

INFORME DE ANÁLISIS

GRUPO: C1.02.11

María José Ruiz Vázquez (marruivaz1@alum.us.es)

Índice

Resumen ejecutivo	1
Historial de versiones	2
1. Introducción	2
2. Contenidos	3
a. Listado de registros de análisis	3
i. Problema rotura de cargador de PC	4
ii. Test para los requerimientos 14 y 15	4
iii. Producir datos de prueba	4
iv. Colocar un Banner random en cada página	4-5
3. Conclusiones	5
4. Bibliografía	5

1. Resumen ejecutivo

En este reporte se desarrollará toda la información referente al análisis de los requisitos más complejos de cada uno de los entregables.

Para ello, contaremos con una copia literal del requisito al que se refiere el registro y daremos las conclusiones detalladas del análisis y decisiones tomadas para subsanar dicho requisito, si se diera el caso, aportamos un enlace a la validación realizada por un profesor.

2. Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
15/02/2023	1.0	Creación de los documentos para el “Deliverable 1” e inicialización del proyecto	1
1/03/2023	2.0	Deliverable 2 :Data models	2
21/04/2023	3.0	Deliverable 3: Implementing Features	3
24/05/2023	4.0	Deliverable 4 : Testing	4

3. Introducción

En primer lugar, decir que en este documento se analizarán y explicarán cada uno de los requisitos abarcados por los entregables .

Los pasos a seguir para afrontar este análisis será leer detenidamente todos los requisitos del nuevo delivery, hecho esto, tendremos que distinguir entre dos tipos de requisitos:

Por una parte, los requisitos que por su simplicidad o bien por ser de los primeros en el comienzo de este proyecto no necesitaran un análisis previo.

Por otra parte, los requisitos de código que por su dificultad necesitaran de un análisis para su comprensión y valoración de cómo empezar a desarrollarlos. Es evidente que cuando vayamos avanzando en el proyecto los requisitos de las entregas empezarán a complicarse cada vez más.

El análisis exhaustivo de estos requisitos será muy importante ya que este nos dará una idea previa de lo que tendrá que hacer el desarrollador que le toque realizar esa tarea, viéndose beneficiado el tiempo como el coste de la misma.

Además, nos permitirá realizar una repartición más equilibrada de los requisitos ya que al conocer la dificultad, balanceamos la carga de trabajo para que unos compañeros no realicen más trabajos que otros.

En definitiva, creo que este documento nos ayudará a todos los integrantes del grupo tanto a estar en contexto de los requisitos más difíciles del sprint, como a conocer las conclusiones detalladas del análisis y las decisiones tomadas para subsanar el requisito.

4.Contenidos

En este punto encontraremos dos partes diferenciadas del requisito que será analizado:

- Una copia literal del requisito al que se refiere el registro.
- Conclusiones detalladas del análisis y decisiones tomadas para subsanar el requisito.

4.1. Listados registro de análisis

Este entregable trata de la realización de los test de los requerimientos seleccionados y producir datos de prueba variados para el conjunto de pruebas.

Esto nos permitirá comprobar que las restricciones que previamente hemos puesto en los atributos de nuestras entidades funcionen correctamente.

Como los requisitos son acumulables a otras entregas, es decir, que si hay alguno de ellos que no están correctos los puedes rectificar y entregar, por lo que esta es la última oportunidad para completar todo aquellos requisitos que queden pendientes o no estén bien realizados.

Aunque en principio nosotros vamos al día con los requerimientos que nos piden por cada entrega, pero en el último nos dimos cuenta que había un requisito obligatorio que no realizaba el funcionamiento que pedían por lo que lo completamos para este.

Parecía que esta entrega iba a ser más fácil porque solo tenían dos requerimientos pero para mí, ha sido la de mayor dificultad.

A continuación voy a explicar todos los problemas que he tenido en este entregable que no han sido pocos.

4.1.1 Problema rotura de cargador de PC

El mayor problema sin duda en este entregable y en todo el proyecto es que ha dos días de la entrega donde todavía estaba solventado errores de los test, como bien he explicado anteriormente ha sido de lo más difícil para mí de todo el proyecto, no se si porque no entendía el funcionamiento de los mismo, que se me ha alargado los tiempos más de lo que pensaba. Se me quema el cargador del portátil, por suerte dentro de esta desgracia, que no lo tenía conectado en ese momento, así que de inmediato realice la subida de los cambios a mi rama para no perder todo lo que llevaba hasta ahora trabajo y se lo comente a mis compañeros, justo al día siguiente teníamos seguimiento y queria informar al profesor.

Aunque inevitablemente entre en shock, no me podía creer que mi trabajo de todo el cuatrimestre se pudiera ver perjudicado a dos días de la entrega, así que monté con la mayor rapidez que pude el entorno en mi pc de sobremesa y termine lo que me quedaba, aunque no estoy contenta porque tenía pensado hacer muchos retoques y mirar minuciosamente todo para comprobar que no se me había olvidado algo, la pérdida de tiempo que me había supuesto volver a empezar no lo podía recuperar. He intentado salvar mi última parte del proyecto lo mejor posible y espero que esto no me perjudique después de todas las horas de trabajo que ha supuesto este proyecto.

4.1.2. Test para los requerimientos 14 y 15

Task 19-D04: [Obligatorio] Elabore un conjunto de pruebas para los requisitos 14 y 15.

Análisis y toma de decisiones:

En este requerimiento tenías que implementar los test para todos los métodos de la entidad Audit y la Audit-Record. En primer lugar, tenemos que crear una clase para cada uno de ellos la cual contendrá un método para el test positivo y otro negativo.

La dificultad de esta parte está en tener muy en cuenta que los atributos que van a ser testeados sean los mismos que están en el csv y el orden importa.

Que la ruta sea la correcta, además que los botones a los cuales accedemos se identifiquen de la misma forma que colocamos en las vistas.

Aunque pueda ser un paso muy sencillo son muchos los problemas que a mi me ha causado.

4.1.3. Producir datos de prueba

Task 20-D04: [Obligatorio] Producir datos de prueba variados para su traje de prueba:

Análisis y toma de decisiones:

En este requisito debíamos de crear los csv con datos positivos y datos erróneos para hacer las respectivas comprobaciones.

Este es el requisito que más me ha costado hacer no por el código en sí, porque simplemente había que introducir como he nombrado antes datos de prueba, sino por los errores que ocasiona al pasar los test.

Los test consumen muchísimo tiempo a la hora de ejecutarlos, y los errores por error de algún dato se solventaba con rapidez, pero me salió uno en especial que se repetía en varios de los test, Error Timeout que no sabía solucionarlo, para ello recurrí al profesor para que me ayudara.

Tampoco entendía porque había veces que en la ejecución de los test había veces que los test terminaban correctos y sin hacer ninguna modificación de los mismo, los ejecutamos de nuevo te salían error, creía que podía ser por el orden de la ejecución pero fue una de las dudas que le comente al profesor.

4.1.4. Colocar un Banner random en cada página

Task 27-D04: [OBLIGATORIO] Operaciones de cualquier principal sobre banners:

- Mostrar cualquiera de ellos aleatoriamente, siempre que su periodo de visualización esté activo.
- Los banners deben mostrarse en cada página de la forma menos intrusiva posible.

Este requisito pertenece a la entrega anterior pero como he comentado al principio debido a una confusión con este requerimiento, nos dimos cuenta cuando estábamos repasando que no faltara ningún requisito antes de entregar, que este no estaba bien implementado, por lo que lo dejamos pendiente. La verdad es que es un requisito que creía que me iba a llevar más tiempo, pero una vez pensada como iba a realizar el método de cómo mostrarlo de forma random no me dio muchos problemas.

5. Conclusión

Conclusivamente este documento nos va servir de apoyo para contar cómo hemos realizado los requisitos más complejos de los sprint, y detallar qué decisiones importantes hemos tomado y como se han solventado los posibles errores.

Además nos ayudará a conocer como el resto de desarrolladores se organizan, analizan sus tareas y qué métodos usan para corregir sus errores. Sirviendo de referente a los demás miembros del grupo.

Aunque en esta primera entrega al ser tareas muy sencillas, en la reunión grupal que tuvimos al comienzo entre todos fuimos revisando las tareas y tomando la decisión de cómo se iban a desarrollar. Siendo luego un miembro del grupo el que se encarga de plasmar dichas decisiones en este documento.

Pero el acuerdo final, es que para las próximas entregas cada desarrollador después de la asignación y realización de sus tareas, tendrá que analizar aquellas tareas que le han resultado de mayor complejidad y contar paso a paso como ha realizado la tarea y con qué errores se ha encontrado.

6. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.