## Trabajo Práctico

## TP8 - Criptografía y protocolos de comunicación

Fecha de entrega: 17/11/2021

Franco, Juan Martín 149.615

juanmartin franco@hotmail.com

## Experiencia de laboratorio

PARTE 1 - OpenGPG: Cifrado y firma.

1. Gracias a las características de la criptografía asimétrica tenemos a disposición nuevas herramientas para lograr servicios de seguridad en nuestros mensajes. Recordemos que en un sistema criptográfico asimétrico cada participante del sistema tiene dos claves: una clave que se comparte y que denominamos clave pública y otra que se mantiene oculta (y en secreto) y que denominamos clave privada. Sabemos, además, que lo que se cifra con una clave solo se puede descifrar con la otra. Finalmente y, como si fuera poco, también podemos cifrar un mensaje más de una vez y con distintas claves. Siempre que hagamos el camino inverso en orden y con las claves correctas lograremos recuperar el mensaje original.

Vamos a hacer algunos ejercicios conceptuales usando dos interlocutores: Alicia y Beto, para ejercitar estas ideas.

Primer escenario: (a) Si Alicia cifra un mensaje con su clave privada y comparte el mensaje cifrado en Internet. ¿Qué servicio de seguridad se lograría para su mensaje? Recordemos que los servicios que tienen sentido evaluar aquí son:

- Integridad: el mensaje original no ha sido modificado o alterado por un tercero.
- Confidencialidad: solo las partes autorizadas pueden acceder a su contenido.
- Autenticidad: se puede saber quién es el emisor del mensaje.
- No repudio: se puede saber quién es el emisor del mensaje y el emisor no puede negar que lo ha enviado.

Para resolver esta pregunta vamos a traducir primero esto en los términos habituales de un sistema criptográfico:

$$C_{k_{priv}Alicia}(M) = M'$$

Es decir, ciframos con la clave privada de Alicia (*kprivAlicia*) un mensaje M y este mensaje cifrado resultante M' lo compartimos en internet. Vamos a razonar ahora: M' solo puede ser descifrado con la clave pública de Alicia; por otro lado la clave pública de Alicia es compartida así que cualquiera que la tenga podría descifrarlo. Entonces, si cualquiera puede descifrarlo, ¿tenemos garantizado algún servicio de seguridad?

Por lo pronto la confidencialidad no la podemos lograr. Pero, ¿qué pasa con el resto de los servicios? Como solo Alicia conoce su clave privada, nadie más que ella podría haber generado ese mensaje, por lo que tenemos garantizada la autenticidad así también como el no repudio (aunque Alicia lo niegue, solo ella puede haber generado ese mensaje). ¿Y la integridad? Este es un punto difícil sin el contexto de qué es M. Vamos a desarrollar el por qué:

Si M es un mensaje en texto claro, por ejemplo "Hola Beto, ¿Como está todo por allá?", el mensaje cifrado M' podría, tranquilamente, verse así "j10asdmfax0i12kj". Como Beto no conoce el mensaje, pero sabe que está esperando recibir un mensaje de texto plano, espera que el mensaje descifrado sea de ese tipo. Si alguien modificara el mensaje M y generara un mensaje falso F y se intentara descifrarlo con la clave pública de Alicia es casi imposible que ese mensaje descifrado se parezca a un texto.

Es decir por lo pronto parecería que la *integridad* si es posible lograrla. Pero, ¿qué pasa si el mensaje es en realidad la salida de un sensor que comprende una lista de números? ¿o si no sabemos qué tipo de mensaje estamos esperando? Se necesita de más herramientas para poder lograr la integridad de este mensaje si no sabemos cuál es el formato de lo que estamos esperando.

Para pensar: ¿Existe otra herramienta que en conjunto podría ayudar a brindar integridad?

Vamos con otro ejemplo: (b) Alicia cifra un mensaje con su clave pública y comparte el mensaje cifrado en Internet. Dicho de otra manera:

$$C_{k_{pub}Alicia}(M)=M^{\prime}$$

¿Quién puede descifrar este mensaje? Todo aquel que posea la clave privada de Alicia. Pero si Alicia hizo las cosas bien, esa clave solo la conoce ella. Por lo que la única que puede descifrar este mensaje sería ella. Si el destinatario de este mensaje es Beto, y si bien el mensaje M es secreto (tal vez demasiado) no se cumple la confidencialidad ya que el destinatario del mensaje no puede verlo. Igualmente tenemos otro problema más: ¿quién puede generar ese mensaje M'? Todo aquel que posea la clave pública de Alicia que es, por definición, la clave que se pone a disposición de todos. En definitiva este mensaje lo pudo haber generado cualquiera. No tiene mucho sentido a partir de aquí pensar en el resto de los servicios.

Un tercer caso de ejemplo: (c) Alicia cifra un mensaje con la clave pública de Beto y envía el mensaje cifrado a Beto. Dicho de otra manera:

$$C_{k_{pub}Beto}(M) = M'$$

Alicia tiene la clave pública de Beto por lo que este es un escenario posible. Este mensaje solo puede ser descifrado por quien tenga la clave privada de Beto, por lo que solo Beto podría hacerlo. Tenemos garantizada la confidencialidad. Pero, ¿quién pudo haber generado este mensaje? Cualquiera que tenga la clave pública

de Beto, que es pública. Es decir que cualquiera pudo haber generado M'. El resto de los servicios por lo tanto no se pueden cumplir: no sabemos quién lo pudo haber enviado y mucho menos si el mensaje es íntegro.

Vamos con el último caso de ejemplo: (d) Beto genera un mensaje, obtiene un resumen del mismo, cifra el resumen con su clave pública y comparte el mensaje y el resumen cifrado en Internet. Dicho de otro modo:

$$Hash(M)=H$$
   (Hash es una función de resumen) 
$$C_{k_{pub}Beto}(H)=H'$$
 Beto publica M y H' en Internet

En este caso Beto genera un mensaje M, y luego genera un resumen del mismo, H. El problema aquí es que Beto cifra el resumen con su clave pública, es decir que estamos en un caso similar a b), donde cualquiera pude haber cifrado este resumen (la clave pública de Beto es justamente pública).

Como no podemos saber quién es el emisor de este mensaje, ni decir si esta íntegro (cualquiera puede modificar y generar su propio resumen cifrado con kpubBeto) este mensaje, por más bonito y sofisticado que se vea, no tiene garantizado ningún servicio de seguridad.

2. OpenPGP es un proyecto de software libre muy popular para su uso en correo electrónico e implementa el estándar de la IETF RFC 4880. Con este software es posible generar claves públicas y privadas, cifrar mensajes con criptografía simétrica y asimétrica así también como generar y verificar firmas digitales. Para utilizarlo instale el paquete gnupg.

En lo que queda de esta parte de la experiencia de laboratorio vamos a descubrir algunas de sus utilidades. Para ello primero vamos a conocer la versión que instalamos del software y los algoritmos de cifrado que puede utilizar: gpg -version. Una posible salida de este programa es:

Aquí podemos ver por ejemplo que el programa soporta para clave asimétrica RSA y DSA; para criptografía de clave simétrica IDEA y AES; y finalmente que soporta SHA1 y SHA256 como algoritmo de hash o función resumen entre otros tantos algoritmos.

Para instalar el paquete gnupg, utilizo el comando:

```
sudo apt-get install gnupg
```

```
juanma@ubuntu:~$ sudo apt-get install gnupg
[sudo] password for juanma:
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
gnupg is already the newest version (2.2.19-3ubuntu2.1).
gnupg set to manually installed.
0 upgraded, 0 newly installed, 0 to remove and 56 not upgraded.
juanma@ubuntu:~$
```

En este caso, yo ya lo tenía instalado.

Ahora, ejecuto el comando

```
gpg --version
```

3. Descargue el siguiente <u>archivo de texto</u> (o genere un archivo propio de texto plano) y luego cífrelo con un algoritmo simétrico de su elección:

```
gpg --symmetric --cipher-algo ALGORITMO ARCHIVO.EXT
```

Una vez descargado el archivo de texto provisto por el enunciado, elijo un algoritmo simétrico, por ejemplo: AES.

ATENCIÓN --cipher-algo es el nombre del parámetro completo (no significa que deba remplazar la palabra algo por otra cosa).

Por lo que utilizo el siguiente comando para cifrar dicho archivo:

```
qpq --symmetric --cipher-algo ALGORITMO ARCHIVO.EXT
```

Ahora compare ambos archivos, el original y el cifrado. ¿Son iguales? Usando el comando cat vea el contenido de ambos. ¿Puede identificar algo en el archivo que ha sido cifrado?

Ahora, utilizo el comando cat seguido del nombre del archivo para ver el contenido del mismo:

```
cat pg25525.txt
```

```
Section 5. General Information About Project Gutenberg-tm electronic works Professor Michael S. Hart was the originator of the Project Gutenberg-tm concept of a library of electronic works that could be freely shared with anyone. For forty years, he produced and distributed Project Gutenberg-tm eBooks with only a loose network of volunteer support.

Project Gutenberg-tm eBooks are often created from several printed editions, all of which are confirmed as not protected by copyright in the U.S. unless a copyright notice is included. Thus, we do not necessarily keep eBooks in compliance with any particular paper edition.
```

Obviamente, al ejecutar cat sobre el archivo original, se ve el contenido del mismo sin ningún cambio.

Ahora, ejecuto el mismo comando sobre el archivo cifrado:

```
cat pg25525.txt.gpg
```

```
Fo=oosl
                          «Χ «*%Γ«»(:p«S«»
                                        obogojoooooo.ooo6MofoOroqoyoZloo
K+~1w+&+7d_N>8++2Ü
                    et+%ewef4e徵
          ozoÈo6loooM 9oBSMoo#oo]?c⊐ooo^i(oeoAooooa,;osooF&oo?d6,oSo
eO=
  oooSQonoo*R[ooJH
                    oyoioohoToo0o
                               X00{001000~:F@:0000030000H0bÍ\0!00
                                                             102<0
$$$, a:Rpoo)op0oo|@ag/!ao(-0oo2ooo\ovoo2NGo)oo^oa}o@<qo#ooQo
                                                    I⇔g4VPJ�o�#'~⊕P2
oohm ooop{oZooot{%doooo`oo3o4oOoolodooo:oo3|}ASUHoou:o
e:U%ef~eFeexeee
```

Los archivos no son iguales, ni en peso ni en contenido. En el archivo cifrado no es posible identificar nada.

4. Ahora vamos a descifrar el archivo generado utilizando el comando:

gpg --decrypt ARCHIVO.EXT.gpg > descifrado.txt

ATENCIÓN: Si el programa no le pidió la contraseña es porque el agente gpg la almacenó en memoria. Para forzar al agente a que olvide las contraseñas almacenadas ejecute: gpgconf --reload gpg-agent y vuelva a intentar descifrarlo.

Ahora, procedo a descifrar el archivo cifrado previamente, mediante el uso del comando:

gpg --decrypt pg25525.txt.gpg > descifrado.txt

```
juanma@ubuntu:~/Desktop/TP 8$ gpg --decrypt pg25525.txt.gpg > descifrado.txt
gpg: AES encrypted data
gpg: encrypted with 1 passphrase
juanma@ubuntu:~/Desktop/TP 8$
```

## ¿Por qué cree que el programa no necesita un parámetro para saber con qué algoritmo fue cifrado?

Sabemos que para brindar seguridad, una buena práctica es que haya transparencia (es decir, hay que evitar basarse en algoritmos secretos). En este caso, elegimos dicho algoritmo de cifrado porque tenemos confianza en él y porque sabemos que es robusto.

Se puede afirmar que la fortaleza del algoritmo está en la clave y no en el método que utiliza dicho algoritmo para cifrarse.

5. Experimentemos ahora con la criptografía asimétrica. Para ello deberá generar un par de claves, ejecutando:

```
gpg --gen-key
```

Complete los datos con su nombre y dirección de correo electrónico. Por ejemplo:

Nombre y apellidos: SU NOMBRE

Dirección de correo electrónico: SU-EMAIL@DOMINIO.COM

Frase de contraseña: escriba una frase

(esta clave protege la clave privada y será requerida para firmar o cifrar un documento así que no debe olvidarla)

ATENCIÓN Puede ser que el sistema le solicite generar entropía. ¿Por qué generar entropía o "desorden"? Porque para poder generar una buena clave, se debe poseer suficiente "desorden" para alimentar los algoritmos de números aleatorios (es análogo a agitar el cubo de dados en la generala). Si todo esto demora demasiado, puede cancelar la operación e instalar el siguiente paquete que le ayudará a la generación de entropía: haveged . Luego reintente la operación.

Por otro lado, tenga en cuenta que la dirección de correo se utiliza como identificador de la clave, por lo que debe recordarla. El sistema ademas le solicitará que genere una "phrase", que es en definitiva una contraseña (más larga) que impedirá que cualquiera pueda ver o utilizar su clave privada.

Las claves de GnuPG se almacenan en el directorio .gnupg dentro del directorio del usuario.

El archivo ~/.gnupg/pubring.gpg (o pubring.kbx) contiene la clave pública propia y las de terceros. Las claves secretas se almacenan en el directorio ~/.gnupg/private-keys-v1.d.

Ahora, procedo a generar un par de claves mediante el comando:

```
gpg --gen-key
```

```
juanma@ubuntu:~/Desktop/TP 8$ gpg --gen-key
gpg (GnuPG) 2.2.19; Copyright (C) 2019 Free Software Foundation, Inc.
This is free software: you are free to change and redistribute it.
There is NO WARRANTY, to the extent permitted by law.

Note: Use "gpg --full-generate-key" for a full featured key generation dialog.
GnuPG needs to construct a user ID to identify your key.

Real name: Juan Martin Franco
Email address: juanmartin_franco@hotmail.com
You selected this USER-ID:
    "Juan Martin Franco < juanmartin_franco@hotmail.com>"
```

6. Este par de claves asimétricas nos va a servir siempre y cuando podamos compartir nuestra clave pública para eso:

```
gpg --export -a SU-EMAIL@DOMINIO.COM > SUNOMBRE.kpub
```

Puede ver el contenido del archivo de clave pública utilizando el comando cat.

Ahora, exporto la clave pública a un archivo llamado juanmartin.kpub utilizando el comando:

```
gpg --export -a juanmartin_franco@hotmail.com > juanmartin.kpub
```

```
juanma@ubuntu:~/Desktop/TP 8$ gpg --export -a juanmartin_franco@hotmail.com > juanmartin.kpub
juanma@ubuntu:~/Desktop/TP 8$ ls
descifrado.txt juanmartin.kpub pg25525.txt pg25525.txt.gpg
```

Y visualizo su contenido mediante el comando:

```
cat juanmartin.kpub
```

```
uanma@ubuntu:~/Desktop/TP 8$ cat juanmartin.kpub
 ----BEGIN PGP PUBLIC KEY BLOCK-----
mQGNBGGJ+/oBDADWouG8501Qi70RLnkNyLYzGZDlCaMMJsMs260z150y6zKdi1Wt
06es/27sIlBoc3/203qyCuNdKH03Liem9hIMl79hmYVbFwew2sbPjiUuwv6lWzaZ
PDX5NZtKTnEJzC7iD2KVX0Dnl3bPzaWedE7L3LSTPhhw2wRYz0vX71sVPxFnaA3h
OpMKHWq4vFKF5askepQojpyymbvuJ+/bQqUY33DBydk3BRzr4WdKOsCps/zVomVe
Vv5W2uctVU9ZYRaQd8yn51NBBkrC5cr7PNR3AnojxmCEDdXZHKD596XFtG3UxVJN
mi7SppFBLO4BBMFHxe2NXYOOTF28ZhS0kxwx99eY4LLNvoHGA6fvvudRO2uafI22
+fYpwV2U2YcG8AzJk4i8KqR9PlusPFMC3+WglgvH7NX7vy9RQYgXOue5vdc7tHa4
fHpqrVb60q7h5uW9A2O2DsVXB9ahXDeYYXW1EYI1uLuRLe6fxMdDgYkI3N1jKrWg
sfZ7ZrAC76Ak/hsAEQEAAbQySnVhbiBNYXJ0aW4gRnJhbmNvIDxqdWFubWFydGlu
X2ZyYW5jb0Bob3RtYWlsLmNvbT6JAdQEEwEKAD4WIQRRC5d/pRStQitrqzPORlfw
YS7NRAUCYYn7+gIbAwUJA8JnAAULCQgHAgYVCgkICwIEFgIDAQIeAQIXgAAKCRDO
RlfwYS7NRPB8C/9Ms1LjCiHgi8GSijOe4i68aeaxX+okAyBcPjiHFWQlwDRsUMUh
7WdgZu6jjt+TH0VEyIMfZ7QlSt2s6HA5lY4a9c+RJDmA5tFRXSjMxFPAbifV/pjT
VKm4ywsP7WAJ/LjMiMFyAJyu77Jjse5RUCOq40ep94kOLfgYvX1vbqoHFaZXX9pK
Z6bCfsxPWL/qqVc58/HSwz/HxOmgnPtTpPf1r3V/6IHmjwHCdC6AKgBwWcx9a9Wz
KZcWcjw80mc6YdEmhNPTh+u6MK7Z84w783drvOFanvNl3Wy+4NUByIEoQdg7TbPf
gkTxRYMnPpF+YpER/mNNVRCpcYoAmCsRX00S6JHf8aaD3u6yIDA34QTnp+upDr2z
Dr0+DxU95jsFl025T+TRCzJ67ZBtnSH94qD7wwqBn5QLUaCLaXtNyejHC6m/SJcN
EUe7QoLwNb+khwxoaPH6q3KYKkAYot2AhEKUCgvI0viDkQo9qiWdxiyCkM0z3J0L
```

Bien hasta aquí hemos llegado con la experiencia de laboratorio con GPG. Hasta el momento ha sido capaz de cifrar y descifrar archivos con clave simétricas y ha generado su propio par de claves. En el trabajo práctico aplicará lo aprendido y experimentará además con la posibilidad de verificar.

## PARTE 2 - HTTPS y SSL: TLS en acción.

Más allá de su uso particular y de su aplicación en el uso del correo electrónico, las criptografía asimétrica es de amplia utilidad para brindar servicios de seguridad en la WWW. Como sabe, el protocolo HTTP no cuenta con las herramientas necesarias para brindar ningún servicio de seguridad en sus mensajes. Las peticiones y respuestas del protocolo viajan en texto plano por internet (tal como pudo comprobar en cualquier captura de tráfico web). Por este motivo cualquier intermediario puede ser capaz de leer o alterar las comunicaciones que se producen entre el navegador y un servidor web.

Para lograr dar servicios de seguridad a HTTP se recurre al uso del protocolo TLS y a la criptografía asimétrica, para crear un canal de comunicación seguro (también conocido como Secure Socket Layer o SSL). Así las peticiones y respuestas del protocolo HTTP siguen generándose en texto plano, pero en lugar de encapsularse como "carga" (payload) del protocolo TCP directamente, se encapsula esta información como carga de un paquete TLS, y éste sobre TCP. Por lo tanto es tarea del protocolo TLS que los mensajes HTTP viajen de forma segura hasta su destino. Esta forma de operación, en conjunto, es la que agrega la S al final de HTTP, conformando lo que se conoce como HTTPS.

Todos los servidores web que implementan HTTPS cuentan con un par de claves asimétricas, es decir, con una clave privada y una pública. La clave pública deberá ser enviada al cliente para que este pueda generar un canal seguro de comunicación. De esta manera solo el servidor web con su clave privada será capaz de descifrar los mensajes de establecimiento de este canal que sean enviados por el navegador.

A continuación vamos a seguir, con un alto nivel de abstracción, el escenario en donde un navegador le solicita un recurso web a un servidor utilizando HTTPS.

Lo primero que sucederá es que el browser le solicitará al servidor web iniciar una conexión. El servidor web le contestará con su clave pública. El cliente luego, utilizará la clave pública para enviar, cifrados, los detalles del canal seguro de comunicación que se creará (también conocido como datos de la sesión). Este intercambio de mensajes, de forma resumida, es en definitiva el que corresponde al Handshake de TLS.

```
[Navegador] -> conexión a www.servidor.com -> [Servidor Web]
[Navegador] <- kpubServer (DATOS_DEL_CANAL) -> [Servidor Web]
```

¿Ve algún problema en esta configuración? ¡El navegador está recibiendo por un canal no seguro la clave pública del servidor web! ¿Cómo podríamos saber que esa es efectivamente la clave pública del servidor al que nos queremos conectar y que es ESE servidor web quien nos está contestando?

Lo que sucede es que en realidad, el servidor web no le envía solo su clave pública al navegador, sino que le envía algo que se conoce como un certificado SSL o certificado X.509.

Un certificado X.509 contiene (entre otros) los siguientes datos:

- El nombre de dominio para el cual fue hecho el certificado.
- La persona, organización o dispositivo para el cual se hizo el certificado.
- Que autoridad de certificación lo emitió.
- La firma de la autoridad de certificación.
- Los dominios y subdominios para los cuales el certificado es válido.
- La fecha de emisión del certificado.
- La fecha de expiración del certificado.
- La clave pública del servidor.

Como puede observar, no es tan simple como parecía en un principio. Además de la clave pública se necesita de una serie de metadatos que asocian esa clave con una entidad (organismo, empresa, dominio, etc.) y le dan validez a esa clave.

1. Para ver un ejemplo real de certificado X.509, acceda con su navegador web a https://www.google.com.ar. Luego si utiliza Firefox, haga click en el ícono del "candadito", luego en la flecha que dice "Mostrar detalles de la conexión" y finalmente haga click en el botón "Más información". Allí podrá ver algo de información sobre el certificado y si hace click en "Ver certificado" podrá verlo completo.

Los certificados válidos están firmados digitalmente por un tercero que es de confianza para nuestro navegador web. Existen organizaciones y empresas que brindan servicios de firma de certificados. Estas organizaciones son conocidas como autoridades de certificación o CA (Certification Authority).

Para lograr obtener un certificado, se necesita enviar una solicitud de certificado a una CA. Esta solicitud de certificado (o CSR) contiene la clave pública del servidor junto con algunos metadatos (nombre de solicitante, dominios que valida, fecha de expiración, etc). Esta información debe ser firmada luego por la CA y finalmente todo junto: metadatos, clave pública del servidor, firma e identidad de la CA, es lo que conforma el certificado del servidor web.

Dicho de otra manera y en términos de un sistema criptográfico:

Servidor: 
$$k_{pub}Server, k_{priv}Server$$

Autoridad de certificación (CA):  $k_{pub}CA, k_{privCA}$ 

CSR (solicitud de certificado) =  $metadatos + k_{pub}Server$ 

$$Hash(CSR) = H$$

$$C_{k_{priv}CA}(H) = H'$$

$$Certificado = metadatos + k_{pub}Server + H^{\prime}$$

Cuando un navegador web recibe un certificado desde un servidor procede a verificar la validez del mismo. Para hacerlo chequea las fechas presentes en el certificado, los dominios para los cuales fue expedido y, lo más importante, la firma del mismo. El navegador web por lo tanto necesita conocer la clave pública de la CA firmante.

Estamos nuevamente ante el problema de cómo saber fehacientemente cual es la clave pública de alguien. El procedimiento en realidad, es bastante simple (tal vez demasiado). Todos los navegadores web, desde su instalación, tienen una base de datos de certificados con las claves públicas de varias CA. Por lo que si un servidor web envía un certificado que está firmado por alguna de esas CA conocidas, es reconocido por el navegador web (está en esa lista de certificados de autoridades) se puede proceder a verificar la firma utilizando la kPub de la Autoridad de Certificación que firmó el certificado.

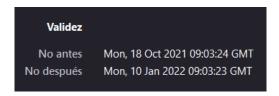
#### Nombre del emisor:



## Dominios que valida:

| Nombres alternativos |                          |
|----------------------|--------------------------|
| del sujeto           |                          |
| Nombre de la DNS     | *.google.com             |
| Nombre de la DNS     | *.appengine.google.com   |
| Nombre de la DNS     | *.bdn.dev                |
| Nombre de la DNS     | *.cloud.google.com       |
| Nombre de la DNS     | *.crowdsource.google.com |
| Nombre de la DNS     | *.datacompute.google.com |
| Nombre de la DNS     | *.google.ca              |
| Nombre de la DNS     | *.google.cl              |
| Nombre de la DNS     | *.google.co.in           |
| Nombre de la DNS     | *.google.co.jp           |
| Nombre de la DNS     | *.google.co.uk           |
| Nombre de la DNS     | *.google.com.ar          |
| Nombre de la DNS     | *.google.com.au          |
| Nombre de la DNS     | *.google.com.br          |
| Nombre de la DNS     | *.google.com.co          |
| Nombre de la DNS     | *.google.com.mx          |
| Nombre de la DNS     | *.google.com.tr          |
| Nombre de la DNS     | *.google.com.vn          |
| Nombre de la DNS     | *.google.de              |
| Nombre de la DNS     | *.aooale.es              |

## Validez:



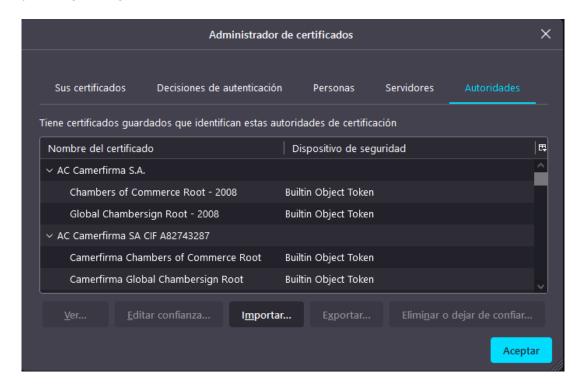
Información de la clave pública:



2. Para conocer cuales autoridades de certificación conoce su navegador Web, si utiliza Firefox, puede ir a Preferencias » Privacidad y Seguridad » Certificados » Ver certificados » Autoridades. Los certificados pueden firmarse "en cadena" por varias Autoridades de Certificación. Es decir, la autoridad A firma el certificado de B (una "autoridad intermedia"), y luego B firma el certificado del Servidor. Esta cadena se conoce como jerarquía de firmas o jerarquía de certificados.

Ahora, para ver las Autoridades de certificación que conoce mi navegador, me dirijo a:

Preferencias → Privacidad y Seguridad → Certificados → Ver certificados → Autoridades y obtengo lo siguiente:



- 3. Acceda a los siguientes sitios: <a href="https://webmail.unlu.edu.ar/">https://gitlab.com/help</a>, <a href="https://www.google.com.ar/">https://www.google.com.ar/</a>. A través de las herramientas de desarrollador (en Chrome y Firefox) obtenga los certificados y analice la jerarquía de certificados (Certificate Hierarchy). Determine:
  - a. ¿Qué entidades emitieron tales certificados? ¿Cuál es el orden de jerarquía? ¿Hay alguna coincidencia en la jerarquía de los certificados de los sitios visitados?

## https://webmail.unlu.edu.ar/

Las entidades que emitieron los certificados son:

- R3
- Internet Security Research Group

El orden de jerarquía es el siguiente:

ISRG ROOT X1 (Root) → R3 (Intermedio) → \*.unlu.edu.ar

## https://gitlab.com/help

Las entidades que emitieron los certificados son:

- Sectigo RSA Domain Validation Secure Server CA
- USERTrust RSA Certification Authority

El orden de jerarquía es el siguiente:

USERTrust RSA Certification Authority (Root) → Sectigo RSA Domain Validation Secure Server CA (Intermedio) → gitlab.com

## https://www.google.com.ar/

Las entidades que emitieron los certificados son:

- GTS CA 1C3
- GTS Root R1

El orden de jerarquía es el siguiente:

GTS Root R1 (Root) → GTS CA 1C3 (Intermedio) → \*.google.com.ar

b. Para el certificado de la web de la universidad (\*.unlu.edu.ar) detalle: el algoritmo de firma utilizado, el período de validez del certificado, el sujeto (subject), el emisor (issuer) y la copia de la clave pública del servidor.

Certificado de la web de la universidad:

Algoritmo de firma utilizado: RSA

<sup>\*.</sup>unlu.edu.ar

Periodo de validez del certificado: Thu, 09 Sep 2021 13:21:00 - Wed, 08 Dec 2021 13:20:59

Sujeto: \*.unlu.edu.ar

Emisor: Let's Encrypt

Copia clave pública del servidor: de la C7:BB:D9:A8:2D:55:D4:DB:B3:FD:86:44:42:D0:2D:DF:B1:AF:B7:2F:9B:B5:B4:8A:19:0A:A 9:73:30:68:3B:C3:C1:44:BE:28:89:2E:D0:D5:10:D3:DB:FF:C5:14:2A:C4:48:A1:A8:EE:C2: F9:DE:93:16:D2:09:E0:D7:47:19:BB:DA:F3:5B:EF:85:1F:58:65:D2:7E:FC:A5:22:2E:D4:D2 :42:02:B0:C3:BB:5D:82:75:7C:33:22:A0:A5:BC:52:AC:93:04:DD:42:C2:25:66:56:28:51:C1 :F7:58:23:38:39:F9:86:DE:F9:2B:17:0C:F2:09:77:99:20:C1:BE:51:90:4D:A8:BA:FB:F0:38: 01:B0:3B:5F:59:B8:99:52:79:D2:21:8F:B4:C2:B8:95:20:69:64:7F:21:4D:3C:B7:74:B9:62:3 4:26:FE:A0:B2:51:BE:E3:F4:7F:C0:73:02:56:B0:A0:C9:1C:EE:23:41:FD:28:3F:42:65:69:6 0:07:E9:23:97:67:30:A6:97:F1:FF:73:A3:45:92:E0:F2:93:F7:41:D1:87:43:58:A2:CD:49:F5: 5D:92:D3:B7:69:48:BE:F6:BE:22:33:F1:1F:05:77:69:AE:0F:A2:95:C4:BA:E0:56:F3:7C:25: 08:59:A1:B5:23:84:D1:4C:5F:9A:73:4B:8F

c. ¿Qué significa la sección "Nombre alternativo del sujeto del certificado"? ¿Para qué puede utilizarse? ¿Qué valores poseen los certificados de UNLu y de Google?

La sección Nombre alternativo del sujeto del certificado sirve para detallar todos los dominios a los que aplicará dicho certificado.

Esta sección puede utilizarse para evitar tener que crear un certificado por cada dominio perteneciente registrado.

Los valores de los certificados de UNLu son: \*.unlu.edu.ar

Los valores de los certificados de Google son:

- \*.google.com
- \*.appengine.google.com
- \*.bdn.dev
- \*.cloud.google.com
- \*.crowdsource.google.com
- \*.datacompute.google.com
- \*.google.ca
- \*.google.cl

etc. etc.

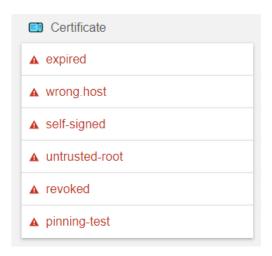
Las razones por las cuales un certificado puede no ser válido son muchas. Entre ellas: certificados vencidos, certificados que no se corresponden con el dominio, utilización de algoritmos de cifrado no recomendados, etc.

4. Ingrese al sitio web <a href="https://badssl.com/">https://badssl.com/</a> donde se recopila una serie de situaciones que pueden suceder en el contexto de HTTPS y los certificados provistos. Examine los diferentes sitios que están enlazados allí y determine los errores que subyacen a las fallas presentadas en el sitio.

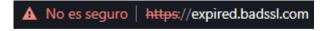
Por lo general conseguir un certificado válido, cuesta dinero. Ya que los servicios de las grandes autoridades de certificación no son gratuitos. Existen dos alternativas a este asunto, uno es utilizar servicios gratuitos como *Lets Encrypt* que emite certificados válidos de corta duración que se pueden renovar; la otra alternativa es firmar uno mismo sus propios certificados. Esto es lo que se conoce como certificado autofirmado.

Una vez que se ingresa al sitio https://badssl.com/, dentro de la página se encuentran enlaces a diferentes páginas que cuentan con diversos errores en lo que respecta a certificados (por ejemplo, certificado expirado, certificado que no corresponde al dominio, certificado autofirmado, certificado revocado, etc.).

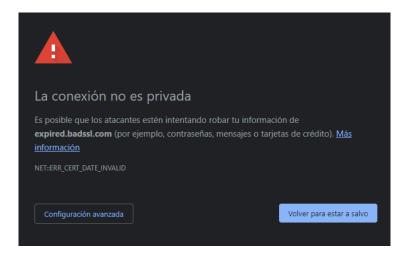
Para cada ejemplo, la página https://badssl.com posee una lista como la siguiente:



Por ejemplo, si quiero ver el ejemplo de que error arroja el navegador al acceder a una página que tenga un certificado expirado, accedo al primer enlace, el cual me redirige a la siguiente página:



Y el navegador arroja el siguiente error:



El cual me indica que el certificado efectivamente expiró.

5. Genere un certificado auto-firmado para un sitio web alojado en su propia dirección IP. Configure un servidor web Apache que lo utilice (Ver anexo: Apache y HTTPS).

Acceda mediante un navegador a su sitio web utilizando HTTPS. ¿Qué significa el mensaje de error que presenta el navegador?

Como ha podido comprobar, los navegadores web no confían en el certificado autofirmado generado y configurado, ya que no ha sido firmado por una autoridad de certificación reconocida por el mismo.

Sin embargo uno podría, si quisiera, agregar la excepción al navegador y poder navegar de forma segura.

Para comenzar con el ejercicio, utilizo el comando dictado en el anexo relativo a Apache y HTTPS:

```
openssl genrsa -out server.key 4096
```

```
juanma@ubuntu:~ Q ≡ _ □ ⊗
juanma@ubuntu:~$ openssl genrsa -out server.key 4096
```

Al ejecutar el comando, obtengo la siguiente salida:

```
juanma@ubuntu:~$ openssl genrsa -out server.key 4096
Generating RSA private key, 4096 bit long modulus (2 primes)
.....++++
e is 65537 (0x010001)
juanma@ubuntu:~$
```

Ahora, ejecuto el siguiente comando:

```
openssl req -new -sha256 -key server.key -out server.csr
```

Y luego, completo los campos requeridos:

```
juanma@ubuntu:~$ openssl req -new -sha256 -key server.key -out server.csr
You are about to be asked to enter information that will be incorporated
into your certificate request.
What you are about to enter is what is called a Distinguished Name or a DN.
There are quite a few fields but you can leave some blank
For some fields there will be a default value,
If you enter '.', the field will be left blank.
-----
Country Name (2 letter code) [AU]:AR
State or Province Name (full name) [Some-State]:Buenos Aires
Locality Name (eg, city) []:Lujan
Organization Name (eg, company) [Internet Widgits Pty Ltd]:Organizacion Example S.A.
Organizational Unit Name (eg, section) []:Gerencia de Sistemas
Common Name (e.g. server FQDN or YOUR name) []:192.168.66.132
Email Address []:juanmartin_franco@hotmail.com

Please enter the following 'extra' attributes
to be sent with your certificate request
A challenge password []:.
An optional company name []:.
```

Ahora, procedo a auto-firmar la petición con la clave privada propia.

Esto lo realizo mediante el uso del comando:

openssl x509 -req -days 365 -sha256 -in server.csr -signkey server.key -out server.crt

```
juanma@ubuntu:~$ openssl x509 -req -days 365 -sha256 -in server.csr -signkey server.key -out server.crt
Signature ok
subject=C = AR, ST = Buenos Aires, L = Lujan, O = Organizacion Example S.A., OU = Gerencia de Sistemas, CN
= 192.168.66.132, emailAddress = juanmartin_franco@hotmail.com
Getting Private key
```

Por último, visualizo el contenido del certificado digital, mediante el uso del comando:

openssl x509 -text -in server.crt

En dicho fichero, se pueden ver reflejadas la duración del certificado (exactamente 365 días), los datos de quien firma el certificado, el algoritmo de cifrado, y la clave, entre otros datos.

Ahora, hace falta configurar un servidor web para que instale dicho certificado.

Primero, instalo el servidor web Apache 2:

apt-get install apache2

```
juanma@ubuntu:~$ sudo apt-get install apache2
[sudo] password for juanma:
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
    apache2-bin apache2-data apache2-utils libapr1 libaprutil1 libaprutil1-dbd-sqlite3 libaprutil1-ldap
Suggested packages:
    apache2-doc apache2-suexec-pristine | apache2-suexec-custom
The following NEW packages will be installed:
    apache2-bin apache2-bin apache2-data apache2-utils libapr1 libaprutil1 libaprutil1-dbd-sqlite3 libaprutil1-ldap
O upgraded, 8 newly installed, 0 to remove and 53 not upgraded.
Need to get 1,715 kB of archives.
After this operation, 7,504 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] y
```

Ahora, activo los módulos rewrite y ssl, y el sitio default-ssl mediante el uso de los siguientes comandos:

```
a2enmod rewrite
```

root@ubuntu:/home/juanma# a2enmod rewrite Enabling module rewrite.

#### a2enmod ssl

```
azeThilous SSI

root@ubuntu:/home/juanma# azenmod ssl
Considering dependency setenvif for ssl:
Module setenvif already enabled
Considering dependency mine for ssl:
Module mine already enabled
Considering dependency socache_shmcb for ssl:
Enabling module socache_shmcb for ssl:
Enabling module socache_shmcb.
Enabling module socache_shmcb.
See /usr/share/doc/apache2/README.Debian.gz on how to configure SSL and create self-signed certificates.
```

a2ensite default-ssl

```
root@ubuntu:/home/juanma# a2ensite default-ssl
Enabling site default-ssl.
```

Ahora, sigo los demás pasos para crear la ubicación donde estarán almacenados los certificados y luego le asigno los permisos correspondientes:

Primero, creo el directorio llamado certificados y me posiciono en el mismo:

```
root@ubuntu:/home/juanma# mkdir /etc/apache2/certificados
root@ubuntu:/home/juanma# cd /etc/apache2/certificados/
```

Luego, muevo los archivos server.crt y server.key a dicho directorio:

```
root@ubuntu:/etc/apache2/certificados# mv /home/juanma/Desktop/server.crt .
root@ubuntu:/etc/apache2/certificados# mv /home/juanma/Desktop/server.key .
```

Por último, modifico los permisos necesarios en dichos archivos.

```
root@ubuntu:/etc/apache2/certificados# chown root.root server.crt server.key
root@ubuntu:/etc/apache2/certificados# chmod 444 server.crt
root@ubuntu:/etc/apache2/certificados# chmod 400 server.key
root@ubuntu:/etc/apache2/certificados#
```

Una vez hecho esto, paso a configurar el archivo ubicado en /etc/apache2/sites-enabled/ llamado default-ssl.conf, utilizando el comando:

nano /etc/apache2/sites-enabled/default.ssl.conf

```
# A self-signed (snakeoil) certificate can be created by installing
# the ssl-cert package. See
# /usr/share/doc/apache2/README.Debian.gz for more info.
# If both key and certificate are stored in the same file, only the
# SSLCertificateFile directive is needed.
SSLCertificateFile /etc/apache2/certificados/server.crt
SSLCertificateKeyFile /etc/apache2/certificados/server.key
```

Por último, guardo los cambios y salgo del editor de texto.

Al ingresar a <a href="https://localhost:443">https://localhost:443</a>, obtengo lo siguiente:

```
localhost uses an invalid security certificate.

The certificate is not trusted because it is self-signed.

Error code: MOZILLA_PKIX_ERROR_SELF_SIGNED_CERT

View Certificate

Go Back (Recommended)

Accept the Risk and Continue
```

Como se aprecia en el error, se indica que el certificado es autofirmado, lo cual implica un riesgo enorme.

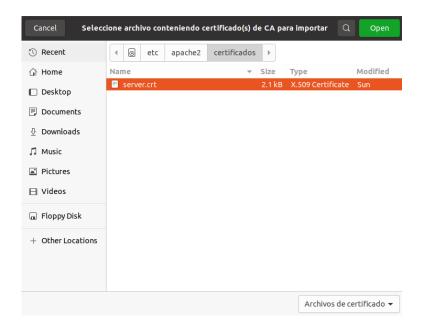
6. Agregue la excepción de seguridad para el servidor configurado, y compruebe que puede navegar correctamente. Luego realice una captura al momento de realizar una consulta al servidor web. Guarde esta captura bajo el nombre cap-ejer-ssl.pcap.

Por último, para agregar el certificado autofirmado a la lista de certificados de confianza, me dirijo

Preferencias → Privacidad y Seguridad → Certificados → Ver certificados → Autoridades



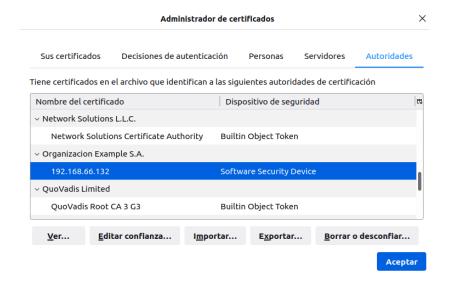
Luego, elijo la opción "Importar..." y localizo el certificado que previamente ubiqué en /etc/apache2/certificados, luego de esto, lo importo.



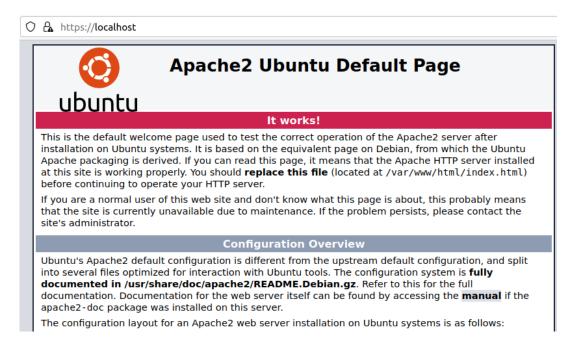
Como es de esperar, una vez seleccionado el certificado, se me solicita que confirme que voy a confiar en la quien firma dicho certificado.



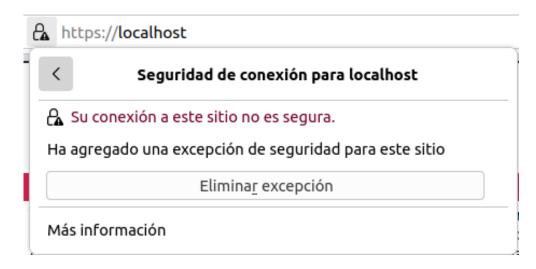
Una vez aceptado, ya se puede visualizar el certificado dentro del administrador de certificados:



Por último, vuelvo a acceder y verifico que el certificado figura como válido:



Se puede visualizar que se ha agregado correctamente la excepción de seguridad:



## PARTE 3 - SSH: acceso remoto seguro.

El Secure Shell Protocol, más conocido como SSH, es un esquema de arquitectura cliente/servidor que crea un canal seguro de comunicación entre dos dispositivos sobre una red insegura. Se vale de técnicas de autenticación y cifrado mediante claves tanto simétricas como asimétricas.

El caso de uso más común es cuando un usuario se quiere conectar desde un host a la terminal de un servidor o router en un lugar distante. Para ello inicia una conexión con un cliente SSH que se comunica con el servidor que tiene un servicio de SSH activo. El servidor le solicitará la contraseña para el usuario que se desea comunicar.

Además de la funcionalidad de ejecución de comandos en forma remota (inicio de sesión y login remoto), el protocolo SSH sienta las bases para otros protocolos que operan sobre él, sin requerir servicios ni puertos adicionales en escucha en el sistema.

Sobre la infraestructura que proporciona el protocolo ssh se pueden utilizar diferentes utilidades:

- Acceso a shell (terminal) remota con el comando ssh.
- Copia de archivos desde/hacia host remotos con el comando scp.
- Servicio ftp con el comando sftp.
- Servicio de file system remoto con sshfs.
- Creación de túneles para acceder a puertos en máquinas remotas, con el comando ssh.

Como ha sido mencionado, este protocolo funciona con arquitectura cliente/servidor. Por lo general, todas las distribuciones de linux actuales tienen el cliente ssh instalado. Con este cliente será posible conectarse de forma remota a cualquier servidor, router o computadora que tenga un servidor ssh en escucha.

Elija dos equipos en los que tenga dominio de administración y que se encuentren conectados por una red (puede utilizar máquinas virtuales). El equipo donde usaremos el comando ssh lo llamaremos "local" y al equipo al cual nos conectaremos lo llamaremos "remoto".

1. El puerto bien conocido de SSH es el TCP 22. Verifique que el equipo remoto tenga un servicio ssh corriendo utilizando el comando netstat -plunt (paquete net-tools). Este comando le mostrara los puertos y el estado de los mismos en la máquina en que lo ejecute. Por cierto, ¿cómo podría saber si otro equipo que no sea el suyo tiene un servidor ssh corriendo?

Si no encuentra ningún puerto en estado LISTEN en el puerto 22, significa que probablemente no tenga instalado el servidor ssh. Si ese es el caso, instale en el host remoto el paquete openssh-server. Verifique el estado del servicio con sudo systematil status ssh.

Primero, procedo a instalar el paquete net-tools mediante el comando:

```
sudo apt install net-tools
```

#### Luego, ejecuto el comando

netstat -plunt

```
juanma@ubuntu:~$ netstat -plunt
(Not all processes could be identified, non-owned process info
will not be shown, you would have to be root to see it all.)
Active Internet connections (only servers)
Proto Recv-Q Send-Q Local Address
tcp 0 0 192.168.122.1:53 0.0.0.0:*
                                                                                                                      State
                                                                                                                                           PID/Program name
                                                                                                                      LISTEN
                               0 127.0.0.53:53
0 127.0.0.1:631
                                                                            0.0.0.0:*
                                                                                                                       LISTEN
tcp
                                                                            0.0.0.0:*
                                                                                                                      LISTEN
tcp
                               0 :::80
                                                                                                                      LISTEN
tсрб
                               0 ::1:631
                                                                                                                      LISTEN
tcp6
                               0 :::443
                                                                             :::*
                                                                                                                      LISTEN
                               0 0.0.0.0:631
udp
                                                                            0.0.0.0:*
                               0 192.168.122.1:53
0 127.0.0.53:53
                   0
udp
                                                                            0.0.0.0:*
                   0
                                                                            0.0.0.0:*
udp
                               0 0.0.0.0:67
0 0.0.0.0:47287
                   0
                                                                            0.0.0.0:*
udp
udp
                   0
                                                                            0.0.0.0:*
                               0 0.0.0.0:5353
                                                                            0.0.0.0:*
udp
udp6
                               0 :::5353
```

Como se puede apreciar, no hay ningún servicio corriendo en el puerto 22, por lo que no tengo ningún servidor SSH instalado y corriendo.

Ahora, procedo a instalar uno utilizando el comando:

apt-get install openssh-server

```
juanma@ubuntu:-$ sudo apt-get install openssh-server
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
The following additional packages will be installed:
    ncurses-term openssh-sftp-server ssh-import-id
Suggested packages:
    molly-guard monkeysphere ssh-askpass
The following NEW packages will be installed:
    ncurses-term openssh-server openssh-sftp-server ssh-import-id
0 upgraded, 4 newly installed, 0 to remove and 53 not upgraded.
Need to get 688 kB of archives.
After this operation, 6,010 kB of additional disk space will be used.
Do you want to continue? [Y/n] y
Get:1 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu focal/main amd64 ncurses-term all 6.2-0ubuntu2 [249 kB]
Get:2 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu focal-updates/main amd64 openssh-sftp-server amd64 1:8.2p1-4ubuntu0.3 [51.5 kB]
```

Una vez instalado, verifico si está corriendo el servidor SSH mediante el comando:

systemctl status ssh

Como se aprecia en la imagen, el servidor está corriendo.

Para saber si otro equipo tiene un servidor ssh corriendo, podría utilizar la herramienta nmap, la cual es de gran ayuda cuando se necesita ver que puertos tiene abiertos un host. En este caso, puedo verificar si alguna máquina tiene el puerto 22 abierto, lo cual es muy probable que signifique que hay un servidor ssh corriendo.

2. Vamos ahora a conectarnos desde el equipo "local" hasta el equipo "remoto". Para ello escribiremos desde el equipo local ssh USER@IP-REMOTO. USER en este caso corresponde a un usuario válido del equipo remoto (el cual usted tiene su contraseña). Cuando se intente conectar por primera vez aparecerá el siguiente mensaje en consola:

```
The authenticity of host 'IP-REMOTO(IP-REMOTO)' can't be established. ECDSA key fingerprint is SHA256:nCnddHUI5D6a1/DVQSJhQ5BqyURE64kxOcJ1QyIlKloY. Are you sure you want to continue connecting (yes/no)?
```

El servidor remoto, tiene su propio par de claves para utilizar en criptografía asimétrica que utiliza luego para generar las sesiones SSH. El Fingerprint, es un número que fue calculado con el algoritmo ECDSA a partir de la clave pública del servidor. De esta manera si nosotros tenemos otro mecanismo para verificar el fingerprint podremos saber si este es o no el host al que nos queremos conectar.

Una vez que decimos que queremos continuar, este fingerprint es almacenado en el archivo ~/.ssh/known\_hosts, por lo que la verificación para los siguientes casos será automática revisando el archivo.

Una vez instalado el servidor SSH en ambos extremos, utilizo el siguiente comando para iniciar una conexión SSH entre "local" (máquina virtual) y remoto (host físico):

```
ssh juanm@192.168.0.197
```

```
juanma@ubuntu:~$ ssh juanm@192.168.0.197
The authenticity of host '192.168.0.197 (192.168.0.197)' can't be established.
ECDSA key fingerprint is SHA256:DkEb6Xp58NoPaZEftwDbqoUUZrpEL72KbKa9sJ7I4Pg.
Are you sure you want to continue connecting (yes/no/[fingerprint])?
```

Una vez que acepto continuar, escribo la contraseña de mi equipo host y obtengo acceso a la terminal:

```
Administrador: C:\Windows\syst... Q ≡ − □ ⊗

Microsoft Windows [Versión 10.0.19043.1348]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

juanm@DESKTOP-LPIV8VG C:\Users\juanm>
```

3. Una vez que nos pudimos conectar, tenemos acceso a una terminal. De esta manera vamos a verificar con netstat -plunt que el equipo remoto tiene una conexión establecida desde el equipo local (con puerto efímero) al equipo remoto (con puerto 22).

Ahora, verifico la conexión establecida desde el equipo local hacia el equipo remoto mediante el uso del comando:

```
juanma@ubuntu:~$ netstat -punt
(Not all processes could be identified, non-owned process info
will not be shown, you would have to be root to see it all.)
Active Internet connections (w/o servers)
Proto Recv-Q Send-Q Local Address Foreign Address State PID/Program name
tcp 0 0 192.168.66.132:47868 192.168.0.197:22 ESTABLISHED 3890/ssh
udp 0 0 192.168.66.132:68 192.168.66.254:67 ESTABLISHED -
```

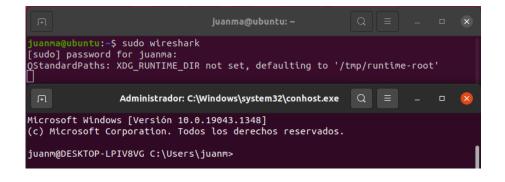
- 4. Para crear la sesión segura de comunicación se ha utilizado un algoritmo que permite establecer una contraseña simétrica para cifrar el contenido de toda la conexión. Este algoritmo se conoce con el nombre de "Diffie-Hellman Key Exchange Algorithm" o simplemente Diffie-Hellman. Este algoritmo, de forma somera, funciona de la siguiente manera:
  - Tanto el cliente como el servidor acuerdan un número primo muy grande. Este valor también se conoce como valor semilla.
  - Luego, las dos partes acuerdan utilizar un mecanismo de cifrado común para generar otro conjunto de valores a partir de los valores semilla de una manera específica. Estos algoritmos, también conocidos como generadores de cifrado, realizan grandes operaciones a partir de la semilla. Un ejemplo de tal tipo de algoritmos es AES (Advanced Encryption Standard).
  - Ambas partes generan independientemente otro número primo. Esto se usa como una clave privada secreta para la interacción.
  - Esta clave privada recién generada, con el número compartido y el algoritmo de cifrado (por ejemplo, AES), se usa para calcular una clave pública que se distribuye a la otra computadora.
  - Luego, las ambos interlocutores usan su clave privada personal, la clave pública compartida de la otra máquina y el número primo original para crear una clave compartida final. Esta clave es calculada independientemente por ambas computadoras, pero creará la misma clave de cifrado en ambos lados.
  - Ahora que ambas partes tienen una clave compartida (que ha sido generada en ambos extremos), pueden cifrar simétricamente toda la sesión SSH.

Escriba exit en la terminal de la sesión SSH. Inicie una captura y vuelva a iniciar la conexión SSH.

Analice la captura y asistido por Wireshark observe que partes puede ver del intercambio ¿Algún dato de usuario viaja por la red sin cifrar? Guarde la captura con nombre conexion-ssh.pncap.

Para cerrar la conexión, basta con escribir exit en la terminal donde se inició.

Ahora, realizo una captura con Wireshark y luego vuelvo a iniciar la conexión:



En la captura de Wireshark se pueden visualizar: el establecimiento de la conexión (el Three-way Handshake, ya que SSH opera con TCP en la capa de transporte), los mensajes de anuncio de protocolo, los mensajes de intercambio de claves y por último los paquetes encriptados.

#### Establecimiento de la conexión:

| 3 8.838104784 | 192.168.66.132 | 192.168.0.197  | TCP | 74 47898 - 22 [SYN] Seq=0 Win=64240 Len=0 MSS=1460 SACK_PERM=1 T |
|---------------|----------------|----------------|-----|--|
| 4 8.838868728 | 192.168.0.197  | 192.168.66.132 | TCP | 60 22 → 47898 [SYN, ACK] Seq=0 Ack=1 Win=64240 Len=0 MSS=1460    |
| 5 8.838939758 | 192.168.66.132 | 192.168.0.197  | TCP | 54 47898 → 22 [ACK] Seq=1 Ack=1 Win=64240 Len=0                  |

#### Mensajes de anuncio de protocolo:

```
6 8.839351377 192.168.66.132 192.168.0.197 SSHv2 95 Client: Protocol (SSH-2.0-OpenSSH_8.2p1 Ubuntu-4ubuntu0.3) 8 8.879827804 192.168.0.197 192.168.66.132 SSHv2 87 Server: Protocol (SSH-2.0-OpenSSH_for_Windows_8.1)
```

#### Mensajes de intercambio de claves:

```
10 8.880731917 192.168.66.132 192.168.0.197 SSHv2 1566 Client: Key Exchange Init
13 8.910558544 192.168.0.197 192.168.66.132 SSHv2 1134 Server: Key Exchange Init
15 8.913003595 192.168.66.132 192.168.0.197 SSHv2 102 Client: Diffie-Hellman Key Exchange Init
17 8.919296822 192.168.0.197 192.168.66.132 SSV2 506 Server: Diffie-Hellman Key Exchange Reply, New Keys, Encrypte...
19 8.922669279 192.168.66.132 192.168.0.197 SSHv2 70 Client: New Keys
```

#### Mensajes encriptados:

| 21 8.923352284  | 192.168.66.132 | 192.168.0.197  | SSHv2 | 98 Client: Encrypted packet (len=44)   |
|-----------------|----------------|----------------|-------|--|
| 23 8.923677138  | 192.168.0.197  | 192.168.66.132 | SSHv2 | 98 Server: Encrypted packet (len=44)   |
| 24 8.923824106  | 192.168.66.132 | 192.168.0.197  | SSHv2 | 122 Client: Encrypted packet (len=68)  |
| 26 8.935499366  | 192.168.0.197  | 192.168.66.132 | SSHv2 | 130 Server: Encrypted packet (len=76)  |
| 27 8.935825286  | 192.168.66.132 | 192.168.0.197  | SSHv2 | 146 Client: Encrypted packet (len=92)  |
| 29 8.947507880  | 192.168.0.197  | 192.168.66.132 | SSHv2 | 130 Server: Encrypted packet (len=76)  |
| 32 13.175515771 | 192.168.66.132 | 192.168.0.197  | SSHv2 | 202 Client: Encrypted packet (len=148) |
| 34 13.248351084 | 192.168.0.197  | 192.168.66.132 | SSHv2 | 82 Server: Encrypted packet (len=28)   |
| 36 13.248944406 | 192.168.66.132 | 192.168.0.197  | SSHv2 | 166 Client: Encrypted packet (len=112) |
| 38 13.283444791 | 192.168.0.197  | 192.168.66.132 | SSHv2 | 726 Server: Encrypted packet (len=672) |
| 40 13.283807042 | 192.168.66.132 | 192.168.0.197  | SSHv2 | 514 Client: Encrypted packet (len=460) |
| 42 13.287700857 | 192.168.0.197  | 192.168.66.132 | SSHv2 | 162 Server: Encrypted packet (len=108) |
| 44 13.310854883 | 192.168.0.197  | 192.168.66.132 | SSHv2 | 186 Server: Encrypted packet (len=132) |
|                 |                |                |       |  |

Los paquetes que viajan sin cifrar son los mensajes de anuncio de protocolo.

5. Otra utilidad que aprovecha las conexiones seguras SSH es el comando "scp". Este comando le permite copiar, de forma segura, archivos entre diferentes equipos. Inicie una captura y pruebe enviar un archivo desde una terminal en el host local hacia el host remoto. Para ello ejecute el siguiente comando: scp rutaOrigen USER@REMOTO:/rutaDestino. El cliente scp, realizará una conexión SSH y luego enviará los datos del archivo de usuario utilizando esta sesión. Detenga la captura y compárela con la captura conexion-ssh.pncap.

Para comenzar con el ejercicio, procedo a iniciar una captura en Wireshark.

Luego, utilizo el siguiente comando para enviar un archivo desde el host local hacia el host remoto:

```
scp /home/juanma/Desktop/pruebaSSH juanm@192.168.0.197:/users/juanm/
```

En este caso, el archivo enviado es uno creado con el editor de texto Nano, el cual contiene un mensaje que dice "Mensaje de Prueba".

Por último, verifico que llegó correctamente en la ruta indicada:



6. SSH permite además aprovechar las sesiones seguras de comunicación para transportar datos de otras aplicaciones. Esto es lo que se conoce comúnmente con el nombre de "tunel SSH". Existen muchas formas y alternativas de conexión, incluso uno puede realizar un túnel a través de más de un servidor SSH. Los túneles son una herramienta muy versátil que permite transportar de forma segura protocolos de aplicación así también como eludir ciertas reglas de firewall para poder comunicarnos con servicios no permitidos. Para entender el funcionamiento de esta herramienta seguiremos el siguiente ejemplo, con un túnel de tipo local (-L).

```
ssh -L 8000:IP-REMOTO:80 USUARIO@IP-REMOTO
```

El resultado de este comando es que cuando nosotros iniciemos un navegador web en el host local y coloquemos allí la dirección: 127.0.0.1:8000 obtendremos como respuesta lo que sea que se esté sirviendo en el puerto 80 de la máquina remota.

Lo que sucede aquí es que el cliente SSH inicia una conexión segura con el servidor remoto. El cliente local ssh, además, pondrá en escucha un servicio en el puerto local 8000 para su ip 127.0.0.1.

Todo tráfico local que esté destinado al puerto 8000 será encapsulado en paquetes SSH y enviados al equipo remoto. Luego en el equipo remoto se tomarán esos paquetes y serán reenviados al puerto 80 de la máquina remota. La respuesta luego realizará el camino inverso.

Como puede observar toda la conexión se realiza al puerto 22 del equipo remoto y ningún intermediario (y esto incluye a los posibles firewalls) podrá ver que en realidad se está realizando una consulta HTTP al servidor remoto. Ejecute el mencionado comando y verifique que el comportamiento sea el esperado.

Para realizar un Tunel SSH, utilizo el comando:

```
ssh -L 8000:IP-REMOTO:80 USUARIO@IP-REMOTO
```

En este caso:

```
ssh -L 8000:192.168.0.197:80 juanm@192.168.0.197
```

```
juanma@ubuntu:~$ ssh -L 8000:192.168.0.197:80 juanm@192.168.0.197
juanm@192.168.0.197's password:
```

Luego, ingreso la contraseña y accedo a la terminal ssh.

## Trabajo Práctico

#### PARTE 1

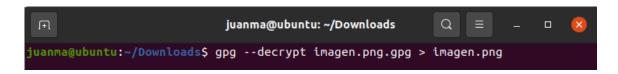
- Determine qué servicios de seguridad se provee en cada uno de los siguientes escenarios. Para ello confeccione una tabla donde las columnas sean: integridad, confidencialidad, autenticidad, no repudio.
  - a. Alicia cifra un mensaje con la clave privada de Beto y envía el mensaje cifrado a Beto.
  - Beto genera un mensaje, obtiene un resumen criptográfico del mismo, cifra el resumen con su clave privada y publica el mensaje y el resumen cifrado en Internet.
  - c. Alicia cifra un mensaje con su clave privada y luego con la clave pública de Beto, y lo envía a Beto.
  - d. Alicia cifra un mensaje con la clave pública de Beto y luego con su clave privada, y lo envía a Beto.

|             | Integridad  | Confidencialidad | Autenticidad | No repudio |
|-------------|-------------|------------------|--------------|------------|
| Escenario A | No se puede | Provee           | Provee       | Provee     |
|             | comprobar   |                  |              |            |
| Escenario B | No provee   | No provee        | No provee    | No provee  |
| Escenario C | Provee      | Provee           | Provee       | Provee     |
| Escenario D | No Provee   | Provee           | Provee       | Provee     |

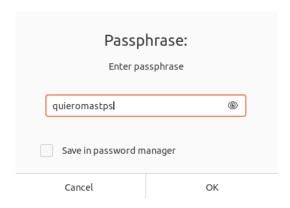
- 2. Recibirá en su correo electrónico los siguientes archivos:
  - a. "imagen.jpg.gpg": el cual está cifrado simétricamente. La clave de este archivo es: "quieromastps". Deberá descifrar el archivo y colocar su respuesta a la pregunta que aparece en la imagen en su respuesta a este punto.

Para descifrar el primer archivo, primero lo descargo y luego utilizo el siguiente comando:

gpg --decrypt imagen.png.gpg > imagen.png



Una vez ejecutado el comando, ingreso la contraseña provista por el enunciado. En este caso, "quieromastps".



## Obteniendo el siguiente resultado:



## El cual nos redirige a la siguiente página:



## Cuyo link es:

https://www.segurilatam.com/actualidad/codigos-qr-que-son-riesgos-asociados-y-consejos-de-seguridad\_20211017.html

b. "kpubAYGR": el cual es la clave pública de AYGR. Importe la misma con gpg --import ARCHIVO.DE.CLAVE. La necesitará luego.

Ahora, procedo a importar la clave pública de AyGR.

Para realizar esto, utilizo el comando:

```
gpg -import aygr.kpub
```

```
juanma@ubuntu:~/Downloads$ gpg --import aygr.kpub
gpg: key B20F1F771E911277: public key "aygr-pilar <aygr@unlu.edu.ar>" imported
gpg: Total number processed: 1
gpg: imported: 1
```

3. Deberá exportar su clave pública y enviarla al equipo docente, tal como ha aprendido a hacer en la experiencia de laboratorio. Se le solicita especificar su nombre en el archivo. Puede enviar esta clave junto con la resolución del práctico.

Para exportar la clave pública, utilizo el comando:

```
gpg --export -a juanmartin franco@hotmail.com > juanmartinfranco.kpub
```

```
juanma@ubuntu:~/Desktop/TP 8$ gpg --export -a juanmartin_franco@hotmail.com > juanmartinfranco.kpub
```

[Adjunto archivo juanmartinfranco.kpub]

4. Descargue una imagen en formato jpg de un "meme" relacionado con la materia (o si está apurado de cualquier otra imagen que usted desee). A esa imagen que llamaremos "meme.jpg" deberá cifrarla asimétricamente para enviarla al equipo docente junto a la resolución del práctico. Para ello gpg --encrypt --recipient aygr@unlu.edu.ar ARCHIVO.EXT.

¿Quién podrá ver el contenido de meme.jpg.gpg"? ¿Con que claves cree que fue cifrado?

Una vez descargada la imagen, procedo a cifrarla asimétricamente.

Para realizar esto, utilizo el comando:

```
gpg --encrypt --recipient aygr@unlu.edu.ar meme.jpg
```

```
juanma@ubuntu:~/Desktop/TP 8$ gpg --encrypt --recipient aygr@unlu.edu.ar meme.jpg
gpg: 079D491BE4A8522F: There is no assurance this key belongs to the named user

sub rsa3072/079D491BE4A8522F 2020-06-02 aygr-pilar <aygr@unlu.edu.ar>
    Primary key fingerprint: 0C0F A2DB 0F28 6FC6 6A43 B703 B20F 1F77 1E91 1277
        Subkey fingerprint: 1194 ACE9 99C1 E723 320D 5A53 079D 491B E4A8 522F

It is NOT certain that the key belongs to the person named
in the user ID. If you *really* know what you are doing,
you may answer the next question with yes.

Use this key anyway? (y/N) y
```

Podrán ver el archivo cifrado aquellos que posean la clave privada de AyGR (ya que el mensaje fue cifrado con la clave pública de AyGR).

- 5. Descargue y valide la autenticidad de un mensaje de correo. Para ello:
  - a. Descargue el mensaje de correo indicado en el enlace siguiente: w3m -dump <a href="https://lists.debian.org/debian-security-announce/2017/msg00259.html">https://lists.debian.org/debian-security-announce/2017/msg00259.html</a> > mensaje.txt. Si no tiene disponible el comando w3m deberá instalar el paquete del mismo nombre.

Primero, procedo a instalar el paquete w3m, mediante el uso del comando:

```
sudo apt-get install w3m
```

```
juanma@ubuntu:~$ sudo apt-get install w3m
[sudo] password for juanma:
Reading package lists... Done
Building dependency tree
Reading state information... Done
Suggested packages:
    cmigemo dict dict-wn dictd libsixel-bin mpv w3m-el w3m-img xsel
The following NEW packages will be installed:
    w3m
0 upgraded, 1 newly installed, 0 to remove and 55 not upgraded.
Need to get 935 kB of archives.
After this operation, 2,589 kB of additional disk space will be used.
Get:1 http://us.archive.ubuntu.com/ubuntu focal/main amd64 w3m amd64 0.5.3-37
35 kB]
Fetched 935 kB in 3s (292 kB/s)
```

Ahora, ejecuto el comando del enunciado:

```
w3m -dump https://lists.debian.org/debian-security-announce/2017/msg00259.html > mensaje.txt
```

```
juanma@ubuntu:~/Desktop/TP 8$ w3m -dump https://lists.debian.org/debian-security
-announce/2017/msg00259.html >_mensaje.txt
```

b. Abra el archivo con un editor de texto. ¿Qué parte del archivo corresponde al mensaje y qué parte corresponde a la firma?

Para abrir el mensaje con un editor de texto (en este caso opté por usar nano), utilizo el comando:

```
nano mensaje.txt
```

```
[Report as spam] [Date Prev][Date Next] [Thread Prev][Thread Next] [Date Index]
[Thread Index]
[SECURITY] [DSA 3997-1] wordpress security update

• To: debian-security-announce@lists.debian.org
• Subject: [SECURITY] [DSA 3997-1] wordpress security update
• From: Yves-Alexis Perez <corsac@debian.org>
• Date: Wed, 11 Oct 2017 13:51:21 +0200
• Message-id: <[] 59de05b9.a0071.7885b94b@scapa.corsac.net>
• Reply-to: debian-security-announce-request@lists.debian.org
```

La parte correspondiente al mensaje es la siguiente:

```
Debian Security Advisory DSA-3997-1
                                                      security@debian.org
https://www.debian.org/security/
                                                        Yves-Alexis Perez
October 10, 2017
                                      https://www.debian.org/security/faq
Package
               : wordpress
               : CVE-2017-14718 CVE-2017-14719 CVE-2017-14720 CVE-2017-14721
                CVE-2017-14722 CVE-2017-14723 CVE-2017-14724 CVE-2017-14725
                 CVE-2017-14726 CVE-2017-14990
Debian Bug
               : 876274 877629
Several vulnerabilities were discovered in Wordpress, a web blogging tool.
They would allow remote attackers to exploit path-traversal issues, perform SQL
injections and various cross-site scripting attacks.
For the oldstable distribution (jessie), these problems have been fixed
in version 4.1+dfsg-1+deb8u15.
For the stable distribution (stretch), these problems have been fixed in
version 4.7.5+dfsg-2+deb9u1.
For the testing distribution (buster), these problems have been fixed
in version 4.8.2+dfsg-2.
For the unstable distribution (sid), these problems have been fixed in
version 4.8.2+dfsg-2.
We recommend that you upgrade your wordpress packages.
Further information about Debian Security Advisories, how to apply
these updates to your system and frequently asked questions can be found at: https://www.debian.org/security/
Mailing list: debian-security-announce@lists.debian.org
```

La parte correspondiente a la firma es la siguiente:

```
iQEzBAEBCgAdFiEE8vi34Qgfo83x35gF3rYcyPpXRFsFAlneAZYACgkQ3rYcyPpX
RFtLWwgAqlmWIr+gUrKGKGdCCl1bHy/XI6RM3ezTXa3Mbkesu0JPh9l7JvxpinSm
sAPjgPCMjzL89uJvUt8DsFlK7DsZv03NxZAeLoR7NbzPx0z1iHFUogbv32yZfKwI
DNtBF9HjwTLxb8CSZG9XKgxk1RWwscoe6DqyyYTcVGdQonzPFUVoZxDCtrS6R2TZ
el5ycFEpaoNb9hIaZvpYtXmDYeUibvHeV0SC9WfmBCXKpTX/0th/YK2hS+/P1Xcn
xlLM4tVXgftYOnZYVMZugVcJuVWm8edoMOyv+kFYQQvSgwuyJuGNVePGrUod5kmV
w9bAsukRwTjloWNFJQik9OzHahuNcw==
=CMTQ
-----END PGP SIGNATURE-----
```

c. Busque y descargue de la base de claves de Debian la clave pública del desarrollador que redactó el mensaje. Utilice el formulario disponible en <a href="https://db.debian.org/">https://db.debian.org/</a>

#### wget

"https://db.debian.org/fetchkey.cgi?fingerprint=4510DCB57ED4704060C6647 630550F7871EF0BA8" --output-document yves.key

Para descargar desde la base de claves de Debian la clave pública del desarrollador que redactó el mensaje, utilizo el comando:

```
wget
"https://db.debian.org/fetchkey.cgi?fingerprint=4510DCB57ED4704060
C6647630550F7871EF0BA8" --output-document yves.key
```

d. Importe dicha clave pública en GnuPG utilizando el comando

## gpg --import ARCHIVO\_CLAVE.KEY

Ahora, procedo a importar la clave pública utilizando el comando:

```
gpg --import yves.key
```

```
juanma@ubuntu:~/Desktop/TP 8$ gpg --import yves.key
gpg: key 30550F7871EF0BA8: 44 signatures not checked due to missing keys
gpg: key 30550F7871EF0BA8: public key "Yves-Alexis Perez <corsac@corsac.net>" imported
gpg: Total number processed: 1
gpg: imported: 1
gpg: marginals needed: 3 completes needed: 1 trust model: pgp
gpg: depth: 0 valid: 2 signed: 0 trust: 0-, 0q, 0n, 0m, 0f, 2u
gpg: next trustdb check due at_2023-11-09
```

e. ¿Dónde se almacenó la clave pública según lo visto en la experiencia de laboratorio?

Según lo visto en la experiencia de laboratorio, la clave pública recientemente importada se almacenó en el directorio /home/juanma/.gnupg (en mi caso, ya que "juanma" es mi nombre de usuario).

```
juanma@ubuntu:~/.gnupg Q = - □ 🗵

juanma@ubuntu:~/.gnupg$ ls

openpgp-revocs.d private-keys-v1.d pubring.kbx pubring.kbx~ random_seed trustdb.gpg

juanma@ubuntu:~/.gnupg$
```

f. Valide la autenticidad del mensaje e indique si sufrió alguna alteración. Analice y comente la salida del siguiente comando.

## gpg --verify mensaje.txt

Por último, procedo a validar la autenticidad del mensaje mediante el uso del comando:

```
gpg --verify mensaje.txt
```

Como se aprecia en la salida del comando, no se puede indicar que la clave pertenezca a "Yves-Alexis Perez", es decir, no se provee el servicio de autenticidad.

#### PARTE 2

1. Acceda a https://www2.mincyt.gob.ar/ y tome nota del error. ¿Por qué el navegador dice no confiar en el contenido de esa web? (ayuda: haga clic en "Avanzadas"). ¿Qué validación no se cumple en este caso?

Una vez accedido a la dirección <a href="https://www2.mincyt.gob.ar/">https://www2.mincyt.gob.ar/</a>, el navegador arroja el siguiente error:

ERR CERT COMMON NAME INVALID

El nombre al que hace referencia el error (es decir el COMMON NAME), es el dominio en el que está instalado el certificado SSL.

Este error está indicando que el nombre común dentro del certificado no es válido por alguna razón

Esto puede deberse a una de las siguientes causas:

- El nombre del certificado no coincide con el dominio en el que está instalado.
- El certificado SSL no tiene en cuenta las variaciones dominios www vs dominios sin www.
- El sitio tiene instalado un certificado SSL auto firmado y el navegador no lo reconoce como válido o seguro.

entre otras, siendo la primera la más frecuente.

2. ¿Cuántas Autoridades de Certificación (CA) son reconocidas por su navegador web? ¿Qué problemas puede ocasionar la adición de nueva autoridad de certificación falsa? ¿Qué problemas puede ocasionar la eliminación de una o más autoridades de la lista?

En mi navegador web tengo actualmente 51 <u>autoridades de certificación raíz</u> reconocidas, sumado a las 22 <u>autoridades de certificación intermedias</u>.

Agregar una autoridad de certificación falsa puede ocasionar graves problemas, ya que por ejemplo, puedo creer que estoy accediendo a una página segura (bajo el protocolo HTTPS) cuyo certificado sea uno firmado por una autoridad de certificación falsa, y enviar mis credenciales sin enterarme que están expuestas.

Por el contrario, eliminar una o más autoridades de la lista, me estaría limitando la cantidad de sitios en los que confío (aunque en este caso SI sean sitios confiables que están firmados por autoridades de certificación confiables, las cuales fueron removidas). Esto último puede llevar a la situación inversa a la anterior, estaría desconfiando de una página la cual es totalmente confiable (y mi navegador probablemente mostraría una advertencia al ingresar a la misma, ya que no poseería un certificado firmado por una autoridad de certificación confiable).

3. Según lo realizado en la experiencia de laboratorio ¿A que corresponden las extensiones de archivos ".crt", ".key" y ".csr" en el contexto de los certificados?

Los archivos .crt son archivos de certificado, los cuales son utilizados por los sitios web seguros (HTTPS) para verificar la autenticidad.

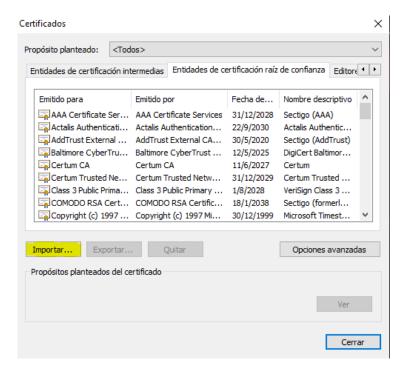
Los archivos .key son archivos que contienen claves. En el ejemplo contenía la clave que luego se utilizaría dentro del archivo .csr.

Los archivos .csr son archivos de solicitud de firma para un certificado digital. Contiene un bloque de texto encriptado que identifica al solicitante del certificado e incluye datos encriptados de país, estado, organización, dominio, dirección de correo electrónico y clave pública. El archivo es utilizado por una Autoridad de Certificación para establecer la prueba de identidad de los sitios web.

4. ¿En qué situación los certificados que son firmados por un tercero pueden aún considerarse no seguros para un navegador? ¿Cómo se puede lograr que un navegador confíe en el certificado para esta situación?

La situación en la que un certificado que es firmado por un tercero puede considerarse no seguro para un navegador es cuando dicho certificado está firmado por una autoridad de certificación desconocida (es decir, no está firmado por ninguna autoridad de certificación de las que posee el navegador en su lista).

Para lograr esto, basta con dirigirse al apartado de certificados de mi navegador de preferencia (en este caso, Brave) y buscar la opción "importar".



## 5. ¿En qué escenarios pueden resultar útiles los certificados autofirmados?

Los certificados autofirmados, son aquellos que no han sido validados por una autoridad de certificación (CA). Esto quiere decir que son firmados por uno mismo.

Al no estar firmados por una autoridad de certificación, el navegador mostrará una advertencia cada vez que quiera acceder a un sitio con dicho certificado.

Un escenario en el cual puede resultar útil un certificado autofirmado puede ser, por ejemplo, cuando deba emitir un certificado de manera rápida y fácil para testear algún tipo de configuración.

## 6. Realice un análisis de la captura cap-ejer-ssl.pcap y donde:

#### a. Identifique las distintas etapas del protocolo TLS.

- 1. Cuando el cliente (por ejemplo, un web browser) se contacta con el servidor web, este último le envía primero su certificado, el cual servirá para probar que el servidor es autentico y no está simulando ninguna posible identidad falsa.
- 2. El cliente verifica la validez del certificado y le envía al servidor un número aleatorio cifrado con la clave <u>pública</u> del servidor.
- 3. Con ese número, el servidor genera una clave de sesión (session key) con la cual se encriptará la comunicación. Como el número procede del cliente, se puede asegurar que la clave de sesión es originada realmente en el servidor contactado.
- 4. El server remite la clave de sesión al cliente de forma cifrada. Este cifrado se realiza con el protocolo criptográfico Diffie-Hellmann.
- 5. Una vez hecho esto, ambas partes pueden enviar sus datos de forma segura con la clave de sesión.

# b. Identifique opciones intercambiadas respecto a Cipher Suite y Extensiones soportadas.

Dentro del mensaje Client Hello (de TLS), se encuentra un apartado llamado Cipher Suite, el cual contiene un conjunto de algoritmos que ayudan a mantener segura la conexión a una red.

En dicho mensaje, se encontraban los siguientes algoritmos de cifrado:

```
Cipher Suites (17 suites)
     Cipher Suite: TLS AES 128 GCM SHA256 (0x1301)
     Cipher Suite: TLS_CHACHA20_POLY1305_SHA256 (0x1303)
     Cipher Suite: TLS AES 256 GCM SHA384 (0x1302)
     Cipher Suite: TLS ECDHE ECDSA WITH AES 128 GCM SHA256 (0xc02b)
     Cipher Suite: TLS ECDHE RSA WITH AES 128 GCM SHA256 (0xc02f)
     Cipher Suite: TLS ECDHE ECDSA WITH CHACHA20 POLY1305 SHA256 (0xcca9)
     Cipher Suite: TLS_ECDHE_RSA_WITH_CHACHA20_POLY1305_SHA256 (0xcca8)
     Cipher Suite: TLS_ECDHE_ECDSA_WITH_AES_256_GCM_SHA384 (0xc02c)
     Cipher Suite: TLS ECDHE RSA WITH AES 256 GCM SHA384 (0xc030)
     Cipher Suite: TLS ECDHE ECDSA WITH AES 256 CBC SHA (0xc00a)
     Cipher Suite: TLS ECDHE ECDSA WITH AES 128 CBC SHA (0xc009)
     Cipher Suite: TLS_ECDHE_RSA_WITH_AES_128_CBC_SHA (0xc013)
     Cipher Suite: TLS ECDHE RSA WITH AES 256 CBC SHA (0xc014)
     Cipher Suite: TLS_RSA_WITH_AES_128_GCM_SHA256 (0x009c)
     Cipher Suite: TLS RSA WITH AES 256 GCM SHA384 (0x009d)
     Cipher Suite: TLS RSA WITH AES 128 CBC SHA (0x002f)
     Cipher Suite: TLS RSA WITH AES 256 CBC SHA (0x0035)
```

Luego, se encuentran unos apartados referentes a extensiones, como se ven en la siguiente imagen:

```
> Extension: server_name (len=35)
> Extension: extended_master_secret (len=0)
> Extension: renegotiation_info (len=1)
> Extension: supported_groups (len=14)
> Extension: ec_point_formats (len=2)
> Extension: session_ticket (len=0)
> Extension: application_layer_protocol_negotiation (len=14)
> Extension: status_request (len=5)
> Extension: Unknown type 34 (len=10)
> Extension: key_share (len=107)
> Extension: supported_versions (len=5)
> Extension: signature_algorithms (len=24)
> Extension: psk_key_exchange_modes (len=2)
> Extension: record_size_limit (len=2)
> Extension: padding (len=120)
```

Dentro de las extensiones, se encuentran por ejemplo, el compartimiento de la clave, los algoritmos de firma, nombre del servidor, información de la renegociación, versiones (de TLS) soportadas, etc.

c. Identifique la información de los certificados y valídela contra lo generado en los pasos previos. Indique si el certificado es válido para el dominio/ip accedido y si aún es vigente.

La información que presenta Wireshark sobre el certificado es la siguiente:

El certificado es válido y aun es vigente.

7. Investigue y comente brevemente en que consiste el servicio "Lets Encrypt".

Let's Encrypt es una autoridad de certificación que provee certificados X.509 gratuitos para el cifrado de seguridad de nivel de transporte (TLS).

Para operar, funciona utilizando el protocolo ACME (Automatic Certificate Management Environment), el cual hace posible la configuración de un servidor HTTPS y que este obtenga, de manera automática, un certificado confiado por el navegador, sin necesidad de que intervenga ningún humano.

#### PARTE 3

1. ¿Por qué cree que, por defecto, uno no puede conectarse como usuario root? ¿Por qué cree que se recomienda cambiar el puerto por defecto? ¿Qué archivo debe modificar para poder cambiar estas opciones?

Creo que, por defecto, uno no puede conectarse como usuario root ya que eso implicaría un riesgo de seguridad enorme.

Al no permitir el acceso root por defecto, la persona que intente realizar una conexión ssh tiene que conocer el nombre de usuario. En caso de que la persona que intentó realizar la conexión ssh logre acertar el nombre de usuario, no tendría los permisos de root sobre el host.

Para cambiar estas opciones, debo modificar el archivo ubicado en el directorio /etc/ssh/ llamado sshd config.

Una vez dentro de ese archivo, modifico la línea

PermitRootLogin prohibit-password

Por

PermitRootLogin yes

Y luego reinicio el servicio para aplicar los cambios (service sshd restart).

## 2. En que escenarios supone que podría ser útil realizar un tunel SSH.

Realizar un Tunel SSH puede ser útil para navegar por la red en forma segura, estando en una red pública (por ejemplo).

Puede darse el caso de que nos conectemos a la red pública de un aeropuerto.

En este caso, todo el tráfico puede ser interceptado por alguien que esté sniffeando dicha red. Sin ir más lejos, las peticiones HTTP viajan en forma de texto plano, por lo que al realizar una quien esté interceptando el tráfico podría visualizar toda la información de dicha petición.

Para evitar esto, una posible solución podría ser un Tunel SSH, el cual consta de realizar un tunel entre mi dispositivo cliente (el cual está en la red comprometida) y un servidor SSH (el cual tiene que estar fuera de dicha red).

Luego, una vez realizada la petición, viajará cifrada por el Tunel SSH y será el servidor SSH el que realice la petición HTTP.

## 3. ¿Es posible ejecutar aplicaciones que requieran de interfaz gráfica con SSH?

Si, es posible.

Para realizar esto, debemos agregar el parámetro -X para indicar que vamos a ejecutar un programa con interfaz gráfica.

Por ejemplo:

ssh -X -p 22 usuario@servidor aplicación

Siendo -p el puerto destino (el puerto por defecto de SSH es el 22) y aplicación la aplicación que se va a ejecutar con interfaz gráfica (por ejemplo, libreoffice).

## 4. ¿Qué reglas de firewall implementaría para que un router acepte conexiones SSH al puerto 2222?

Para que un router acepte conexiones SSH en el puerto 2222, utilizaría los siguientes comandos:

iptables -A OUTPUT -p tcp --dport 2222 -j ACCEPT iptables -A OUTPUT -p tcp --sport 2222 -j ACCEPT