## SISTEMAS BASADOS EN MICROPROCESADOR (SBM)

## Grado en Ingeniería Informática Escuela Politécnica Superior – UAM

## Parcial 1- EXTRA - Curso 16-17

_	MBRE: _ ELLIDOS:		SOLU	CIÓN						
P1.	Suponiendo	aue	CS=4000h.	DS=2000h.	ES=2234h.	SS=4322h	V	BX=6666h.	indicar	la

dirección física de memoria (@) a la que se está accediendo en cada una de las siguientes

instrucciones, considerando los registros de segmento por defecto. (1.5 puntos)

mov AH, [BX]	@ = 26666h
mov AX, [BX + 2h]	@ = 26668h
mov AX, ES: [BX + Ah]	e = 289B0h
mov AL, [3500h]	e = 23500h

P2. Suponiendo que CS=3000h, DS=240Fh, ES=240Eh, SS=3333h y BX=0002h, Indicar el valor del registro AX tras ejecutar cada una de las instrucciones siguientes (independientes entre si), dado el volcado de memoria adjunto. Expresar los dígitos hexadecimales desconocidos de AX con un '?'. (1.5 puntos)

240F:0000 10 2A 33 8D 01 EE DF FF

P3. Si SP=0006h, FLAGS=0200h y AX=2035h al inicio de la ejecución del código que se adjunta, indicar los valores contenidos en las primeras seis posiciones de la pila tras ejecutar la primera instrucción (push ax) del procedimiento Procesar, tanto cuando todos los procedimientos del programa son cercanos (NEAR), como cuando son lejanos (FAR). No escriba nada en aquellas direcciones de la pila que no se vean afectadas. (2 puntos).

5450:025E E8A8FD 5450:0261 89161000				call P		esar na[0],	сx					
0	1	2	3	4	5		0	1	2	3	4	5
		35h	20h	61h	02h		35h	20h	61h	02h	50h	54h
Caso NEAR								•	Caso F		•	

**P4**. Si **SP=0008h** y **FLAGS=0200h** al inicio de la ejecución del código que se adjunta, indicar los valores contenidos en las **primeras ocho posiciones de la pila** en el momento de ejecutar (antes de la ejecución) la primera instrucción de la rutina de servicio de la interrupción 65h. No escriba nada en aquellas direcciones de la pila que no se vean afectadas. *(2 punto)* 

0	1	2	3	4	5	6	7
		60h	02h	50h	65h	00h	02h

6550:025E CD61 int 65h 6550:0260 89161000 mov cadena[0], cx

P5. Se tiene una matriz bidimensional de tamaño (FILAS x COLUMNAS) almacenada por filas en la variable Matriz2D. Escribir en ensamblador un procedimiento lejano, escribe1co1, que reciba la dirección de la matriz en el registro BX y ponga a uno todos los elementos de la columna indicada en el registro AX. Se valorará la eficiencia del código. (3 puntos)

```
FILAS = 10
 COLUMNAS = 20
 Matriz2D db FILAS*COLUMNAS dup (?)
 mov bx, offset Matriz2D
 mov ax, 4
 call escribe1col
                      ; Pone a 1 los elementos de la columna 4
                      ; de Matriz2D
escribe1col PROC FAR
 push cx, si
 mov cx, FILAS
                 ; Itera el número dado de filas
                   ; Índice a primer elemento de columna dada
 mov si, ax
buclecol:
 mov BYTE PTR [bx][si], 1
 add si, COLUMNAS ; Índice pasa a siguiente fila
 dec cx
 jnz buclecol
 pop si, cx
 ret
escribe1col ENDP
```