

# Tarea práctica obligatoria.

## Los proyectos a presentar son:

1.- Crear un programa que permita ingresar una secuencia de número enteros positivos. Dicha secuencia finaliza cuando se ingrese el número -1. Una vez que finalice el ingreso, se deberá mostrar por pantalla la cantidad de números ingresados, la suma de todos los números ingresados así como también su promedio.

2.- Se desea crear un diagrama y programa que reciba un número mayor o igual a 0. Dicho número indicará la cantidad de veces que se deberá repetir el ingreso de otros números enteros mayores a 0. En caso que se ingrese algún número en 0 o menor este no será contabilizado como ingreso, donde se deberá repetir dicho ingreso. Una vez finalizado el ingreso de dichos números, se mostrará por pantalla el mayor número ingresado.

Por ejemplo:

Ingrese cantidad de repeticiones: 3  
Ingrese número 1: 5  
Ingrese número 2: 9  
Ingrese número 3: 3

El número mayor es: 9

Otro Ejemplo

Ingrese cantidad de repeticiones: 0

("En este caso no se repite la cantidad de números a ingresar.")

El número mayor es: NO SE INGRESARON NUMEROS.

Otro Ejemplo

Ingrese cantidad de repeticiones: 3  
Ingrese número 1: 5  
Ingrese número 2: -2  
Ingrese número 3: 0  
Ingrese número 4: 9  
Ingrese número 5: 3

El número mayor es: 9

3.- Realice un diagrama y programa en C, que solicite un número entero mayor a 0, y un carácter. Se deberá desplegar en pantalla de a un carácter a la vez por línea hasta llegar al número ingresado.

Ejemplo:

Ingrese número mayor a 0: 5

Ingrese carácter: \*

se debe mostrar

\*

\*\*

\*\*\*

\*\*\*\*

\*\*\*\*\*

4.- Escriba un programa en C que lea un carácter de la entrada y, según el valor ingresado, dé una de las salidas siguientes:

- si se leyó una letra minúscula, se despliega la letra mayúscula correspondiente.
- si se leyó una letra mayúscula, se despliega la letra minúscula correspondiente.
- si se leyó otro carácter, se despliega el carácter '?'.

*Leer repartido **Conversión Variables.pdf** para realizar los siguientes prácticos.*

5.- Escriba un programa que lea un entero de 4 dígitos e imprima los 4 dígitos separados por espacios.

Ejemplo de entrada y salida:

Ingrese un entero de 4 dígitos: 5689

Los dígitos son: 5 6 8 9

6.- Escriba un programa que tenga como única entrada un número octal (base ocho) de tres dígitos. Exhiba el número octal original y el número equivalente en base 10.

Por ejemplo, el número octal de tres dígitos 415 equivale al valor decimal  $4 \times 8^2 + 1 \times 8^1 + 5 \times 8^0$ , o sea, 269.

Recuerde que C considerará el número introducido como número decimal.

Ejemplo de entrada y salida:

Ingrese un numero octal de 3 cifras: 217

Octal  $217_{(8)}$  = Decimal  $143_{(10)}$

Nota: Recuerde que el carácter '0' corresponde al código ASCII 48.