

Juan Manuel Ruiz Fránquiz

INGENIERO INFORMÁTICO



juanmaruizf@gmail.com



https://juanmaruizf.github.io/ my-portfolio/



https://www.linkedin.com/in/ juanmaruizf/



(+34) 601125836

CUALIDADES

Comunicación Trabajo en equipo Motivación Creatividad

LENGUAJES Y TECNOLOGÍAS

React | Python | Git | JavaScript | HTML | CSS Angular | Java | SQL | Ruby on Rails

IDIOMAS

Español: nativo

Inglés: nivel C2

Cambridge Advanced Exam (C1) aprobado con nivel C2.

Alemán: nivel básico

EDUCACIÓN

Ingeniería Informática

Universidad de Las Palmas de Gran Canaria | 2017 - 2021

 Grado en Ingeniería Informática con intensificación en Tecnologías de la Información.

Ingeniería Informática - ERASMUS

AGH Universidad de Ciencia y Tecnología | 2019 - 2020

 Realicé el tercer curso de Ingeniería Informática en Cracovia como parte del programa ERASMUS.

Otras certificaciones

- "Introduction to Big Data".
- "The Bits and Bytes of Computer Networking".
- "HTML, CSS and JavaScript for Web Developers."
- "Financial Markets (with honors)."

EXPERIENCIA

Secret Source

Prácticas | September 2020 - January 2021

- Trabajé utilizando una metodología SCRUM para realizar una parte de un sitio web para un cliente en el Reino Unido.
- Todo el proyecto fue realizado utilizando React.

PROYECTOS

Predicción del tráfico de Nueva York en tiempo real Python | TensorFlow | React

- Mi trabajo de fin de título. Obtuvo una nota de 9.7/10 con matrícula de honor.
- La primera parte del proyecto se encarga de crear el modelo predictivo para el tráfico de Nueva York utilizando un histórico de datos de tráfico, calidad de aire y clima.
- El proyecto también recoge los datos de Nueva York en tiempo real, que son pasados al modelo para generar predicciones.
- Genera predicciones para 26 calles de Manhattan.
- Las predicciones generadas son visualizadas en una página web que ofrece la opción de mostrar una comparativa entre los valores reales del tráfico y los que predijo el modelo a lo largo del tiempo.

Classic Fun Games

React | React Router

- Página web que implementa varios juegos clásicos como 'Sudoku', 'Juego de Memoria' o 'Conecta 4'.
- Opción para modificar la dificultad en algunos juegos.

Dulce Capricho

Ruby on Rails | MySQL | HTML, CSS & JavaScript

- Página web para una dulcería.
- Permite al usuario seleccionar y modificar los productos y hacer un encargo.
- Implementa una vista de administrador donde se pueden modificar elementos de la página web, además de poder visualizar los encargos realizados.