

LLAMADA A FUNCIONES

Para llamar a funciones desde eventos en JavaScript, se puede asignar una función como manejador de eventos a un elemento HTML o a un evento específico. Supongamos que tenemos un botón en tu HTML con el id "miBoton" y quieres llamar a una función cuando se hace clic en él. Primero, debes definir la función en tu script JavaScript y luego asignarla al evento "click" del botón.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>Llamar a funciones desde eventos</title>
</head>
<body>
  <button id="miBoton">Haz clic</button>

  <script src="script.js"></script>
</body>
</html>
```

```
function miFuncion() {
  alert("¡Se hizo clic en el botón!");
}
```

```
var boton = document.getElementById("miBoton");
```

```
boton.addEventListener("click", miFuncion);
```

Estas funciones también pueden recibir valores por parámetro para su ejecución. Reescribe el siguiente código para que la función miFunción reciba por parámetro una cadena de texto y la imprima por pantalla.