INFORME DE LA CONFIGURACIÓN DEL DESARROLLO

GRUPO: C2.02.11

Francisco Javier de la Prada Prados (<u>fraprapra1@alum.us.es</u>)
Pablo Quindós de la Riva (<u>pabquide@alum.us.es</u>)
María José Ruiz Vázquez (<u>marruivaz1@alum.us.es</u>)
Juan Luis Ruano Muriedas (<u>juaruamur@alum.us.es</u>)
Santiago Zuleta de Reales Toro (<u>santizuleta11@gmail.com</u>)

Índice

1. Introduccion	2
2. Herramientas instaladas	2
3. Configuración	3
4. Conclusión	3
5. Bibliografía	3

Resumen ejecutivo

En este reporte se desarrollará toda la información referente a las herramientas utilizadas para configurar el entorno de trabajo con el que desarrollaremos la aplicación de "Acme-One" durante este cuatrimestre. Además, explicaremos los pasos posteriores a dicha instalación, donde básicamente se realiza un testeo con un proyecto de muestra para comprobar el correcto funcionamiento de dichas herramientas anteriormente mencionadas.

Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
16/02/2023	1.0	Creación de los documentos para el "Deliverable 1"	1

1. Introducción

Como grupo, hemos seguido las instrucciones dadas en las clases de teoría de la asignatura para instalar correctamente las herramientas que eran necesarias para desarrollar el proyecto de forma correcta.

Individualmente, cada miembro del grupo ha procedido a instalar las diferentes herramientas por su cuenta y tras esto se ha realizado una reunión presencial para comprobar que todos los miembros del equipo de trabajo han conseguido instalar las herramientas sin problemas y también para poder ayudar a aquellos compañeros que hayan tenido problemas durante la instalación y así poder tener todo el equipo el entorno de desarrollo de la asignatura correctamente configurado y funcionando sin percances mayores.

Como paso final de configuración, se ha procedido a crear un repositorio en la plataforma de desarrollo de código GitHub, de forma que todos los miembros del equipo de trabajo puedan acceder al código completo del trabajo y así también poder comprobar que el proyecto funciona en todos los equipos de los distintos miembros del grupo.

2. Herramientas instaladas

Se han tenido que instalar el siguiente listado de herramientas:

- Java (versión: 1.8.0_341): para desarrollar y ejecutar nuestros proyectos.
- <u>Firefox y Geckodrive</u>: el navegador que vamos a utilizar para realizar las pruebas y su componente para usarlo en modo marioneta.
- <u>Maven</u>: herramienta de administración de compilación que usaremos para administrar nuestros componentes de software y empaquetar nuestros proyectos.
- <u>Mariadb</u>: servidor de base de datos para almacenar nuestros datos.
- <u>DBeaver</u>: herramienta que usaremos para explorar el servidor y ejecutar algunos scripts.
- <u>Eclipse</u>: entorno de desarrollo integrado (IDE) que usaremos para escribir y depurar nuestros proyectos. También necesitamos <u>Lombok</u>, que simplifica la escritura de código Java, y varios complementos que simplifican el desarrollo web.

3. Configuración

Después de instalar las herramientas adecuadamente, se ha subido un proyecto de muestra a GitHub y se ha procedido a realizar la operación de *git pull* para descargar el repositorio remoto en todos los ordenadores de los miembros del grupo y así poder comprobar que la configuración del entorno de desarrollo ha sido exitosa. Esto nos ha permitido familiarizarnos con el espacio de trabajo.

Tras comprobarse que todo funcionaba perfectamente con este proyecto de prueba, vimos que se siguieron correctamente las pautas para la configuración del desarrollo, y todo estaría listo para empezar a trabajar adecuadamente en el proyecto de la asignatura de cara a la evaluación de junio.

4. Conclusión

El equipo de trabajo ha conseguido instalar las herramientas solicitadas por el profesorado para la correcta realización y desarrollo del proyecto de cara a la evaluación de junio.

Entre las herramientas instaladas encontramos algunas que los miembro del grupo conocen muy bien por su uso en anteriores asignaturas del grado como pueden ser **Eclipse** (usado para desarrollar código), **Maven** (cuando necesitábamos importar y configurar un proyecto) y **Java** (lenguaje muy bien conocido por todos los miembros) por lo que nos será más sencillo utilizar estas herramientas durante la asignatura y solucionar futuros errores que puedan aparecer de forma más rápida debido a nuestros conocimientos previos.

El resto de herramientas que conocemos menos o que nunca hemos utilizado aprenderemos a usarlas correctamente durante el desarrollo del proyecto, pudiendo incluso recurrir a información online como tutoriales en caso de ser necesarios para comprender al 100% estas herramientas en las que estamos menos versados.

Nos ha sorprendido la facilidad con la que hemos instalado todo el entorno de trabajo sin problemas mayores que nos hayan producido algún tipo de retraso. Esto ha ayudado al equipo de trabajo a poder realizar las tareas de este primer entregable con la suficiente antelación para poder revisarlas de forma exhaustiva y corregir errores menores que hayan podido producirse durante el desarrollo de estas tareas.

5. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.