

# Analisis - Ejercicio 1

Juan Manuel Grondona Nuño

El programa del conteo de números primos es un problema de tipo computación numérica, ya que este se puede dividir en subprogramas sin que hubiera ningún problema de interbloqueo, por lo tanto el coeficiente de bloqueo en este caso es cero, y por tanto, por la ecuación de Subraminian el numero de hilos de este problema es el mismo que en el numero de núcleos lógicos.

El segundo algoritmo es otro tipo de problema, ya que este tiene que estar en pausa por la espera de respuesta para la descarga. esto implica que en este caso el coeficiente de bloqueo no sera 0, en este caso hemos probado con diferentes coeficientes de bloqueo, y el que muestra mejor tiempo es 0.5 con un tiempo de 6.6 segundos y 4 hilos en ejecución. este tiempo puede variar por diferentes factores como el tiempo de respuesta de los servidores y los procesos del sistema, pero suele ser este el coeficiente mas eficaz.