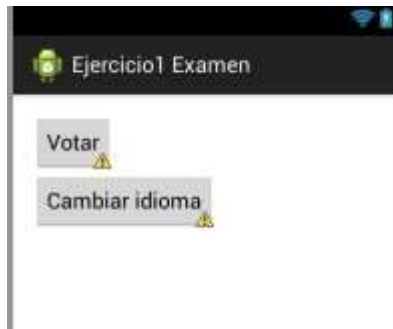


Ejercicio 15. Repaso

El Ministerio de Robología del gobierno de España encarga al centro Gregorio Fernández la realización de una aplicación móvil para la recogida de votos para las próximas elecciones.



- El botón Cambiar idioma permitirá cambiar de idioma del botón de Votar y del botón de Cambiar idioma, sólo por tanto de esta primera activity y sólo de estos dos botones. Desde el botón de votar se activará una segunda ventana, donde aparecerá un desplegable con los partidos políticos existentes: PSOE, Podemos, IU y PP. Tras seleccionar un partido y pulsar en Votar, se volverá al primer activity donde en un TextView inferior se irán mostrando las estadísticas de los votos realizados:

PSOE: x

Podemos: w

IU: y

PP: z

```
Resources res = MainActivity.this.getResources();
DisplayMetrics dm = res.getDisplayMetrics();
android.content.res.Configuration conf =
res.getConfiguration(); conf.locale = new Locale("en");
res.updateConfiguration(conf, dm);
```