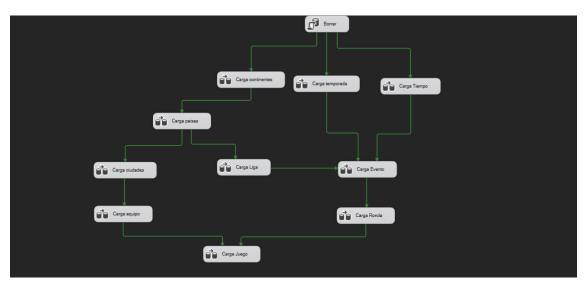
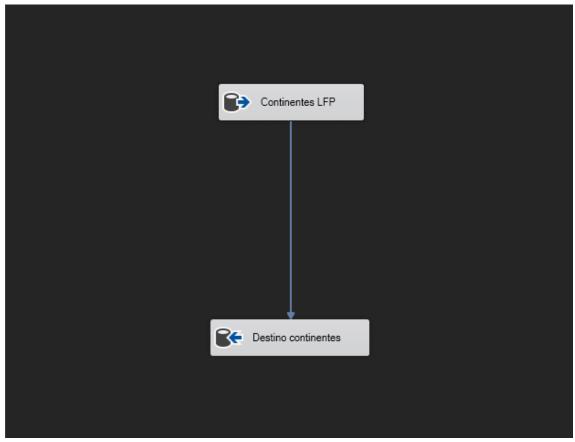
## Diseño y Explotación de Almacenes de Datos

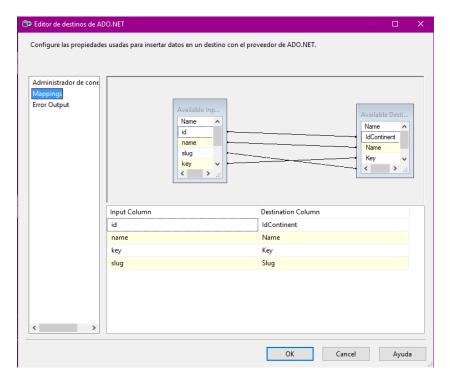
Práctica 2: ETL



Para esta práctica se nos pedía realizar una integración de datos desde una base de datos a otra vacía. Lo primero que observábamos a añadir al SSMS las dos bases de datos es que las tablas no son al totalmente idénticas.

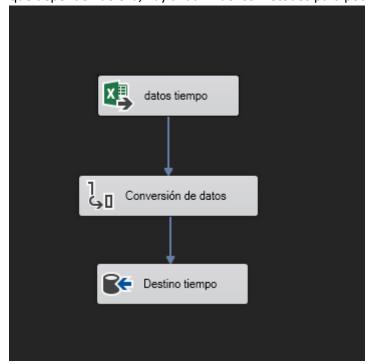


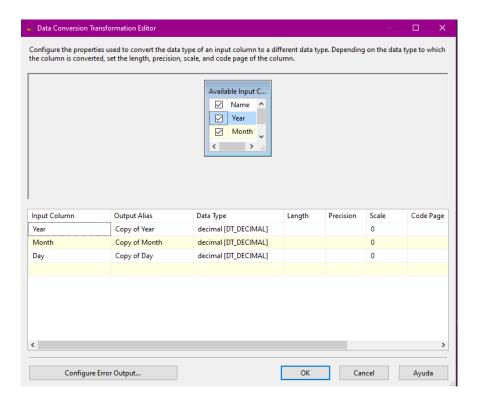
Como muestro en este ejemplo las tablas que más coinciden no necesitan un conversor de datos ni nada, simplemente crear un origen para ADO NET que es la tabla en la base de datos rellena, y un destino ADO NEY y luego hacer el mapeo de los atributos.



En algunos casos si que es necesario añadir un conversor de datos si un atributo de la base de datos origen es diferente que destino, pero es tan sencillo como añadir el conversor seleccionar el atributo que deseamos cambiar y seleccionar el tipo de datos que lo queremos.

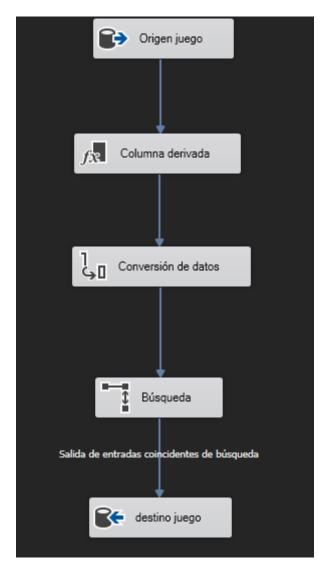
La mayor complejidad de esta práctica está relacionada con la tabla tiempo, ya que las otras que dependen de ella, hay añadir nuevos métodos para poder completarla.



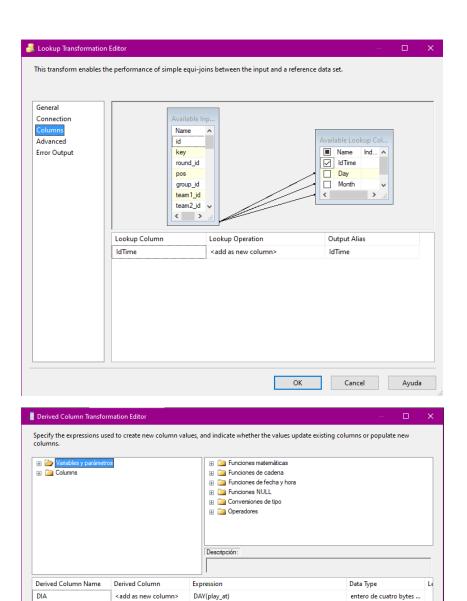


Como vemos en esta tabla los datos no derivan de la base de datos rellena, si no de un archivo Excel, el cual tiene los atributos día, mes, y año. Y para poder añadir estos valores a la tabla tiempo, necesitamos convertir el tipo de datos, para que no haya pérdidas a la hora de rellenar las columnas.

Un buen ejemplo de los procedimientos a añadir en las tablas que derivan de la tabla tiempo es el hecho Game.



Como vemos, si que debemos añadir el origen ADO NET como en las tablas anteriores, pero aquí debemos añadir un procedimiento que nos haga modificar el atributo de tipo date de la tabla, y nos lo divida en tres columnas que serán en día, mes y año, que los necesitaremos para extraer de la tabla tiempo su PK mediante la búsqueda por valor de atributos, y así añadir el valor de la clave primaria a la columna correspondiente.



MES

ANYO

<add as new column>

<add as new column>

Configure Error Output...

MONTH(play\_at)

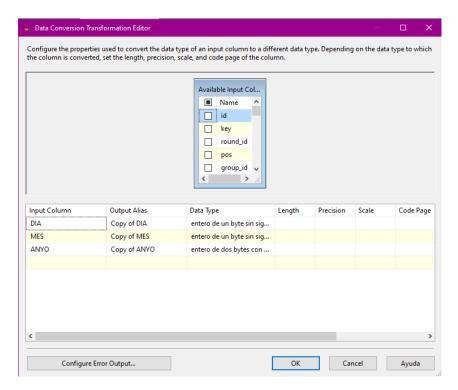
YEAR(play\_at)

Pero primero una vez obtenido el día, mes y año, convertimos su tipo de datos para que coincida con el tipo de dato que tiene la tabla tiempo para sus atributos, tras esto, añadimos el procedimiento de búsqueda que nos extrae el idTime, a través del día, mes y año.

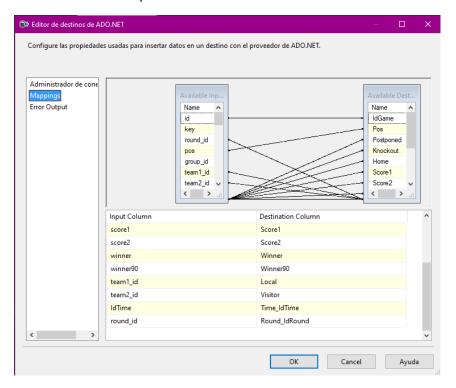
entero de cuatro bytes ...

entero de cuatro bytes ...

OK Cancel Ayuda



Para finalizar realizamos un mapping de las columnas que nos interesan añadir y ya tendría el ETL del almacén completamente funcional.



También al principio de la integración de datos he añadido un procedimiento SQL que nos sirva de borrado general de todas las tablas.