Ejercicio 1 CSS: Galería de imágenes

Objetivos generales

Aplicar lo aprendido hasta el momento (estructura de un documento Html5 y CSS3) para implementar una galería de imágenes, en la cual se mostraran los logos de las siguientes tecnologías: Angular, Typescript, Node|S, HTML5, CSS3, JavaScript y Jquery

Objetivos específicos

- Cada imagen tendrá un fondo gris, sus esquinas redondeadas (10px) y al pasar el mouse sobre ellas, se ampliaran un 10%, mostrando una sombra con desplazamiento 3px en horizontal y vertical
- El título debe tener tamaño 18pt, sombra 5px con desplazamiento, un fondo con degradado y esquinas con radio 10px
- Las imágenes se deben almacenar en una carpeta img
- Los estilos deben estar en un archivo independiente llamado estilos.css, dentro de la carpeta css
- Usar una tipografía especifica (por ejemplo CandyScript)
- Las transiciones al pasar el mouse deben durar 0,3 segundos

Ejemplo:



Efecto que se debe producir al pasar el mouse sobre una de las imágenes:

