

INFORME DE ANÁLISIS

GRUPO: C2.02.11

Francisco Javier de la Prada Prados (fraprapra1@alum.us.es)

Pablo Quindós de la Riva (pabquide@alum.us.es)

María José Ruiz Vázquez (marruivaz1@alum.us.es)

Juan Luis Ruano Muriedas (juaruamur@alum.us.es)

Santiago Zuleta de Reales Toro (santizuleta11@gmail.com)

Índice

1.	Resumen ejecutivo	1
2.	Historial de versiones	2
3.	Introducción	2
4.	Contenidos	3
4.1.	Listado de registros de análisis	3-4
5.	Conclusiones	4
6.	Bibliografía	4

1. Resumen ejecutivo

En este reporte se desarrollará toda la información referente al análisis de los requisitos más complejos de cada uno de los entregables.

Para ello, contaremos con una copia literal del requisito al que se refiere el registro y daremos las conclusiones detalladas del análisis y decisiones tomadas para subsanar dicho requisito, si se diera el caso, aportamos un enlace a la validación realizada por un profesor.

2. Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
15/02/2023	1.0	Creación de los documentos para el “Deliverable 1” e inicialización del proyecto	1

3. Introducción

En primer lugar, decir que en este documento se analizarán y explicarán cada uno de los requisitos abarcados por los entregables .

Los pasos a seguir para afrontar este análisis será leer detenidamente todos los requisitos del nuevo delivery, hecho esto, tendremos que distinguir entre dos tipos de requisitos:

Por una parte, los requisitos que por su simplicidad o bien por ser de los primeros en el comienzo de este proyecto no necesitaran un análisis previo.

Por otra parte, los requisitos de código que por su dificultad necesitaran de un análisis para su comprensión y valoración de cómo empezar a desarrollarlos. Es evidente que cuando vayamos avanzando en el proyecto los requisitos de las entregas empezarán a complicarse cada vez más.

El análisis exhaustivo de estos requisitos será muy importante ya que este nos dará una idea previa de lo que tendrá que hacer el desarrollador que le toque realizar esa tarea, viéndose beneficiado el tiempo como el coste de la misma.

Además, nos permitirá realizar una repartición más equilibrada de los requisitos ya que al conocer la dificultad, balanceamos la carga de trabajo para que unos compañeros no realicen más trabajos que otros.

En definitiva, creo que este documento nos ayudará a todos los integrantes del grupo tanto a estar en contexto de los requisitos más difíciles del sprint, como a conocer las conclusiones detalladas del análisis y las decisiones tomadas para subsanar el requisito.

4.Contenidos

En este punto encontraremos dos partes diferenciadas del requisito que será analizado:

- Una copia literal del requisito al que se refiere el registro.
- Conclusiones detalladas del análisis y decisiones tomadas para subsanar el requisito.

4.1. Listados registro de análisis

RNF 1: El sistema debe estar internacionalizado en inglés y español. Otros idiomas de uso general son bienvenidos, pero no obligatorios. Este requisito debe cumplirse en éste y en todos los productos individuales o de grupo subsiguientes.

Análisis y toma de decisiones:

Según lo visto en clase en esta tarea el desarrollador deberá de seguir los pasos de las diapositivas y cambiar todos los fragmentos del proyecto de Helloworld a Acme-One.

Cada fragmento consta de un archivo JSP, que describe cómo debe renderizarse, más algunos archivos i18n, que proporcionan datos en distintos idiomas. ("i18n" significa internacionalización, "-en" significa inglés y "-es" significa español).

Existen dos fragmentos especiales que le permiten introducir scripts JS y estilos CSS personalizados en las páginas de su aplicación

La cadena a la que deben traducirse los códigos depende del idioma en el que se esté ejecutando la aplicación. El archivo con sufijo "-en.i18n" proporciona la i18n en inglés.

El archivo con sufijo "-es.i18n" proporciona el i18n español correspondiente.

Dentro de nuestro proyecto encontraremos estos archivos dentro de la carpeta WEB-INF/fragments.

En las diapositivas podemos ver con imágenes cuál es el código a modificar por lo que esta tarea no tiene mayor dificultad, solo el familiarizarse con las carpetas y comprender el código ya proporcionado.

RNF 2: Instala y personaliza el proyecto de inicio adecuado para que puedas trabajar en este proyecto. Asegúrate de que el nombre de la carpeta del proyecto, la configuración de maven (pom.xml) y la base de datos es "Acme-L3-D<dd>", donde "<dd>" indica el número del entregable con dos dígitos. Asegúrese de haber seguido las instrucciones del documento "On Your Deliverables" para empaquetar y entregar su trabajo. Este requisito debe cumplirse en éste y en todos los entregables individuales o de grupo posteriores.

Análisis y toma de decisiones:

Los requisitos de esta tarea vienen dados paso a paso por los profesores. Previamente en las clases de teoría el profesor se ha encargado de explicarnos a través de las diapositivas todos los pasos que debemos de seguir para hacer esta configuración.

Dentro de la sesión S04: Getting started encontramos un apartado donde en cada diapositiva explica cómo renombrar la carpeta de nuestro proyecto , editar la configuración del pom.xml y cómo crear y vincular la base de datos. Además en enseñanza virtual contamos con un archivo extra "On Your Deliverables" que nos explica los pasos a seguir para empaquetar y entregar nuestro proyecto.

Por lo que este requerimiento no tiene mayor dificultad ya que hemos contado con el apoyo de estas diapositivas para llevarlo a cabo.

5. Conclusión

Conclusivamente este documento nos va servir de apoyo para contar cómo hemos realizado los requisitos más complejos de los sprint, y detallar qué decisiones importantes hemos tomado y como se han solventado los posibles errores.

Además nos ayudará a conocer como el resto de desarrolladores se organizan, analizan sus tareas y qué métodos usan para corregir sus errores. Sirviendo de referente a los demás miembros del grupo.

Aunque en esta primera entrega al ser tareas muy sencillas, en la reunión grupal que tuvimos al comienzo entre todos fuimos revisando las tareas y tomando la decisión de cómo se iban a desarrollar. Siendo luego un miembro del grupo el que se encarga de plasmar dichas decisiones en este documento.

Pero el acuerdo final, es que para las próximas entregas cada desarrollador después de la asignación y realización de sus tareas, tendrá que analizar aquellas tareas que le han

resultado de mayor complejidad y contar paso a paso como ha realizado la tarea y con qué errores se ha encontrado.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.