

Desarrollo con Sass para un Gestor de Tareas

Diseñar utilizando Sass para la creación de un sitio web Gestor de Tareas, la apariencia de la página. En el código se incorporarán todos los elementos de la Unidad 6. Por ejemplo, se tienen que incluir secciones para agregar nuevas tareas, ver la lista de tareas pendientes y completadas, y cambiar el estado de una tarea...

- 1. Variables:** Define variables tales como colores principales, tamaños de fuente y márgenes específicos para la interfaz de un Gestor de Tareas.
- 2. Mixins:** Define al menos 10 mixins que apliquen estilos coherentes para elementos comunes como botones, formularios y tarjetas de tareas.
- 3. Funciones:** Utiliza las funciones incluidas en Sass (puedes utilizar otras que no aparezcan en listado), utiliza al menos 8.
- 4. Operadores:** Utiliza operadores para generar estilos para diferentes prioridades de tareas, ajustando colores y estilos automáticamente. (Los que consideres convenientes)
- 5.** Utiliza al menos en 10 ocasiones **@if**, **@while**, **@each**, **@for**, ...
- 6.** Realiza comentarios en tu código Sass para explicar el propósito de las variables, mixins, funciones y estructuras de control que has creado.

Requisitos de entrega:

- Organiza el código en una estructura de carpetas clara y lógica.
- Comprime el código CSS resultante y adjúntalo junto con los archivos Sass.
- Incluye capturas de pantalla de tu Gestor de Tareas donde se muestre como se aplican los estilos.

Ejemplos de diseño:

