

# INFORME DE LA ARQUITECTURA DE UN WIS

---

## GRUPO: C2.02.11

Francisco Javier de la Prada Prados ([fraprapra1@alum.us.es](mailto:fraprapra1@alum.us.es))  
Pablo Quindós de la Riva ([pabquide@alum.us.es](mailto:pabquide@alum.us.es))  
María José Ruiz Vázquez ([marruivaz1@alum.us.es](mailto:marruivaz1@alum.us.es))  
Juan Luis Ruano Muriedas ([juaruamur@alum.us.es](mailto:juaruamur@alum.us.es))  
Santiago Zuleta de Reales Toro ([santizuleta11@gmail.com](mailto:santizuleta11@gmail.com))

## Índice

1. Introducción	2
2. Conocimientos previos sobre la arquitectura de los WIS	2
2.1 Arquitectura e Integración de Sistemas Software	2
2.2 Introducción a los Sistemas de Información II	2
2.3 Diseño y Pruebas I	2

## Resumen ejecutivo

En este reporte se desarrollará cuales son los conocimientos de los integrantes del grupo acerca de la estructura y arquitectura de un WIS (Web Information System) que hemos adquirido y poseemos a la hora de cursar esta asignatura.

## Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
17/02/2023	1.0	Creación del documento para la entrega 1	1

## **1. Introducción**

Nuestro conocimiento sobre los WIS provienen principalmente de las asignaturas de ingeniería del Software donde algunas de las asignaturas nos enseñan los principios básicos, modelos, patrones que se usan frecuentemente en el desarrollo de estas.

Para ellos vamos a enumerar dichas asignaturas, así como el curso donde las cursamos, para posteriormente describir qué aprendimos sobre la arquitectura de los WIS.

## **2. Conocimientos previos sobre la arquitectura de los WIS**

### **2.1 Arquitectura e Integración de Sistemas Software**

Un sistema de información es un sistema que recoge, almacena, procesa y distribuye información. Las aplicaciones web más habituales implementan un sistema de información (SI), las cuales se denominan Sistemas de información Web.

Esta asignatura nos introduce al estilo arquitectónico por capas de los SI, pero sobre todo se trabaja con el de Modelo-Vista-Controlador que divide el sistema en 3 capas lógicas, las cuales se comunican entre ellas y cada una desempeña las funciones de presentación, lógica y de datos en el sistema. Al ser capas conceptuales no restringen la estructura de implementación del sistema.

El diseño físico de la arquitectura tiene 4 tipos: mononivel, 2 niveles, 3 niveles y N-niveles.

### **2.2 Introducción a los Sistemas de Información II**

La arquitectura de un WIS puede ser por capas, cliente-servidor, componentes y centrada en datos.

Los patrones arquitectónicos que tienen los WIS son cliente-servidor con tres capas (presentación, lógica de negocio y datos) y MVC (modelo, vista, controlador).

### **2.3 Diseño y Pruebas I**

Implementamos el WIS que teníamos como proyecto usando la arquitectura de capas de tipo MVC por lo que el proyecto fue subdividido en tres capas: la lógica que contiene las operaciones a realizar por el sistema y el trabajo de peticiones GET/POST, la de datos que se compone de la base de datos y la clase "service", y la vista que encuadra la presentación de la aplicación.

Los patrones arquitectónicos usados fueron el patrón proxy, que proporciona un sustituto de otro objeto para controlar su acceso y los patrones de vista (vista de plantilla y transformación de vista).