



## CONTACTO

- +34 601125836
- [juanmaruizf@gmail.com](mailto:juanmaruizf@gmail.com)
- [Portafolio electrónico](#)
- [juanmaruizf](#)

## CUALIDADES

- Comunicación
- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Motivación
- Creatividad

## STACK TECNOLÓGICO

- React, Python, TypeScript,
- JavaScript, HTML, CSS, Git,
- Java, SQL, MongoDB

## IDIOMAS

- Español: nativo
- Inglés: nivel C2  
Cambridge Advanced Exam (C1) aprobado con nivel C2.
- Alemán: nivel básico

# Juan Manuel Ruiz Fránquiz

INGENIERO INFORMÁTICO

## EXPERIENCIA LABORAL

### Software Developer

07/2022

#### Presente

Arup, Madrid

Desarrollador de software con perfil full-stack dentro del equipo digital de Arup Madrid.

- Integrante del equipo detrás de la plataforma web d.Hub de Arup, que ofrece soluciones digitales modulares para la gestión de proyectos y certificaciones de sostenibilidad. Plataforma utilizada por clientes como AWS, Inditex, El Corte Inglés y Adif.
- Participante en el equipo responsable de la creación de una plataforma para el preprocesamiento, análisis y visualización de datos de varios aeropuertos en España para Aena.
- Stack tecnológico: React, TypeScript, Python, NodeJS, Docker, Git, PostgreSQL.

### Software Developer Intern

09/2020 - 12/2020

Secret Source, Gran Canaria

- Integrante de un equipo responsable de realizar una sección de un sitio web

## FORMACIÓN ACADÉMICA

### Ingeniería Informática

2017 - 2021

Universidad de Las Palmas de Gran Canaria

Grado en Ingeniería Informática con intensificación en Tecnologías de la Información.

### Ingeniería Informática

2019 - 2020

AGH University of Science and Technology (Cracovia, Polonia)

Tercer curso de Ingeniería Informática en Cracovia como parte del programa ERASMUS.

### Otras certificaciones

- 'AWS Certified Solutions Architect Associate'
- 'MongoDB Associate Developer (Node.js)'

## PROYECTOS PERSONALES

### Predicción en tiempo real del tráfico de Nueva York

Python, Tensorflow, React

- Trabajo final de grado. Obtuvo un 9.7/10 con matrícula de honor.
- Creación de un modelo predictivo para el tráfico de 26 calles de Manhattan utilizando un histórico de datos de tráfico, calidad de aire y clima.
- Recolección de datos en tiempo real, pasados al modelo generado para generar predicciones. Los resultados servirán para reentrenar el modelo.
- Interfaz gráfica para la visualización de las predicciones, con comparativas entre los valores reales del tráfico y las predicciones del modelo.

### Classic Fun Games

React

- Página web con implementaciones de juegos clásicos como 'Sudoku', 'Juego de Memoria' o 'Conecta 4'.
- Opción para modificar la dificultad en algunos juegos.