

# Diferenciación e Integración

Juan Manuel Cuellar Borrero

Pontificia Universidad Javeriana Cali

Cali, Colombia

[Juanma1909@javerianacali.edu.co](mailto:Juanma1909@javerianacali.edu.co)

**Abstract** – En el presente documento se explicarán los procesos llevados a cabo para resolver el problema de diferenciación e integración.

## I.INTRODUCCION

Se desarrollará un archivo utilizando el lenguaje de programación Python, cumpliendo con los requisitos necesarios para dar solución al problema de diferenciación e integración, a través de la implementación de los algoritmos de Diferencias finitas hacia adelante, Diferencias finitas hacia atrás, Diferencias centradas, estos para la diferenciación, y para integración los métodos de cuadratura compuesta de rectángulo, trapecioide y Simpson.

## II.DESARROLLO DE CONTENIDO

### 1. *Materiales y Métodos*

#### 1. **Materiales**

- **Python:** Este fue el lenguaje utilizado para desarrollar los algoritmos de Diferencias finitas hacia adelante, Diferencias finitas hacia atrás, Diferencias centradas, estos para la diferenciación, y para integración los métodos de cuadratura compuesta de rectángulo, trapecioide y Simpson “Python es un lenguaje de programación de código abierto, orientado a objetos, muy simple y fácil de entender. Tiene una sintaxis sencilla que cuenta con una vasta biblioteca de herramientas, que hacen de Python un lenguaje de programación único.” [1].
- **Librería Numpy:** Esta librería ayudo a poder realizar todas las operaciones relacionadas con algebra lineal de forma rápida y efectiva. “NumPy es un paquete de Python que significa “Numerical Python”, es la librería principal para la informática científica, proporciona potentes estructuras de datos, implementando matrices y matrices multidimensionales. Estas estructuras de datos garantizan cálculos eficientes con matrices.” [2].
- **Librería Matplotlib:** Esta es la librería utilizada para poder graficar tanto los polinomios de ajuste como los puntos utilizados de las bases de datos. “Matplotlib es una librería de trazado utilizada para

gráficos 2D en lenguaje de programación Python, es muy flexible y tiene muchos valores predeterminados incorporados que te ayudarán muchísimo en tu trabajo.” [3].

- **Librería Time:** Esta librería ayuda a tomar los tiempos de ejecución de los algoritmos.

### 2. **Metodología Diferenciación**

Para la elaboración del algoritmo de Diferencias finitas hacia adelante, se hizo uso de la formula  $f(x+h) = f(x) + f'(x)h + \frac{f''(x)}{2}h^2 \dots$  En la que al despejar la primera derivada y mantenerlo en una precisión de orden 1 quedaría  $f'(x) = \frac{f(x+h)-f(x)}{h}$ .

Por otro lado, para el algoritmo de diferencias finitas hacia atrás se utiliza una fórmula similar, siendo esta  $f(x-h) = f(x) - f'(x)h + \frac{f''(x)}{2}h^2 \dots$  De igual manera, al despejar la primera derivada y mantenerlo en una precisión de orden 1 quedaría  $f'(x) = \frac{f(x)-f(x-h)}{h}$ .

Por último, para las diferencias centradas, se le resta a la primera serie la segunda serie, el resultado al despejar la primera derivada se obtiene  $f'(x) = \frac{f(x+h)-f(x-h)}{2h}$  la cual tiene precisión de orden 2.

Para realizar pruebas se utilizaron 3 funciones distintas, estas fueron  $\ln(x)$ ,  $\sin(2x)$  y  $e^{2x}$ .

### 1. **Resultados utilizando la función trigonométrica:**

| h     | Atras |                    | Adelante |                    | Centrada           |                    |
|-------|-------|--------------------|----------|--------------------|--------------------|--------------------|
| 1     | 1.132 | 0.549              | 1.146    | 0.550              | 0.692              | 0.334              |
| 0.1   | 0.127 | 0.061              | 0.127    | 0.061              | 0.008              | 0.004              |
| 0.01  | 0.012 | 0.006              | 0.012    | 0.006              | 8x10 <sup>-5</sup> | 4x10 <sup>-5</sup> |
| 0.001 | 0.001 | 6x10 <sup>-4</sup> | 0.001    | 6x10 <sup>-4</sup> | 8x10 <sup>-7</sup> | 4x10 <sup>-7</sup> |

Tabla 1. Error Medio y desviación estándar por método

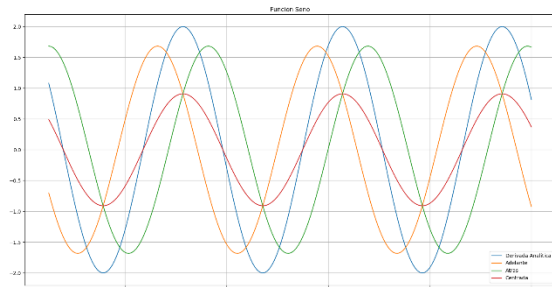


Figura 1. Función seno con  $h = 1$

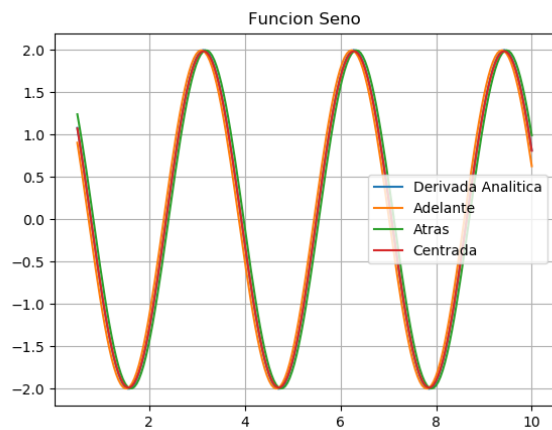


Figura 2. Función seno con  $h = 0.1$

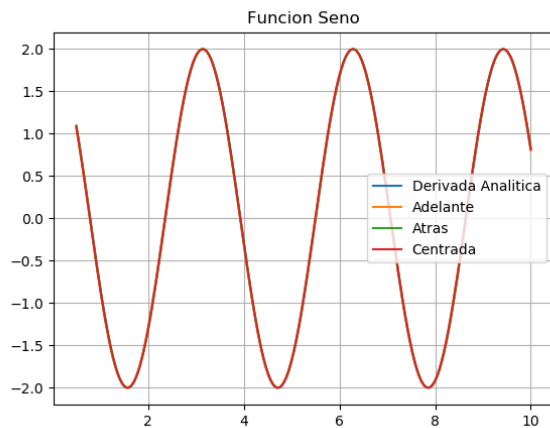


Figura 3. Función seno con  $h = 0.01$

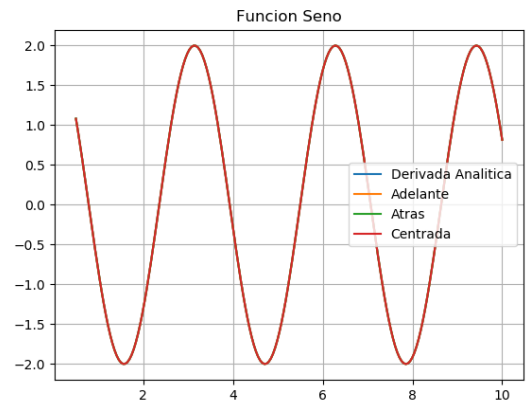


Figura 4. Función seno con  $h = 0.001$

## 2. Análisis:

A primera vista, es fácil notar el hecho de que a medida que el  $h$  se hace más pequeño, las gráficas se ajustan más al valor dado por la derivada analítica, esto tiene sentido pues en la teoría de diferenciación, se realiza un límite cuando  $h$  tiende a 0. Además, cabe resaltar que el método de diferencias centrada, siempre tuvo tanto un error medio como una desviación estándar, mucho menor a sus contrapartes.

## 2. Resultados utilizando la función logarítmica

| h     | Atras              |                    | Adelante           |                    | Centrada           |                    |
|-------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|--------------------|
| 1     | 0.08               | 0.190              | 0.035              | 0.048              | 0.023              | 0.073              |
| 0.1   | 0.00               | 0.007              | 0.004              | 0.006              | $1 \times 10^{-4}$ | $3 \times 10^{-4}$ |
| 0.01  | $4 \times 10^{-4}$ | $7 \times 10^{-4}$ | $4 \times 10^{-4}$ | $7 \times 10^{-4}$ | $1 \times 10^{-6}$ | $3 \times 10^{-5}$ |
| 0.001 | $4 \times 10^{-5}$ | $7 \times 10^{-5}$ | $4 \times 10^{-5}$ | $7 \times 10^{-5}$ | $1 \times 10^{-8}$ | $3 \times 10^{-8}$ |

Tabla 2. Error medio y desviación estándar por método

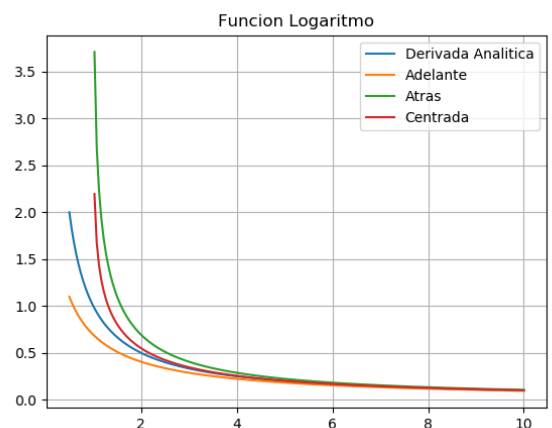


Figura 5. Función logaritmo natural con  $h = 1$

Nuevamente se ve que a medida que el valor de  $h$  se aproxima a 0, el error medio y desviación estándar de todas las metodologías disminuye, al igual que con la función anterior, la metodología de diferencia centrada es la que más se acerca al valor real. Otra observación es que tanto los errores medios como las desviaciones estándar son menores que los obtenidos con la función trigonométrica, lo que indica que la precisión también depende de la función a diferenciar.

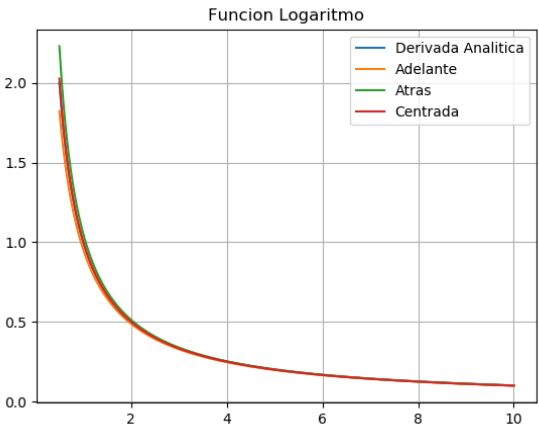


Figura 6. Función logaritmo natural con  $h = 0.1$

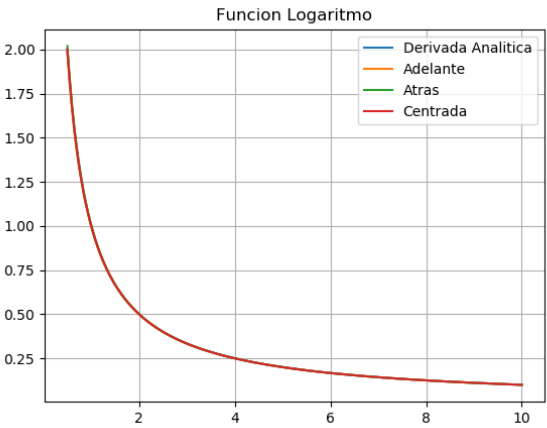


Figura 7. Función Logaritmo natural con  $h = 0.01$

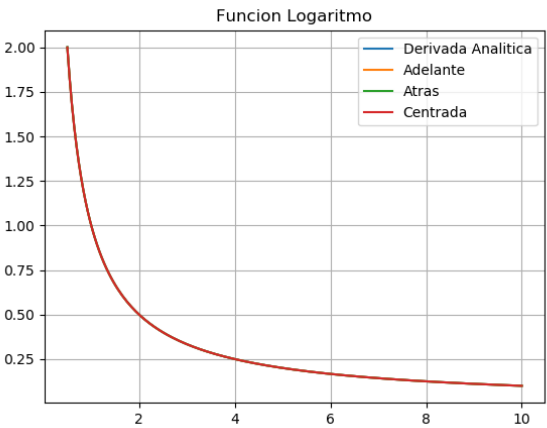


Figura 8. Función Logaritmo natural con  $h = 0.001$

### 3. Analisis:

### 3. Resultados usando la función $e^{2x}$

| h     | Atras                   |                             | Adelante                |                         | Centrada                |                         |
|-------|-------------------------|-----------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|-------------------------|
| 1     | 302x<br>10 <sup>4</sup> | 883<br>x<br>10 <sup>4</sup> | 116x<br>10 <sup>5</sup> | 341x<br>10 <sup>5</sup> | 433x<br>10 <sup>4</sup> | 126x<br>10 <sup>5</sup> |
| 0.1   | 498x<br>10 <sup>3</sup> | 145<br>x<br>10 <sup>4</sup> | 570x<br>10 <sup>3</sup> | 166x<br>10 <sup>4</sup> | 355x<br>10 <sup>2</sup> | 104x<br>10 <sup>3</sup> |
| 0.01  | 529x<br>10 <sup>2</sup> | 154<br>x<br>10 <sup>3</sup> | 536x<br>10 <sup>2</sup> | 156x<br>10 <sup>3</sup> | 3552                    | 103x<br>10 <sup>2</sup> |
| 0.001 | 5324                    | 155<br>x<br>10 <sup>2</sup> | 5331                    | 155x<br>10 <sup>2</sup> | 35                      | 103                     |

Tabla 3. Error medio y desviación estándar por método

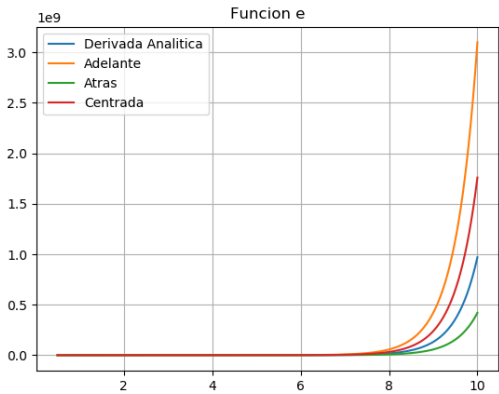


Figura 9. Funcion  $e^{2x}$  con  $h = 1$

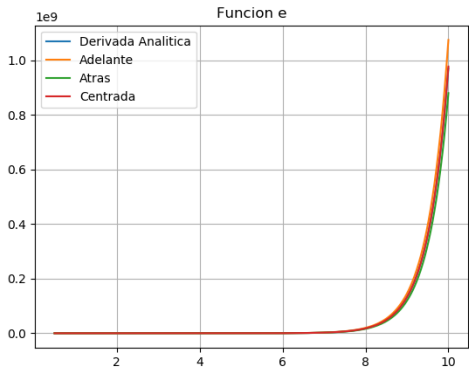


Figura 10. Función  $e^{2x}$  con  $h = 0.1$

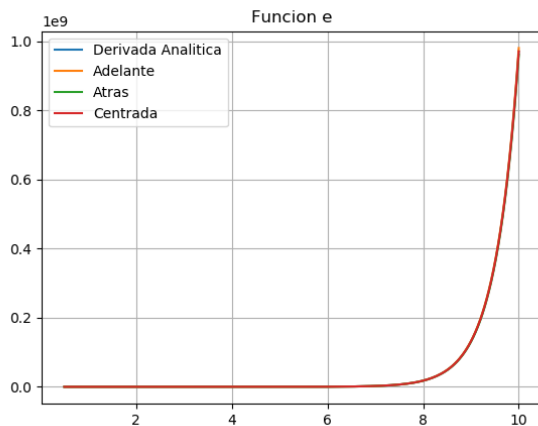


Figura 11. Función  $e^{2x}$  con  $h = 0.01$

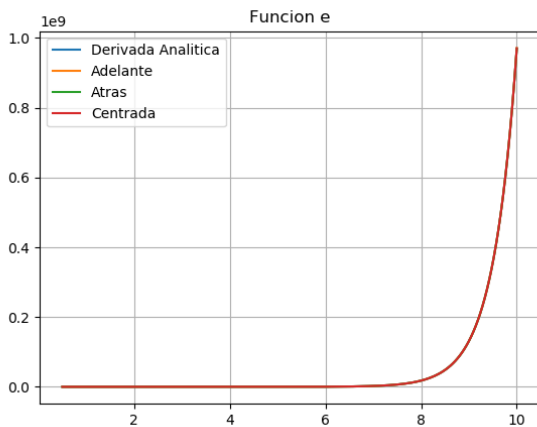


Figura 12. Función  $e^{2x}$  con  $h = 0.001$

#### 4. Analisis:

En primer lugar, se puede notar que los errores con respecto a esta función son demasiado altos, se cree que esto es debido a que los valores que toma la función en el eje “y”, llegan a estar en la escala de  $10^9$  tal y como muestran las gráficas. Además de esto se ve que conforme  $h$  se acerca a 0 el error disminuye de una forma bastante considerable.

- **Aclaraciones:** Para la interpretación de las tablas mostradas en el documento, se debe tomar en cuenta que para cada método (Atrás, Adelante y Centrado) el valor que aparece de primero hace referencia al error medio, con el  $h$  en cuestión, y el segundo valor hace referencia a la desviación estándar.

#### • Metodología Integración

Para realizar la aproximación de las integrales se realizaron los algoritmos de cuadratura compuesta para los métodos de Rectángulo, Trapezoides y Simpson. En esta lo que se hace es subdividir el intervalo de integración  $[a,b]$  en  $n$  subintervalos, posteriormente para cada subintervalo se aplica el método de aproximación de integración a utilizar y se va acumulando los resultados de cada subintervalo, al final

**Resultados para  $a=1$ ,  $b=4$  y  $n = 10$ :**

| Funcion  | Rectangulo | Trapezoide | Simpson |
|----------|------------|------------|---------|
| Sen(2x)  | 0.268      | 0.262      | 0.266   |
| Ln(x)    | 0.429      | 0.421      | 0.426   |
| $e^{2x}$ | 1185       | 1306       | 1225    |

Tabla 4. Errores de aproximación de integrales

#### 3. Analisis:

Es fácil notar que la precisión de cada método depende mucho de la clase de función a la que se le pretende hallar la integral.

**Resultados para  $a = 1$ ,  $b = 10$  y  $n = 15$**

| Funcion  | Rectangulo         | Trapezoide         | Simpson            |
|----------|--------------------|--------------------|--------------------|
| Sen(2x)  | 0.564              | 0.537              | 0.555              |
| Ln(x)    | 1.412              | 1.372              | 1.399              |
| $e^{2x}$ | $5164 \times 10^4$ | $6572 \times 10^4$ | $5633 \times 10^4$ |

#### 4. Analisis:

Nuevamente aparece el problema que la función  $e^{(2x)}$  arroja valores de escala  $10^9$ , esto hace que el error cuando el límite de integración superior sea relativamente alto.

**Resultados para  $a = 2$ ,  $b = 5$  y  $n = 40$**

| Funcion  | Rectangulo | Trapezoide         | Simpson |
|----------|------------|--------------------|---------|
| Sen(2x)  | 8.697      | $1 \times 10^{-4}$ | 1.630   |
| Ln(x)    | 7.030      | $1 \times 10^{-4}$ | 2.569   |
| $e^{2x}$ | 10.292     | 20.590             | 0.0019  |

#### 5. Analisis

Aquí se ve como el aumentar el número de subintervalos, puede llegar a bajar el error con respecto a la integral deseada, siendo mejor utilizar  $n$  con valores más altos.

### III. CONCLUSIONES

En primer lugar, y lo que más llama la atención es el hecho de que la precisión de los algoritmos de diferenciación depende mucho de la función a la que se le pretende obtener la derivada. Además de

ello se ve claramente como el tomar valores de  $h$  más cercanos a 0, disminuye notablemente el error de los algoritmos con respecto a la derivada analítica, por lo que se recomienda tomar valores muy cercanos a 0 para poder obtener mejores resultados. Por último, el método de diferencias centradas siempre obtuvo los valores de error más pequeño con respecto a sus otras 2 contrapartes, lo que lo hace el método predilecto.

Para la aproximación de integrales, se puede ver que depende mucho no solo de la función a la que se le piensa hallar el área bajo la curva, sino también del intervalo de integración que se quiere evaluar, pues ciertas funciones pueden comportarse de una manera en cierto intervalo  $Q$ , y en dicho intervalo  $Q$  un método en específico obtiene mejores resultados, mientras que en el resto de intervalos otros métodos podrían acomodarse mejor.

Con respecto a los tiempos de ejecución de los algoritmos de integración y diferenciación, se decidió no reportarlo puesto que estos variaban demasiado, tanto en integración como en diferenciación, es decir, para los mismos valores de entrada, es una corrida arrojaba tiempos de 0.0 seg y en otros 0.00015(aprox)seg, el por ello que se puede decir con bastante seguridad estos algoritmos no tienen una complejidad temporal muy alta, pues ni siquiera con la librería time de Python se lograba obtener tiempos certeros. Esto debido a que lo que se realizan son operaciones matemáticas sencillas que se pueden calcular en  $O(1)$

[3]. L. González. (2018, Octubre 19). “Introducción a la Librería Matplotlib de Python – Parte 1”. [Online]. Disponible en :  
<https://ligdigonzalez.com/libreria-pandas-de-matplotlib-tutorial/>

#### IV. REFERENCIAS

- [1] A. Soloaga (2018, Octubre 19) “Principales Usos de Python”. [Online]. Disponible en :  
<https://www.akademus.es/blog/programacion/principales-usos-python/>
- [2]. L. González. (2018, Septiembre 21) “Introducción a la librería NumPy de Python – Parte 1”. [Online]. Disponible en :  
<https://ligdigonzalez.com/introduccion-a-numpy-python-1/>