

EXAMEN JAVASCRIPT

Crea un carpeta con tu Apellido1Nombre, numera dentro cada uno de los ejercicios siguientes con los siguientes nombres Ej1Apellido1Nombre.html, Ej2Apellido2Nombre.html y Ej3Apellido3Nombre.html:

1. EJERCICIO 1. (3,75 PUNTOS)

Tenemos una casilla de texto input type="text", un botón "Generar" y un botón "Cambiar". Al pulsar en el botón se crearán tantos párrafos HTML como se indique en la casilla de texto, con texto de cualquier longitud pudiendo ser todos iguales en cuanto a contenido. Una vez que se haya pulsado en Generar, no antes, el usuario podrá pulsar en Cambiar y automáticamente todos los párrafos generados se convertirán en listas ordenadas.

2. EJERCICIO 2. (3 PUNTOS)

Desarrollar un programa pida 4 datos y los introduzca en un vector/array de 4 elementos. Una vez realizado esto nos mostrará:

- El valor acumulado de todos los elementos del vector: x
- El valor acumulado de los elementos del vector que sean mayores a 36: y
- Cantidad de valores mayores a 50: z

3. EJERCICIO 3 (3,255 PUNTOS)

Realiza con programación orientada a objetos en Javascript.

Crea un clase que almacene los datos de estudiantes (nombre, edad, notaMedia) que se cumplimentarán en tres casillas de un formulario. Una vez pulsado un botón de almacenar, se mostrará a través de una ventana emergente todos los datos recogidos.

Cuando se sitúe dentro de las casillas con el cursor se coloreará de fondo rojo y letra blanca la casilla en cuestión, volviendo a negro sobre blanco cuando salga de la casilla.