**Unidad 6. JavaScript**

**1. Introducción**

- Se ejecuta en el cliente

[Cheat sheet](https://htmlcheatsheet.com/js/)

**2.Sentencias**

- alert → Ventana emergente

- var → Declarar una variable (no hay que especificar el tipo de dato y no es necesario poner var)

- document.write() → Escribe en el documento HTML

- console.log() → Escribe por consola

- prompt → Lanza una ventana emergente para introducir una respuesta

- confirm → Lanza una ventana emergente con dos botones aceptar y cancelar

**3. Funciones**