## Pontificia Universidad Javeriana Ingeniería de Sistemas y Computación Computación Móvil 2025-30 Taller #1 Layouts/Listas en Android ComposeUI

Desarrolle una aplicación en Android usando Jetpack Compose que permita visualizar una lista de personajes y una vista de informacion ampliada, para lo cual se requiere el uso del siguiente API <a href="https://rickandmortyapi.com/api/character">https://rickandmortyapi.com/api/character</a>

- 1. La aplicación debe consultar el siguiente API <a href="https://rickandmortyapi.com/api/character">https://rickandmortyapi.com/api/character</a> que generar una lista de Personajes con su respectiva información.
- 2. La **primera pantalla** debe mostrar la lista de personajes, para cada uno se debe mostrar el nombre (*name*), estado (*status*), e imagen del personaje (*image*). Donde cada usuario debe ser mostrado en un *ListItem*.
  - La vista debe poseer un StickyHeader donde se muestra el número total de personajes.
- 3. Al hacer click sobre un Personaje se debe mostrar una **segunda pantalla** con la información detallada del personaje, se deben mostrar minimo 6 campos de la respuesta JSON incluido *location.name*, *origin.name* y la imagen del personaje
- 4. Al hacer click/tap sobre la imagen del personaje se debe abrir la aplicación de llamadas del dispositivo con el número id del personaje.

## Diseños sugeridos:



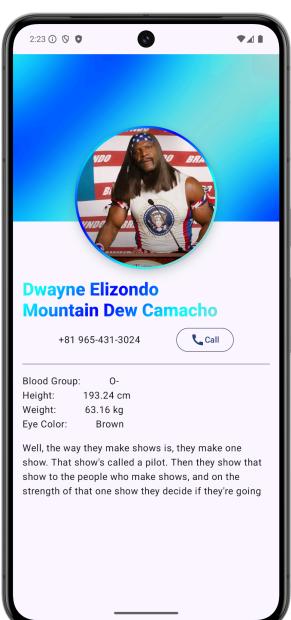


Algunos requisitos importantes en el proceso de desarrollo:

- La aplicación debe ser desarrollada en Jetpack Compose.
- La librería de networking debe ser Ktor.
- La librería de manejo de imágenes debe ser Coil
- La aplicación debe funcionar bajo tema claro (light) y oscuro (dark).El diseño/colores/posiciones de ambas pantallas es a discreción del estudiante, sin embargo debe seguir la distribución similar al
- Se sugiere el uso de composables personalizados que permitan reutilizar los componentes.
- La aplicación solo debe realizar la consulta al API una vez y almacenar la información en la lista de usuarios.
- La vista que muestra la información de un solo personaje no debe realizar ninguna consulta al API, esta debe mostrar la información enviada en la lista de personajes recibida mediante un data class en la ruta.
- Para la apertura de la aplicación de llamadas se debe usar el siguiente intent <a href="https://developer.android.com/quide/components/intents-common#DialPhone">https://developer.android.com/quide/components/intents-common#DialPhone</a>

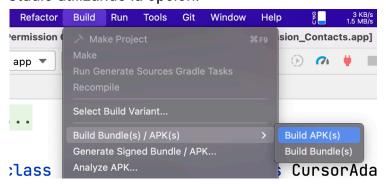
## Bono (+0.5):

- Implemente la vista de la información detallada del personaje usando el siguiente diseño.
- La imagen del personaje debe ser redonda, posee una sombra y un borde animado, esta debe estar centrada en la pantalla.
- Detras de la imagen del usuario se debe mostrar un gradiente de color. El cual debe ser animado.
- El nombre del personaje debe ser mostrado usando un grandiente de color. El cual debe ser animado.



## Recomendaciones:

- Utilice de forma adecuada los recursos de la aplicación (@String, @Drawable, etc.)
- La entrega de este taller consiste en:
  - Código fuente (en formato .zip o .rar)
  - Ejecutable apk de la aplicación generada, este puede ser generado desde Android Studio utilizando la opción:



Luego de esto el archivo .apk está localizado dentro de la carpeta del proyecto en la siguiente ruta: app/build/outputs/apk/debug/app-debug.apk