i) = \begin{cases} r & \text{si } \#out(d_i) > 0 \\ 1 & \text{si } \#out(d_i) = 0 \end{cases} \\ p(d_j|d_i,teleport) &= p(d_j|teleport) = \frac{1}{N} \qquad // \, \text{Probabilidad uniforme teleport} \\ p(d_j|d_i,click) &= \begin{cases} \frac{1}{\#out(d_i)} & \text{si } d_i \to d_j \ // \, \text{Probabilidad uniforme entre enlaces} \\ 0 & \text{en otro caso} \end{cases} \end{split}$$

Finalmente, observar que substituyendo se obtiene la fórmula de PageRank donde a los nodos sumidero se les añade un enlace ficticio a todas las demás páginas

Ejemplos con alto PageRank

- Google no publica esta información
- Sondeos externos, ver por ejemplo:
 - https://www.alexa.com/topsites
 - https://moz.com/top500
- Wordpress, Facebook, Twitter, Google, Youtube,
 Instagram, LinkedIn, Wikipedia, Amazon, Baidu...

Antecedentes en bibliometría

- Estudio de la estructura de citas entre documentos escritos
 - Medidas de impacto/importancia de documentos y revistas científicas
- Factor de impacto de Garfield (1955)
 - El impacto de una revista en un año es el número medio de citas entrantes por artículo de los dos años anteriores
 - No tiene en cuenta el factor de impacto del origen las citas
 - Utilizado en el JCR del Institute for Scientific Information (ISI)
- Medida de Pinski y Narin (1976) + Geller (1978)
 - Las citas de revistas influyentes transmiten más impacto, repartido por igual entre cada cita
 - Equivalente a PageRank con r=0

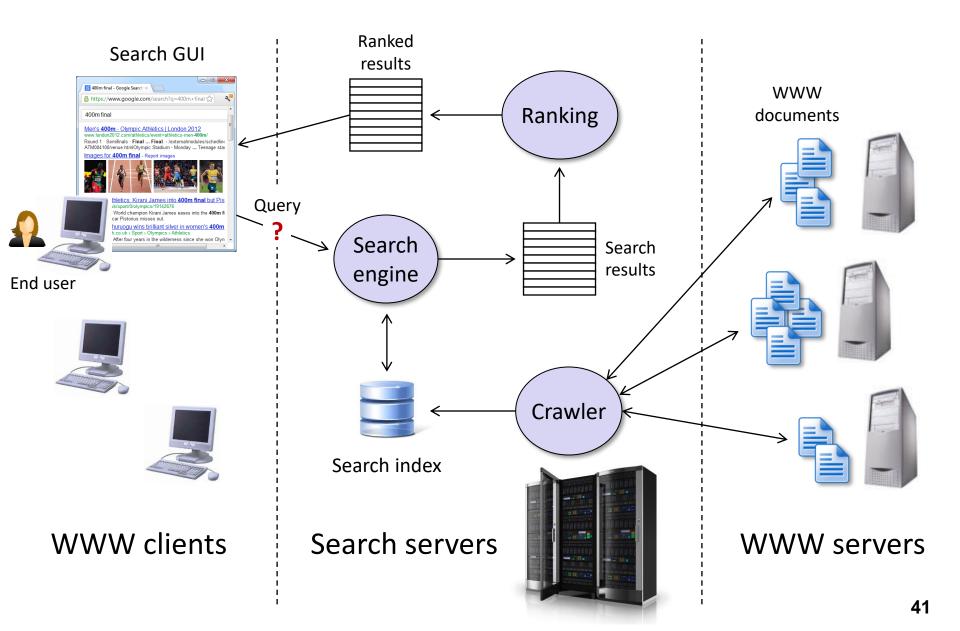
Integración de PageRank en un sistema de búsqueda

- Elaboraciones monótonas del valor, por ejemplo:
 - No es necesario dividir por N (evita $P(d) \ll 1$ pues $\sum_d P(d) = 1$)
 - $-\log P(d)$ modera la distribución tendente a power law
- Optimización de la convergencia
- Detectar spam (link farms, etc.)
- Particularizar el vector de teleportación (p.e. personalización,
 p.e. en Twitter WTF) y las probabilidades de transición
 - Muchas otras elaboraciones...
- $^{\text{CP}}$ Combinar P(d) con sim(q,d)
 - Los tres ingredientes principales de Google: contenido + links + RankBrain

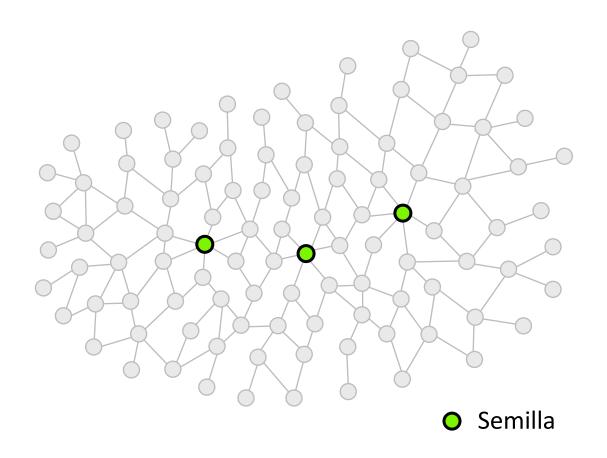
Crawling

- Crawler, a.k.a. spider, bot, ant, scutter...
- Componente fundamental de un buscador Web
- Construcción del índice de búsqueda
- En una colección distribuida en nodos (servidores) Web
- Se desconoce de antemano la extensión de la colección y la ubicación de los documentos
- Explorar la Web es parte del proceso
- La colección es altamente dinámica
 - Se necesita un crawling continuo

Crawling, indexación y consulta

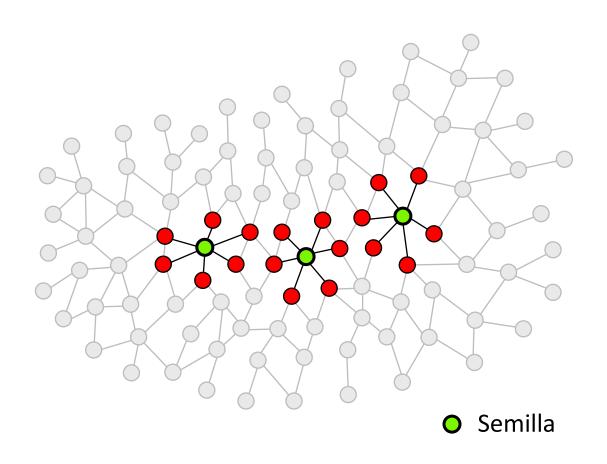


Crawling: exploración de la Web



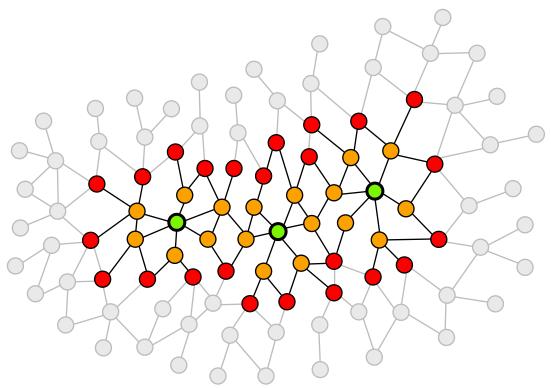
Web no descubierta aún

Crawling: exploración de la Web



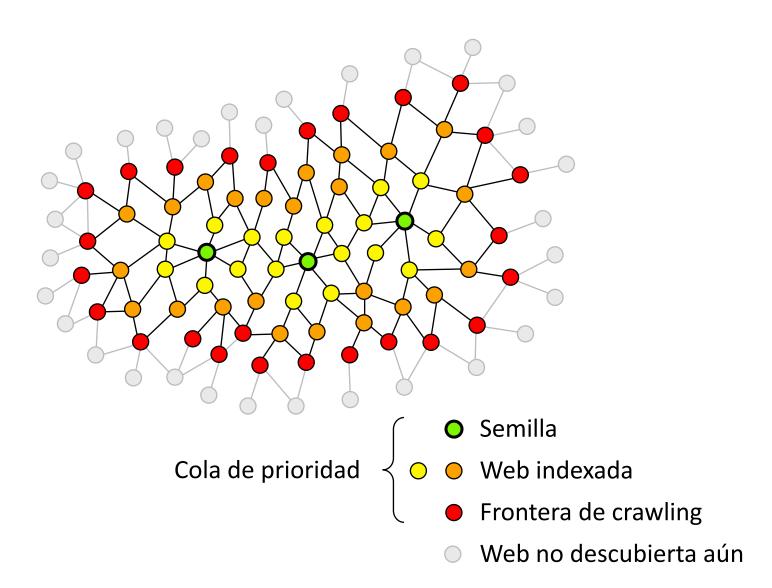
- Frontera de crawling
- Web no descubierta aún

Crawling: exploración de la Web



- Semilla
- Web indexada
- Frontera de crawling
- Web no descubierta aún

Crawling: cola de prioridad



Crawling: pasos

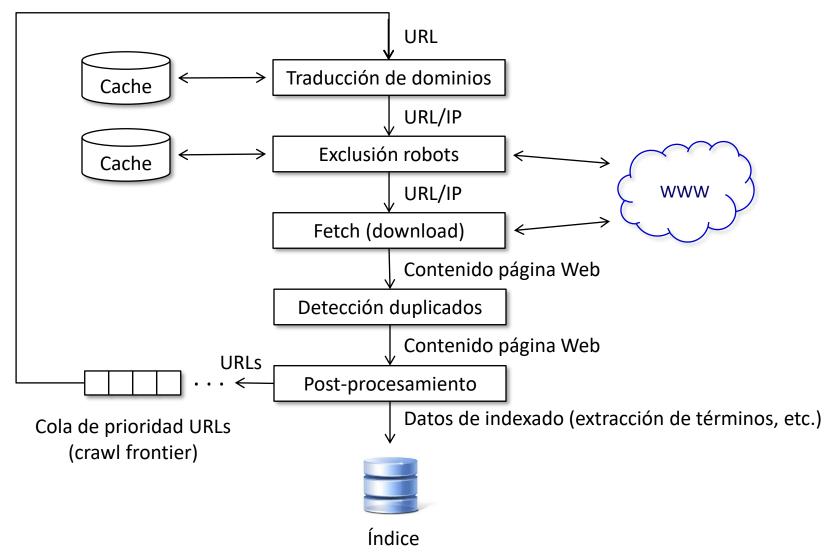
Recorrer la Web

- Partir de un conjunto semilla de URLs iniciales
- Variaciones de BFS (cola de prioridad en lugar de simple)

Para cada URL

- Descargar el contenido de la página del servidor Web
- Extraer términos de indexado
- Extraer links y recorrerlos (añadir URLs a una cola de prioridad)
- Volver a añadir la URL a la cola de prioridad para su futura actualización

Crawling: pasos (cont)



Crawling – operaciones específicas

- Traducción de dominios
 - La velocidad de un DNS estándar no es suficiente: guardar cache propia
- Normalización de URLs
 - Mayúsculas en dominio y secuencias de escape, suprimir puerto por defecto, suprimir "." y "..", unificar "/" al final de la URL, etc.
- Aprovechar el texto de los enlaces (términos para el doc apuntado)
 - Se tiene en cuenta con qué términos describen autores externos el contenido de las páginas (p.e. Yahoo! portal no contiene "portal")
 - Típicamente se ponderan aparte del contenido (p.e. idf de "click", "here")
 - Vulnerabilidad a ataques de link bombing
- Si una URL no responde repetidas veces, eliminarla
 - Del índice y de la cola de prioridad
 - Devolver páginas inválidas deteriora la calidad percibida por los usuarios

Propiedades deseables de un crawler

Actualidad (freshness)

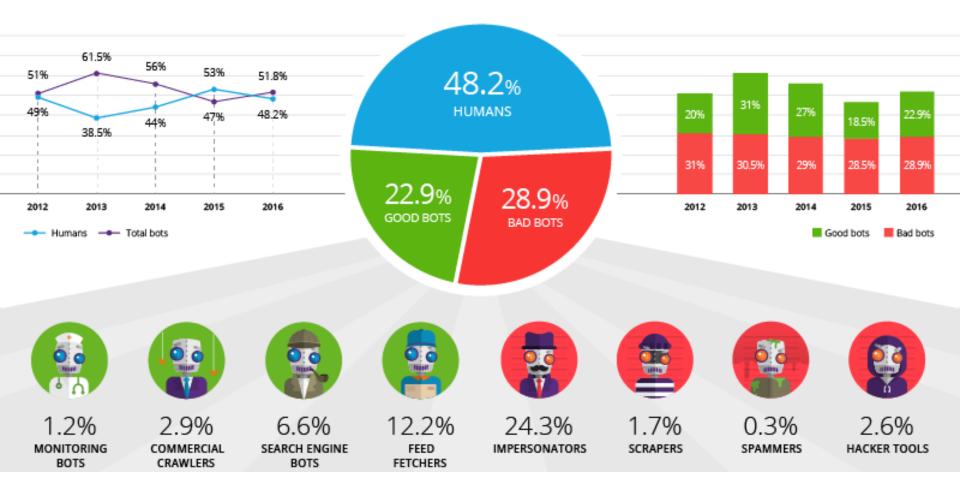


- Calidad: actualización sesgada hacia páginas más útiles
- Escalabilidad (en particular, <u>distribuibilidad</u>)
- Cortesía

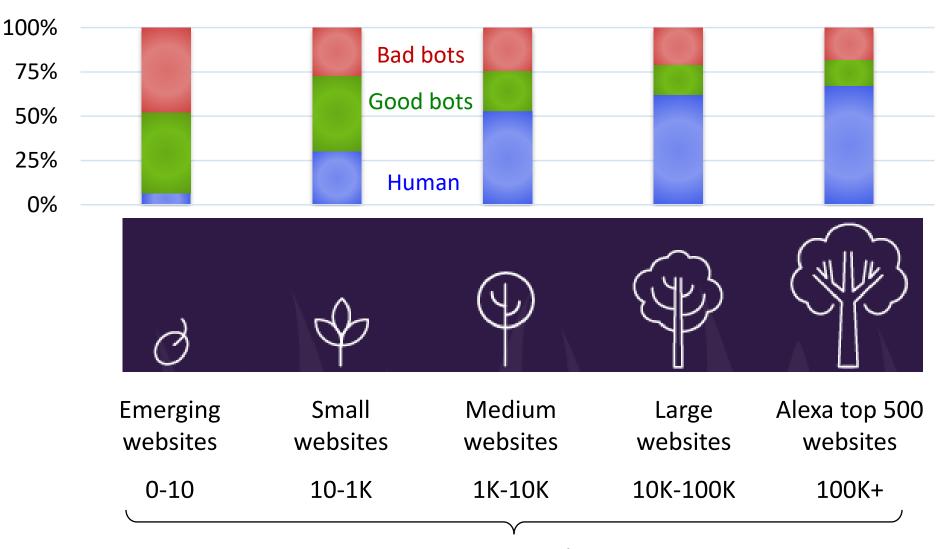


- Robustez
- Extensibilidad (modularidad)

Cortesía de crawling – tráfico web



Cortesía de crawling – tráfico web



Human visits / day

Tráfico de crawling

Ejemplo: un mes de log en ir.ii.uam.es

1 petición cada \pm 4 min promedio

	Top 15 of 1388 Total User Agents				
#	Hi	ts	User Ager	nt	
1	78582	51.21%	Mozilla/5.0 (Windows; U; Windows NT 5.1; en-US; rv:1.8.1.11) Ge	cko/20071127 Firefox/2.0.0.11	
2	10781	7.03%	Mozilla/5.0 (compatible; Googlebot/2.1; +http://www.google.co	om/bot.html) <	
3	8268	5.39%	zilla/5.0 (compatible; bingbot/2.0; +http://www.bing.com/bingbot.htm)		
4	4301	2.80%	Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.17 (KHTML, like Gecko) Chrome/24.0.1312.57 Safari/537.17		
5	3540	2.31%	Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64; rv:18.0) Gecko/20100101 Firefox/18.0		
6	2564	1.67%	Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1) AppleWebKit/537.17 (KHTML, like Gecko) Chrome/24.0.1312.57 Safari/537.17		
7	2346	1.53%	Mozilla/5.0 (Windows NT 5.1; rv:18.0) Gecko/20100101 Firefox/18.0		
8	2136	1.39%	Mozilla/5.0 (compatible; Baiduspider/2.0; +http://www.baidu.cc	Firefox version 10 and lower - vario	us robots 35.9%
9	1928		Mozilla/5.0 (compatible; MSIE 9.0; Windows NT 6.1; WOW64; Tric	I .	6.7%
10	1559	1.02%	Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; rv:18.0) Gecko/20100101 Firefox/18	Googlebot	5.2%
11	1193	0.78%	Mozilla/4.0 (compatible; MSIE 8.0; Windows NT 6.1; WOW64; Tric	Sogou web spider	1.3%
12	1183		Mozilla/5.0 (compatible; YandexBot/3.0; +http://yandex.com/bo	bingbot	2.4%
13	1171	0.76%	Mozilla/5.0 (Windows NT 5.1) AppleWebKit/537.17 (KHTML, like	python SemrushBot	1.0% 0.5%
14	968	0.63%	Mozilla/5.0 (Windows NT 6.1; WOW64) AppleWebKit/537.22 (KH	YandexBot	0.3%
15	850		Mozilla/5.0 (compatible; WBSearchBot/1.1; +http://www.wareb		0.4%
				BingPreview	0.3%

Ver tiempo entre peticiones consecutivas en un Web log...

Crawling – cortesía con el servidor Web

- Exclusión de páginas
 - Protocolo de exclusión robots.txt (también se suele guardar en cache):
 User-agent, Allow, Disallow
 - <meta name="robots" content="noindex,nofollow">
 - (muy utilizado automáticamente en blogs y wikis)
- Moderar el nº de peticiones por minuto
 - P.e. una cada 1-60s, habitualmente > 20s en promedio
 - robots.txt → Crawl-delay
 - Aun así, los crawlers son los mayores consumidores de ancho de banda en Internet
- Autoidentificarse con el parámetro User-agent en la petición http
 - P.e. Googlebot, Bingbot, Yahoo! Slurp, etc.

Cola de prioridad: actualidad y calidad

- La gestión de prioridad es el otro problema fundamental a resolver
- Semillas
 - Portales importantes, portales de noticias, ODP, etc.
- Estrategia de actualización (avance frontera de crawl)
 - Tiempo de permanencia en la cola
 - Frecuencia y tipo de cambios de las páginas
 - Impacto de los cambios en los ránkings de búsqueda
- Impacto en los ránkings
 - Nº de veces que la página aparece en resultados de búsqueda
 - P.e. PageRank, o mejor, frecuencia de clicks de las URLs en un log
- Tasas de actualización del contenido
 - P.e. portales de noticias se pueden reindexar cada hora o más veces
 - Otras páginas más estables cada varias semanas
 - Distinguir cambios sin importancia (p.e. ads, "quote of the day", etc.)

Actualidad y escalabilidad: paralelización

- Imposible realizar un recorrido en proceso secuencial
 - Latencia y capacidad de respuesta de los servidores Web recorridos
 - Para indexar la Web en un mes se necesitan procesar muchos GB/s
- Cómo organizar la paralelización es uno de los problemas fundamentales a resolver en el desarrollo de un crawler
 - P.e. un hilo por URL, o batches de URLs
 - Amplio número de servidores, cada uno se ocupa de una porción de la Web (reparto por direcciones IP, dominios, etc.)
 - La cola de prioridad puede ser centralizada o distribuida también

Crawling – páginas dinámicas

- Muchas no se pueden indexar
 - P.e. toman input del usuario (front-end de aplicaciones), acceso vía enlaces creados con JavaScript, redirects, protegidas por password, etc.

Otras sí

- Existe un camino de enlaces visible para el crawler: equivale a una página estática
- No existe camino de enlaces: archivos sitemap (p.e. catálogos de tiendas online, etc.)
- Archivos sitemap (ver http://www.sitemaps.org)
 - Propuesto por Google en 2005, secundado poco después por Yahoo, MSN, Ask, IBM...
 - Contienen un listado de URLs a indexar, con detalles de prioridad (relativa),
 periodicidad de actualización, fecha de última modificación, etc.
 - La URL de ubicación del archivo sitemap se indica en robots.txt
 - Se suelen admitir máx 50.000 URLs / 10MB por sitemap, permitiendo un archivo índice de sitemaps con los mismos máximos (generalmente comprimido con gzip)
 - El servidor vuelca sus URLs dinámicas (p.e. generan consultas a una BD) a un listado sitemap en XML, el crawler las incluye en la cola de URLs
- También es posible enviar una URL manualmente para solicitar indexación

Web spam

- Manipular favorablemente la posición de ránking de una página
 - Para determinadas palabras clave: multiplicar artificialmente la frecuencia de las palabras en el documento (p.e. invisibles al usuario)
 - Independiente de consulta: proliferar enlaces artificiales (link farms, intercambio de links, etc.) que promocionen engañosamente el PageRank del documento
 - Simular clicks con programas
- Hacerse indexar por palabras diferentes a las que realmente contiene una página
 - Cloaking: el servidor Web entrega contenido diferente según el agente sea un usuario (contenido real) o un crawler (doorway page)
- Sabotear páginas de terceros
 - Manipulando los términos que las indexan: enlaces masivos con texto peyorativo (link bombing), por programa o consigna entre usuarios
 - Perjudicando su posición de ránking: simulando técnicas fraudulentas (p.e. link farming) por parte de la página (Google bowling)

Link bombing





Living in a Dangerous Environment Drug and Alcohol Problems Personalities, Emot

Scientology - Church of Scientology Official Site

www.scientology.org/ - 74k - Cached - Similar pages

and How to Deal with Others ...

Search: the web

Web Images | Groups | Directory | News |

Did you mean: french military defeats

No standard web pages containing all your search terms were found.

Your search - french military victories - did not match any documents.

Suggestions:

- Make sure all words are spelled correctly.

- Try different keywords.

Try more general keywords.

Try fewer keywords.

Advanced Search

Preferences

Language Tools

Web spam (cont)

Spider traps

- El servidor genera un nº ilimitado de URLs en las que el crawler queda atrapado
- A menudo no intencionado (p.e. links en calendar online)
- Solución: poner un límite a la longitud de las URLs, al nº de páginas a indexar en un mismo sitio Web, a la profundidad de crawl... no hay una solución perfecta
- Los buscadores necesitan sofisticadas medidas anti-spam
 - La detección de spam es un área amplia de la recuperación de información:
 adversarial information retrieval
 - Penalización y bloqueo de las manipulaciones detectadas
 - Evolución mutua continua de técnicas anti-spam y spam
 - Indicaciones técnicas SEO toleradas / no toleradas
 - P.e. Google menciona un \sim 0.22% de dominios marcados a eliminar por spam