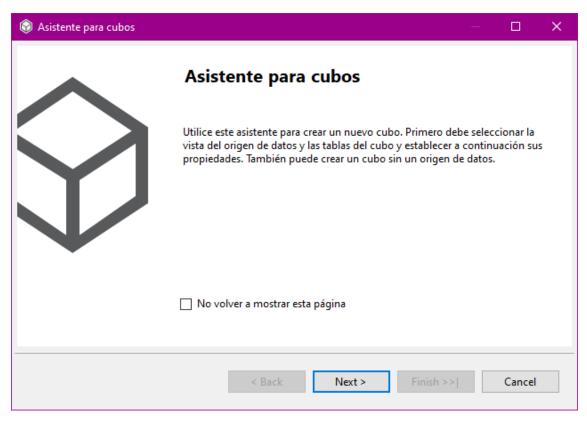
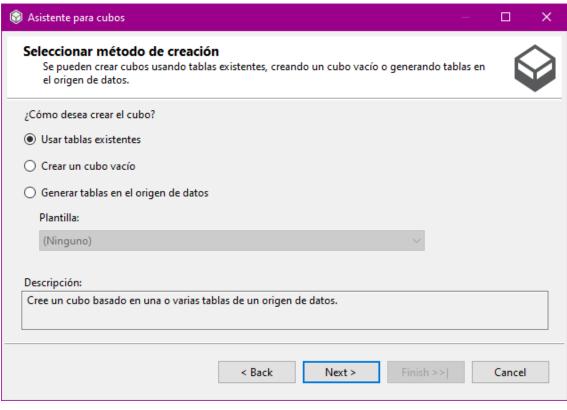
Diseño y Explotación de Almacenes de Datos

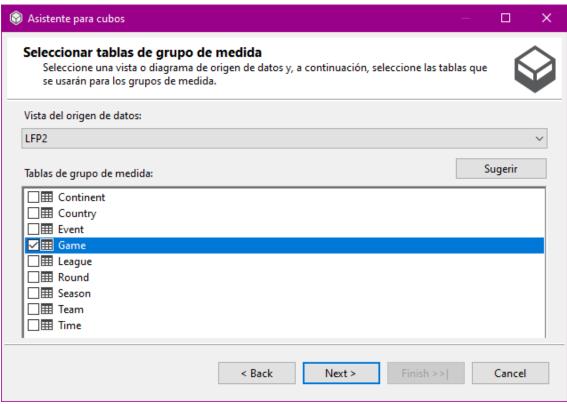
Tarea 3: Análisis de datos

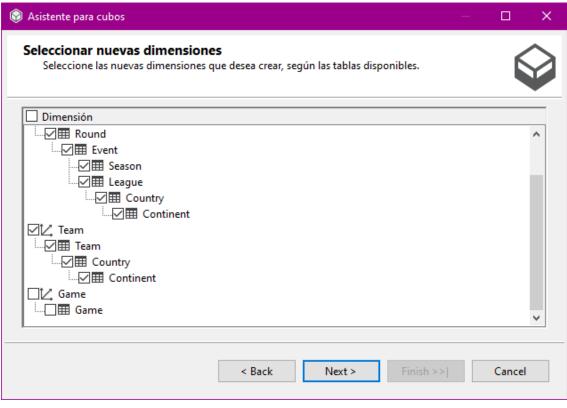
Para empezar como se nos muestra en la práctica guiada lo primero que hay que hacer es seleccionar la fuente de los datos, una vez eliminada las dependencias y la tabla Cities como nos mencionan antes, que al igual que se nos dice aquí tenemos que poner localhost, seleccionar nuestra base de datos, y autenticación SQL Server con el usuario sa que creamos, ya que, si no, no nos funciona.

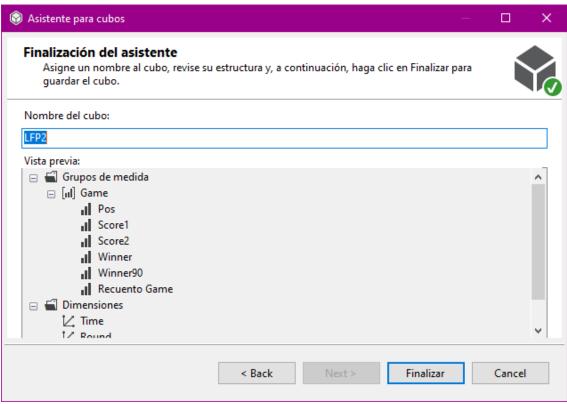
Después agregamos la vista de los datos, que para ellos elegimos el origen de datos antes agregado, y agregamos las tablas que vamos a necesitar y ya finalizaríamos. Tras esto ahora si podemos crear el cubo que vamos a la parte derecha donde pone cubos y nuevo cubo...

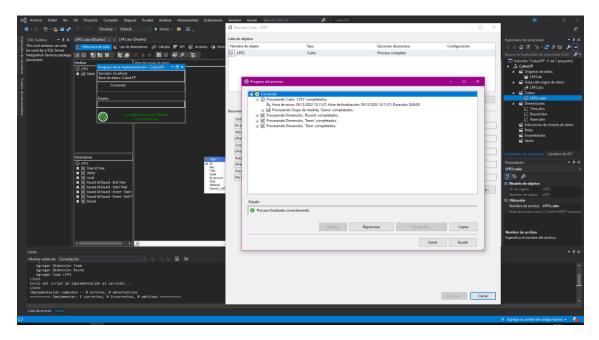






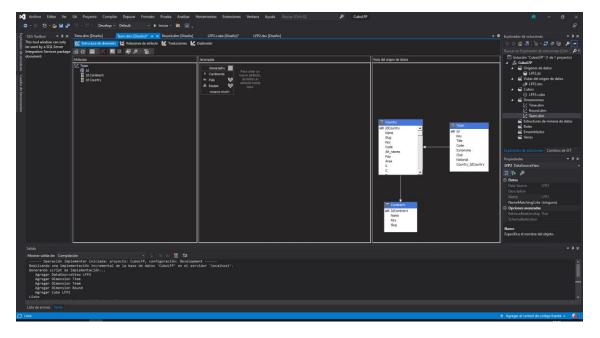


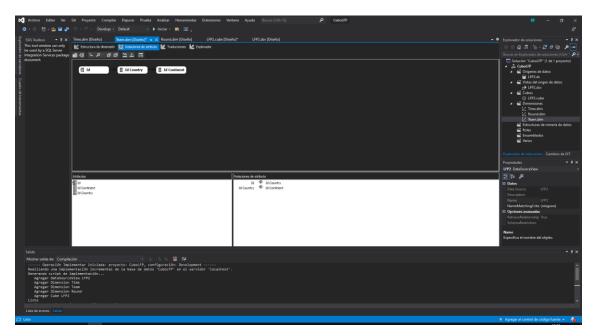


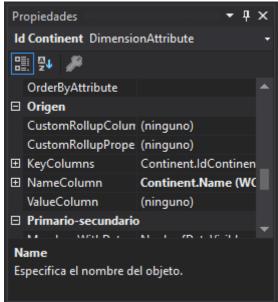


En estas capturas he mostrado detalladamente cómo se crea el cubo, en seleccionar tablas de grupo de medida escogemos la tabla de hechos que este caso es la tabla Game, y en las dimensiones tenemos que deseleccionar la tabla de hechos.

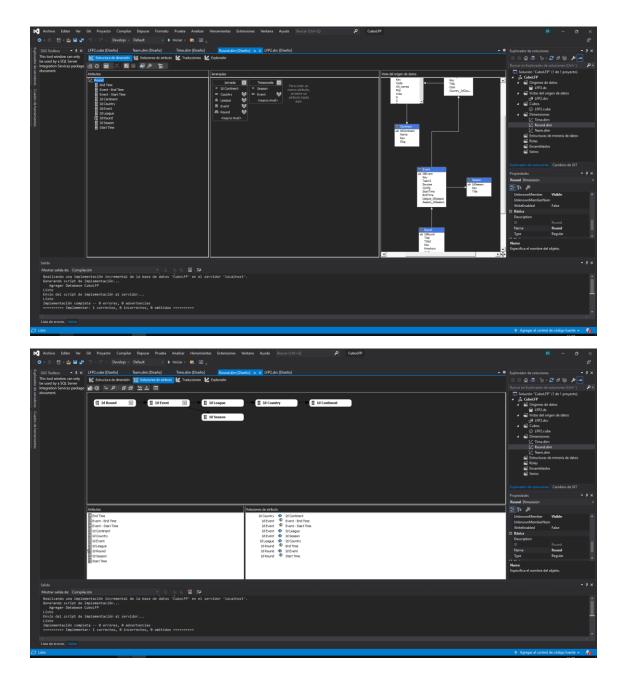
Una vez terminado esto ya tendríamos el cubo, que para asegurarme que se ha hecho bien he pulsado clic derecho sobre él, y procesar y como vemos está correcto. Ahora ya puedo empezar a modelar las dimensiones

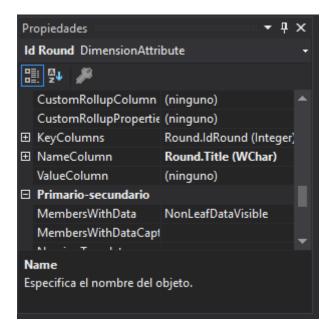




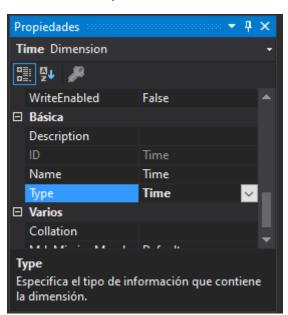


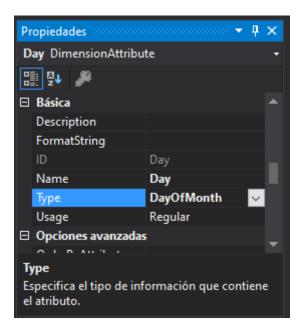
La primera dimensión que he modelado ha sido la de Team ya que me parecía la más sencilla, a la hora de crear la jerarquía he cogido las PK de los atributos que aparecen en la izquierda y los he colocado en orden descendente como muestro en las capturas, como son tablas diferentes no he tenido que modificar las relaciones de atributo, pero sí las propiedades de ellos en lo cual he puesto en el NameColum el nombre de los continentes, país y el del equipo como muestro en la captura.

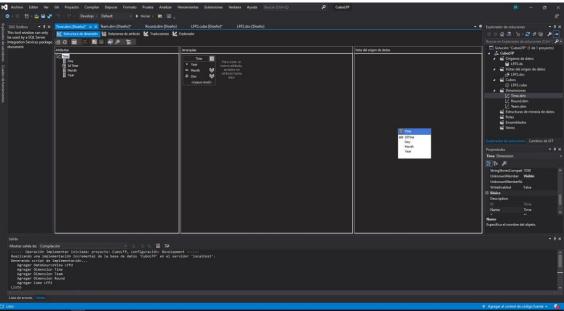


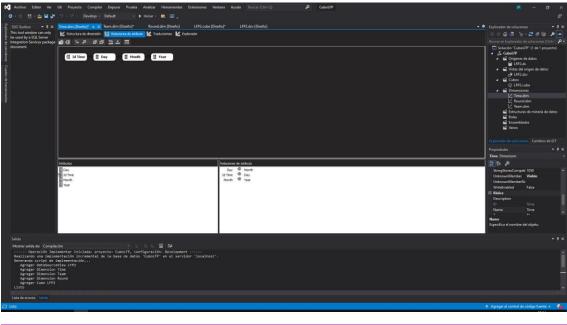


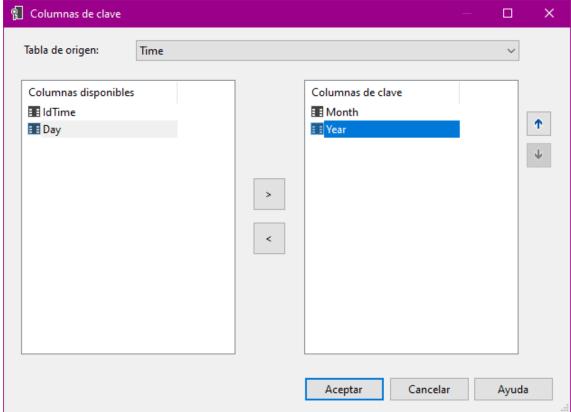
La dimensión Round es la que más problemas me ha dado ya que había que crear dos jerarquías y a la hora de añadir los atributos me salía errores constantemente, para modelar esta dimensión como he observado viendo las tablas había que realizar una que fuera hasta Round y otra con Season ya que entra estas dos tablas no hay relación ninguna, salvo por la tabla Event que aparece el id de la temporada y también el id de League que esto fue lo que me dio la pista, por tanto, cree esas dos jerarquías y las relaciones de atributos de nuevo no la tuve que modificar, y como hice anteriormente puse en el NameColum de cada atributo su nombre o title dependiendo de como estuviera en su tabla.

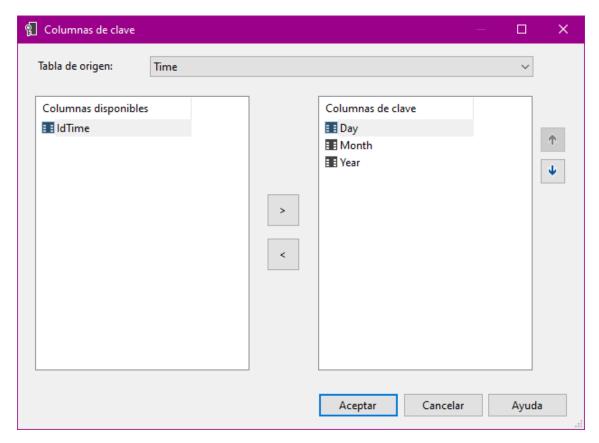






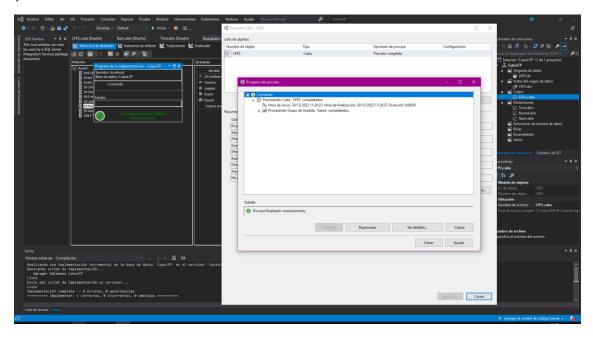






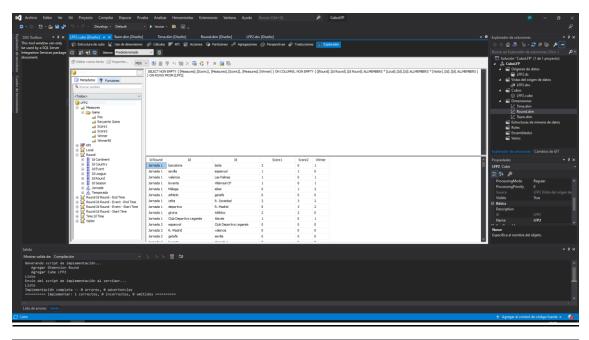
La dimensión tiempo comencé como nos nombra en la práctica guiada poniendo que era de tipo Time, y a los atributos de la misma forma poniendo su tipo si era día del mes, mes del año y año.

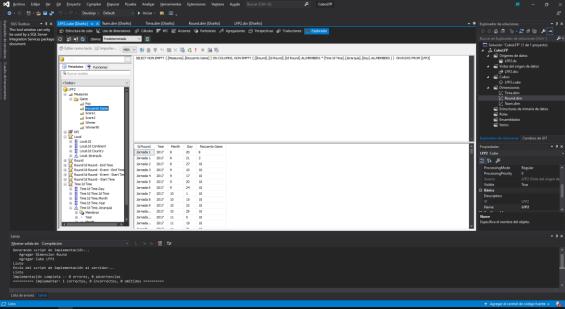
Como todos estos atributos pertenecen a la misma tabla si hay que indicar la relación entre ellos, y lo modelé como muestro en la captura, también para los atributos de día y mes para que estos fueran únicos y no hubiera problemas al compilarlo tuve que modificar el KeyColumn, y para día añadirle mes y año y para el mes sólo el año y una vez terminado esto ya está terminada la dimensión.

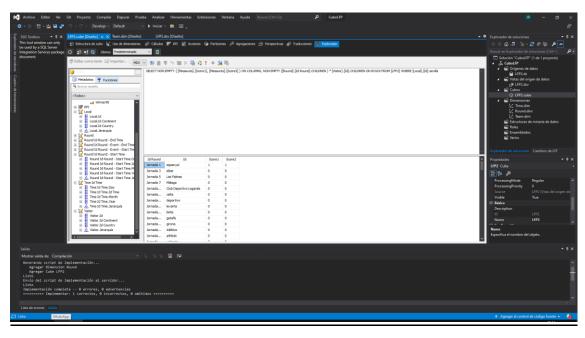


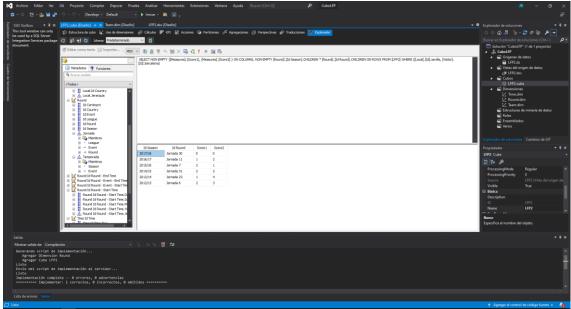
Tras esto le doy de nuevo a procesar el cubo para que se implemente y ver que no hay problemas, y una vez terminado ya puedo comenzar con las consultas MDX

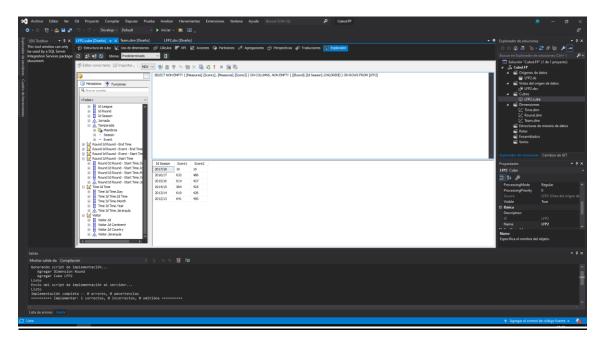
CONSULTAS MDX











Al poner estas capturas me he dado cuenta que se ve un poco pequeño las letras, de antemano le pido disculpas profesor.