



**PROYECTO**

# **DINOPASS**

Juan Marcial Padrón  
Cedrés



# ÍNDICE

## De qué va la App

Vamos a ver de qué trata la App

## Que use para hacer la App

Recursos que use para la App

## Capturas de pantalla de la App

Veremos la App y explicare un poco de ella

## Video

Video de la App para ver como funciona

# DE QUÉ VA LA APP?

Es una aplicación móvil desarrollada para brindar a los usuarios acceso a un catálogo de juegos mediante suscripción mensual. Ofrece tres planes de suscripción diferentes para adaptarse a las necesidades y preferencias de los usuarios llamados DinoBasic, DinoPro y DinoPremium.



# DINOPASS





# QUE USE PARA HACER LA APP

**01**

## **KOTLIN CON JETPACK COMPOSE**

La aplicación utiliza Kotlin con Jetpack Compose para la interfaz de usuario

**02**

## **API RAWG**

API para tener todos los juegos con su descripción, etc

**03**

## **ROOM**

Para almacenar datos de usuario y configuración de suscripción.

**04**


## **RETROFIT**

Para realizar solicitudes HTTP a un servidor remoto.

# CAPTURAS DE PANTALLA

10:57

Bienvenido



Inicia sesión

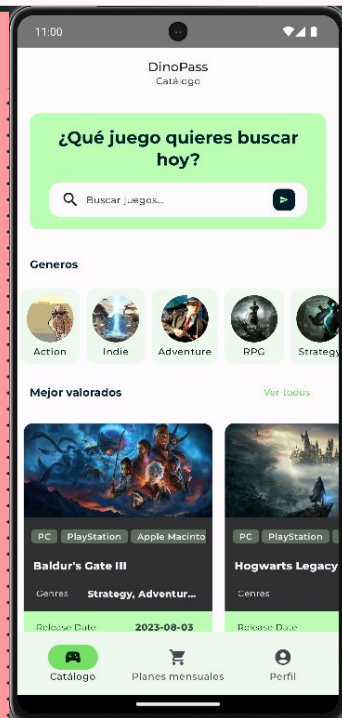
Email

Password

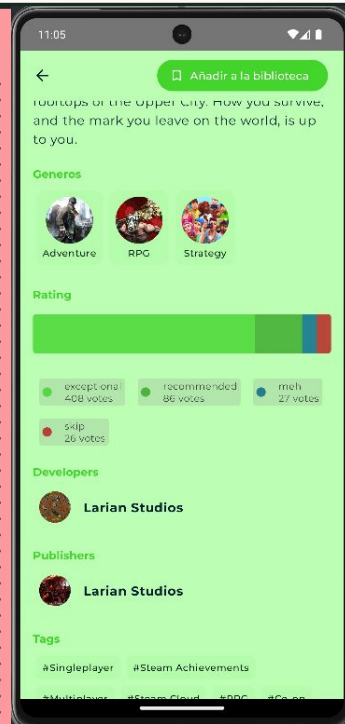
Login

¿No tienes cuenta? [Regístrate](#)

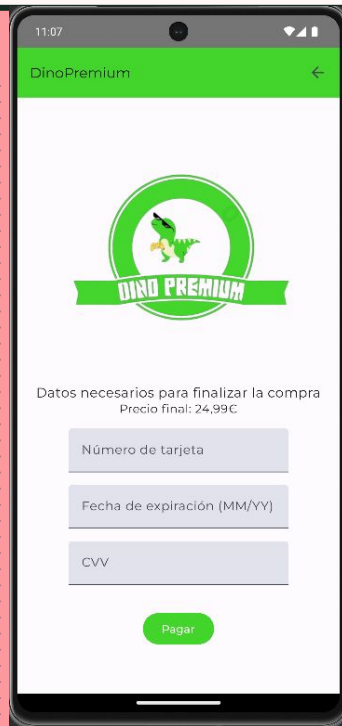
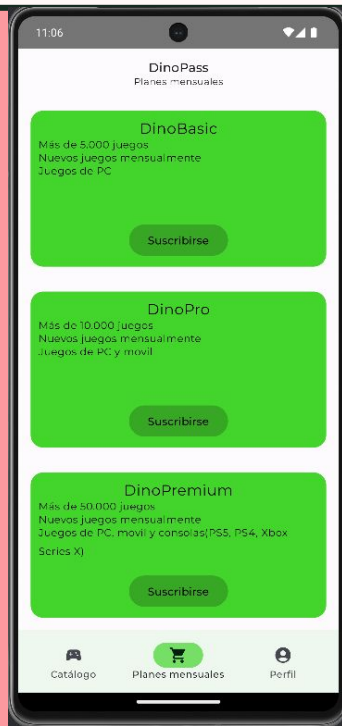
# CAPTURAS DE PANTALLA



# CAPTURAS DE PANTALLA

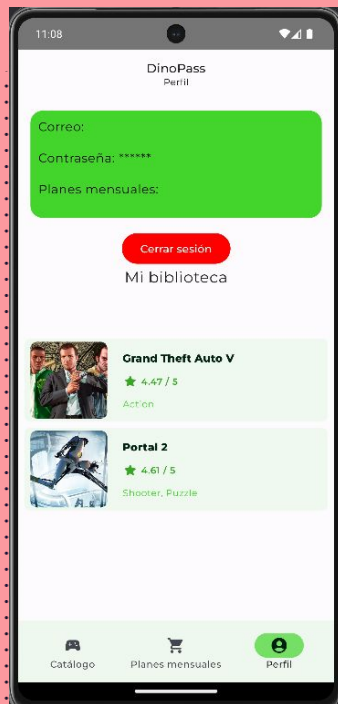


# CAPTURAS DE PANTALLA

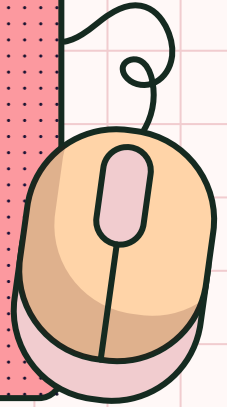




# CAPTURAS DE PANTALLA



# VIDEO DE LA APP



**GRACIAS POR SU ATENCIÓN**

