# INFORME DE ANÁLISIS

**GRUPO: C1.02.11** 

Santiago Zuleta de Reales Toro (<a href="mailto:santizuleta11@gmail.com">santizuleta11@gmail.com</a>)

# Índice

1. Introducción	2
2. Contenidos	2
2.1. Listado registro de análisis	2
3. Conclusión	4
4. Bibliografía	4

# Resumen ejecutivo

En este reporte se desarrollará toda la información referente al análisis de los requisitos más complejos de cada uno de los entregables.

Para ello, contaremos con una copia literal del requisito al que se refiere el registro y daremos las conclusiones detalladas del análisis y decisiones tomadas para subsanar dicho requisito, si se diera el caso, aportamos un enlace a la validación realizada por un profesor.

# Historial de versiones

Fecha	Versión	Descripción de los cambios	Sprint
17/02/2023	1.0	Creación de los documentos para el "Deliverable 1" e inicialización del proyecto	1

# 1. Introducción

En primer lugar, en este documento se analizarán y explicarán cada uno de los requisitos que me han sido asignados en los entregables .

Los pasos a seguir para afrontar este análisis será leer detenidamente todos los requisitos del nuevo delivery y después realizaré una división entre dos tipos de requisitos:

- Los requisitos que por su simplicidad o bien por ser de los primeros en el comienzo de este proyecto no necesitaran un análisis previo.
- Los requisitos de código que por su dificultad necesitaran de un análisis para su comprensión y valoración de cómo empezar a desarrollarlos.

Es evidente que cuando vayamos avanzando en el proyecto los requisitos de las entregas empezarán a complicarse cada vez más.

El análisis exhaustivo de estos requisitos será muy importante ya que este me dará una idea previa de lo que debo realizar para llevar a cabo con éxito la tarea, viéndose beneficiado el tiempo como el coste de la misma.

En definitiva, este documento me ayudará a estar en contexto de los requisitos más difíciles del sprint, como a conocer las conclusiones detalladas del análisis y las decisiones tomadas para subsanar el requisito.

# 2. Contenidos

En este punto encontraremos dos partes diferenciadas del requisito que será analizado:

- Una copia literal del requisito al que se refiere el registro.
- Conclusiones detalladas del análisis y decisiones tomadas para subsanar el requisito.

# 2.1. Listado registro de análisis

### RNF 1: Creación de la entidad Bulletin

Se ha creado la entidad Bulletin, que corresponde a un mensaje publicado por un administrador. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellos: Un momento de instanciación (en el pasado), un título (no en blanco, menos de 76 caracteres), un mensaje (no en blanco, menos de 101 caracteres), un indicador para indicar si es crítico o no, y un enlace opcional con más información.

## Análisis y toma de decisiones:

Para llevar a cabo la tarea, se crea la clase de Java correspondiente estableciendo los siguientes tipos para sus atributos:

- Date: momento de instanciación. Se elige un tipo Date para que el dato haga referencia al momento exacto de creación del boletín, a modo de 'Timestamp'
- String: título. Establece un título para el boletín creado
- String: mensaje. Establece un mensaje en el que se incluye la información detallada del boletín en cuestión
- Boolean: es critico. Un atributo el cual indica si el boletín es crítico (valor TRUE) o si no lo es (valor FALSE)
- String: link. Un enlace opcional para el boletín

Los atributos incluyen anotaciones en las cuales realizan validaciones simples. Las que se consideran complejas se realizarán en los formularios posteriormente.

Por último, también se ha creado el modelo en el diagrama UML.

### RNF 2: Datos iniciales

Se producen datos para cuentas de administrador con credenciales "administrador/administrador". Para las dos cuentas creadas se utilizan las credenciales "administrator1/administrator1" y "administrator2/administrator2". Además se incluyen datos para las entidades grupales "Bulletin", "Banner", "Offer", "Note" y "Peep".

#### Análisis y toma de decisiones:

Para llevar a cabo la tarea no se ha realizado un análisis por la naturaleza simple de la propia actividad. Simplemente se han incluido datos en los ficheros 'csv' correspondientes a cada entidad, teniendo que es necesario añadir también la clave de la entidad con la cual hay alguna relación (en este caso solo ocurre para el administrador).

#### RNF 3: Creación de rol compañía

Se crea un nuevo rol llamado compañía, que tiene los siguientes datos de perfil: nombre (no en blanco, inferior a 76 caracteres), número VAT (no en blanco, inferior a 26 caracteres), resumen (no en blanco, inferior a 101 caracteres), y un enlace opcional con más información.

## Análisis y toma de decisiones:

Para el desarrollo de la tarea no es necesario un análisis ya que en el propio requisito se establecen los datos de la entidad a implementar. Simplemente se han elegido los tipos convenientes para los atributos. Estos son:

- String: nombre. El nombre de la compañía
- String: numero VAT. El numero VAT corresponde al identificador unívoco de la compañia en cuestión.
- String: resumen. Un resumen o descripción de la compañía

- String: link. Un enlace opcional hacia el sitio web de la compañía Los atributos incluyen anotaciones en las cuales realizan validaciones simples. Las que se consideran complejas se realizarán en los formularios posteriormente. Por último, también se ha creado el modelo en el diagrama UML.

## RNF 3: Creación de entidad práctica

Una práctica ayuda a poner en práctica los cursos prácticos en el contexto de una empresa real. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre ellas: un código (patrón "[A-Z]{1,3}[0-9][0-9]{3}", no en blanco, único), un título (no en blanco, inferior a 76 caracteres), un resumen (no en blanco, inferior a 101 caracteres), unos objetivos (no en blanco, inferiores a 101 caracteres) y un tiempo total estimado (en horas, calculado a partir de las sesiones correspondientes más/menos un 10%).

#### Análisis y toma de decisiones:

Para llevar a cabo la tarea, se crea la clase de Java correspondiente estableciendo los siguientes tipos para sus atributos:

- String: código. Un código que identifique de manera única a una práctica
- String: título.
- String: resumen. Un resumen descriptivo del contenido o cometido de la práctica.
- String: objetivos. Una descripción de los objetivos de la práctica.
- Double: tiempo total estimado. Duración total estimada de la práctica.

Además se ha incluido una relación de tipo ManyToOne, ya que muchas prácticas están vinculadas a una compañía.

Se ha elegido un valor de tipo Double para representar una duración temporal por el hecho de que ese valor se utilizará para posteriores operaciones las cuales podemos realizar con tipos numéricos únicamente

Los atributos incluyen anotaciones en las cuales realizan validaciones simples. Las que se consideran complejas se realizarán en los formularios posteriormente.

Por último, también se ha creado el modelo en el diagrama UML.

## RNF 4: Creación de entidad sesion

Se crea también la entidad sesión. El sistema debe almacenar los siguientes datos sobre las sesiones de una práctica: un título (no en blanco, de menos de 76 caracteres), un resumen (no en blanco, de menos de 101 caracteres), un periodo de tiempo (de al menos una semana de antelación, de al menos una semana de duración) y un enlace opcional con más información.

#### Análisis y toma de decisiones:

Para llevar a cabo la tarea, se crea la clase de Java correspondiente estableciendo los siguientes tipos para sus atributos:

- String: título.

- String: resumen. Un resumen descriptivo del contenido o cometido de la sesión.
- Double: tiempo total estimado. Duración total estimada de la sesión.
- String: link. Un enlace opcional

Además se ha incluido una relación de tipo ManyToOne, ya que muchas sesiones están vinculadas a una práctica.

Los atributos incluyen anotaciones en las cuales realizan validaciones simples. Las que se consideran complejas se realizarán en los formularios posteriormente. Por último, también se ha creado el modelo en el diagrama UML.

# RNF 5: Creación de dashboard con datos de prácticas y sesiones

El sistema debe manejar cuadros de mando de la compañía con los siguientes datos: número total de prácticas relativas a cursos teóricos o prácticos agrupadas por meses durante el último año; media, desviación, duración mínima y máxima de las sesiones de sus prácticas; media, desviación, duración mínima y máxima de sus prácticas. Para ello se ha creado una entidad que incluye todos los datos necesarios de este cuadro de mandos.

#### Análisis y toma de decisiones:

Para llevar a cabo la tarea, se crea la clase de Java correspondiente estableciendo uno de sus atributos a una lista de Double, donde el índice 0 de la lista corresponde al mes de enero, y el 11 a diciembre,

Por otro lado hay otros cuatro atributos Double que corresponden a los estadísticos media, desviación, valor mínimo y valor máximo de las duraciones de las sesiones de una práctica Por otro último, hay otros cuatro atributos Double, para los estadísticos: media, desviación, valor mínimo y valor máximo de las duraciones de una práctica

# RNF 6: Test de compañía

Por último se han producido datos de muestra variados para probar su aplicación de manera informal. Los datos deben incluir dos cuentas de empresa con credenciales "company1/company1" y "company2/company2".

### Análisis y toma de decisiones:

Para llevar a cabo la tarea no se ha realizado un análisis por la naturaleza simple de la propia actividad. Simplemente se han incluido datos en los ficheros 'csv' correspondientes a cada entidad, teniendo que es necesario añadir también la clave de la entidad con la cual hay alguna relación.

# 3. Conclusión

Conclusivamente este documento me servirá de gran utilidad para explicar cómo he llevabas a cabo el análisis previo a la realización de los requisitos más complejos de los distintos entregables que tendré que enviar durante el desarrollo del cuatrimestre.

Además podré detallar de forma clara y concisa cuales son las decisiones más importantes que he tomado sobre el cómo desarrollar las diferente tareas tanto colectivas como individuales y como he solucionado los posibles errores que han ido apareciendo durante el desarrollo de las tareas.

De esta forma podré llevar a cabo un aprendizaje continuo en cuanto al análisis que realizó sobre las tareas que tengo asignadas, llevándome a realizar mejores análisis en las siguientes tareas que deba realizar, mejorando en mi rol como analista y dando mejores resultados a la hora de llevar a cabo las tareas futuras del proyecto.

# 4. Bibliografía

Intencionadamente en blanco.