

PRACTICA OBJETOS JAVASCRIPT

Gestión de Libros. Crear un sistema de gestión de libros utilizando objetos en JavaScript:

Biblioteca de Libros

Agregar Nuevo LibroEliminar Libro

- **Crear Objetos:**
 - Crea al menos tres objetos que representen libros. Cada objeto debe tener propiedades como título, autor, año y género. Cada vez que se pulse el botón Agregar Nuevo Libro, se pedirá a través del prompt los datos para crear un nuevo libro, al concluir esta creación se mostrará el libro por pantalla.
- **Escribe en pantalla los libros que vas añadiendo:**
 - Agrega una función llamada mostrarInfo que imprima la información del libro.
- **Almacenamiento:**
 - Tienes que ir almacenando en un array los objetos de libros que se van creando desde Agrega Nuevo Libro.
- **Mostrar Información:**
 - Utiliza un bucle para recorrer el array biblioteca y llama a la función mostrarInfo de cada libro.

Biblioteca de Libros

Título: a, Autor: a, Año: NaN, Género: a

Título: b, Autor: b, Año: NaN, Género: b

Agregar Nuevo LibroEliminar Libro

- **Agregar un Nuevo Libro:**
 - Agrega un nuevo libro a la biblioteca utilizando la misma estructura de objetos.
- **Eliminar un Libro:**
 - Implementa una función que permita eliminar un libro de la biblioteca. Puedes hacer esto a través de un prompt para que el usuario ingrese el título del libro que desea eliminar.

A continuación se adjunta el código base html de la práctica:

```
<!DOCTYPE html> <html lang="es">
<head> <meta charset="UTF-8"> <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Gestión de Libros</title>
</head>
<body>
  <h1>Biblioteca de Libros</h1>
  <div id="biblioteca"> <!-- La lista de libros se mostrará aquí --> </div>
  <button onclick="agregarLibro()">Agregar Nuevo Libro</button>
  <button onclick="eliminarLibro()">Eliminar Libro</button>
  <script src="nombrescript.js"></script>
</body>
</html>
```