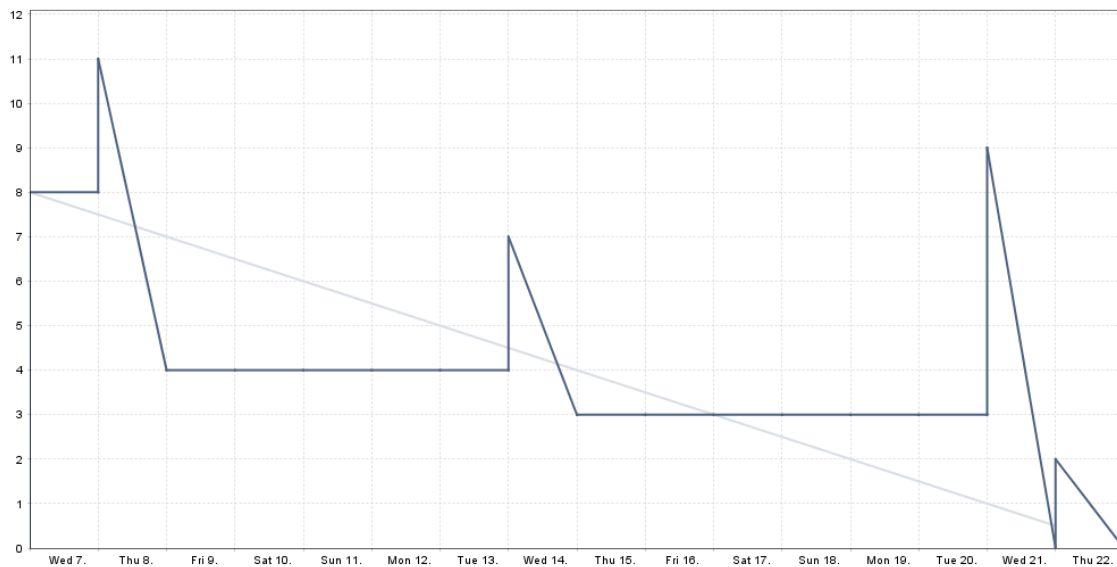


# Impostor-Juanma

Sprint Report, octubre 28, 2020

<i>Sprint</i>	<i>spr2</i> Sprint InitialD
<i>Period</i>	mié, oct 07 - jue, oct 22 (15 days)
<i>Velocity</i>	26.5 StoryPoints
<i>Burned work</i>	22 hours
<i>Product Owner</i>	Juanma
<i>Scrum Master</i>	Juanma
<i>Team</i>	Juanma



## Goal

Definir la logica inicial basica del juego.

## Completed stories

<i>sto1</i>	<b>Crear partida</b>	2SP
<i>Story description</i> Como usuario quiero crear partidas de modo que el sistema le asigna un código.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk1</i>	<b>Diseño inicial de la solucion</b>	
<i>tsk8</i>	<b>Pruebas</b>	
<i>tsk3</i>	<b>Tutoriales de HTML y JavaScript</b>	
<i>tsk4</i>	<b>Tutorial de jQuery</b>	
<i>tsk5</i>	<b>Implementar crear partida</b>	

<i>sto2</i>	<b>Unir a partida</b>	1SP
-------------	-----------------------	-----

<i>Story description</i>	
Como usuario quiero poder unirme a una partida según un código que me pasan.	
<i>Acceptance tests</i>	
<i>Closed tasks</i>	
<i>tsk9</i>	Pruebas
<i>tsk6</i>	Revisar el diseño
<i>tsk7</i>	Implementar unir a partida

<i>st05</i>	Iniciar partida	2SP
<i>Story description</i>		
Como propietario de la partida quiero poder iniciar la partida en cualquier momento siempre y cuando haya 4 jugadores.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk11</i>	Implementar iniciar partida	
<i>tsk12</i>	Pruebas	
<i>tsk10</i>	Revisar el diseño	

<i>st03</i>	Abandonar partida	0.5SP
<i>Story description</i>		
Como usuario quiero poder abandonar la partida en cualquier momento para poder unirme a otras partidas		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk16</i>	Pruebas	
<i>tsk14</i>	Diseño	
<i>tsk15</i>	Implementacion	
<i>Description</i>		
controlar si es el ultimo se borra la partida. Si quedan menos de 4 pasa a inicial.		

<i>st07</i>	Asignar impostor	2SP
<i>Story description</i>		
El sistema asigna el rol a un usuario. El usuario tiene que intentar liquidar a sus colegas.		
<i>Acceptance tests</i>		
<i>Closed tasks</i>		
<i>tsk20</i>	Pruebas	
<i>tsk18</i>	Diseño	
<i>tsk19</i>	Implementacion	

<i>st06</i>	Asignar tareas	3SP
-------------	----------------	-----

*Story description*

El sistema asigna un conjunto de tareas a un grupo de usuarios.

*Acceptance tests*

*Closed tasks*

*tsk21*

**Diseño**

*tsk22*

**Implementación**

*tsk23*

**Pruebas**

*st08*

**Atacar**

3SP

*Story description*

Como impostor quiero atacar a mis colegas.

*Acceptance tests*

*Closed tasks*

*tsk24*

**Atacar**

*st09*

**Votaciones**

13SP

*Story description*

Como usuario quiero poder activar la votacion mediante un boton de reunion de emergencia.

Los usuarios pueden votar a un usuario sospechoso o pueden saltar la votacion.

Si os da la vida incorporar un chat para el debate.

*Acceptance tests*

*Closed tasks*

*tsk25*

**Votaciones**