

## **PRÁCTICA N°38**

1. Crear una función que calcule la media aritmética de cinco valores que se le pasan como argumentos.
2. Crea una función que acepta las notas de los tres trimestres de un alumno. Devolverá “aprobado” o “suspense” en función de si el promedio de las notas es igual o superior a 5 o no lo es. A continuación de ello, se mostrará cuándo fue modificado por última vez el documento actual.
3. Crea un array de 15 elementos numéricos que el usuario irá introduciendo. Al final, se tiene que mostrar qué número es el menor y en qué posición o posiciones del array está (no olvides que en el array la primera posición es la 0).
4. Crea un script que tome una serie de palabras ingresadas por el usuario y almacene esas palabras en un array. Posteriormente, manipula ese array para mostrar una nueva ventana con los siguientes datos:
  - La primera palabra ingresada por el usuario.
  - La última palabra ingresada por el usuario.
  - El número de palabras presentes en el array.
  - Todas las palabras ordenadas alfabéticamente.
5. Crea el objeto Coche con los atributos marca, modelo y año. Una vez definido el objeto, crea cuatro instancias del objeto Coche y modifícalo para que los valores de cada una de sus propiedades se impriman en formato HTML( <table>). Utiliza la generación de código HTML desde JavaScript. Cada instancia debe ocupar una línea (<tr>) y el valor de cada propiedad debe ocupar una celda (<td>) de dicha línea.
6. Crea un script que defina un objeto llamado **Producto\_alimenticio**. Este objeto debe presentar las propiedades código, nombre y precio, además del método **imprimeDatos**, el cual escribe por pantalla los valores de sus propiedades. Posteriormente, crea tres instancias de este objeto y guárdalas en un array. Utiliza el método **imprimeDatos** para mostrar por pantalla el valor de los tres objetos instanciados.
7. Crear un objeto usado para representar un artículo de una tienda. El artículo se va a caracterizar por una descripción, un código y un precio, y debe permitir el cálculo de su correspondiente IVA.
  - Habrá que crear el correspondiente formulario usando el objeto, con sus propiedades y métodos.
  - La usará la siguiente nomenclatura: la función **obj\_articulo** será el constructor del objeto mientras que las funciones iva() y total(reb) serán métodos para ese objeto. El argumento de la segunda indica un posible descuento. Estas funciones serán simples operaciones aritméticas.
  - En cuanto al constructor las propiedades (desc, codigo, valor) se pueden asignar directamente usando this para referirnos al propio objeto. Para los métodos se puede hacer igual pero asignándole funciones (iva, total).
  - Una vez introducidos los datos en el formulario, el resultado será mostrar la descripción del artículo, su precio, el iva y el precio de venta aplicando el descuento. Todo ello usando objetos.