
Tema 6. Programación orientada a objetos. Avanzado

Ofertas

En un sistema que gestiona los usuarios de un servicio telemático se utilizan las siguientes estructuras:

```
public interface Operaciones {  
    void conexion (int s); // Contabiliza 's' segundos en la  
    cuenta  
    double importe(); // Calcula el importe facturable  
    void reset(); // Pone a cero la cuenta  
}  
public class Usuario {  
    //datos personales  
}
```

El departamento de marketing ha diseñado un conjunto de ofertas no acumulables para los usuarios, con las siguientes condiciones:

- **Oferta1:** no se contabilizan los tres primeros minutos de cada conexión del cliente.
- **Oferta2:** se aplica un tanto por ciento de descuento sobre el importe facturable total. Este tanto por ciento se negocia por separado con cada cliente, pero una vez fijado no es modificable.

A **grandes clientes** se aplican simultáneamente las ofertas 1 y 2.

Diseña las clases/interfaces necesarias para resolver las nuevas necesidades del sistema.