

## Visión Artificial

Adrián Racero Serrano Juan Manuel Cardeñosa Borrego



#### Índice

- 01 Introducción
- 02 Cómo funciona
- 03 Aplicaciones
- 04 Beneficios
- 05 Ejemplos

# 01

#### Introducción

Definición, técnicas empleadas y sectores



#### Introducción

La visión artificial es un campo de la inteligencia artificial que se enfoca en desarrollar métodos para que los ordenadores puedan interpretar y comprender imágenes del mundo real.

Este campo combina técnicas de procesamiento de imágenes, aprendizaje automático y análisis de datos para permitir que las máquinas realicen tareas que simulen la visión humana.

#### Visión artificial en sectores



Energía



Servicios públicos



**Automoción** 



Industria

# 02

#### Cómo funciona

Machine learning y CNN



#### **Funcionamiento**

La visión artificial necesita muchos datos. Se basa en ejecutar análisis de datos una y otra vez hasta que percibe diferencias y finalmente reconoce imágenes.

#### Tecnologías básicas



Redes neuronales convolucionales

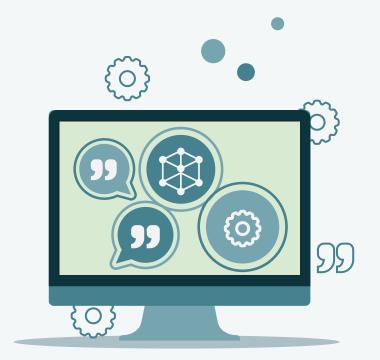


Machine learning

# 03

## Aplicaciones

My moments, Google Translate, etc.



#### **Aplicaciones**



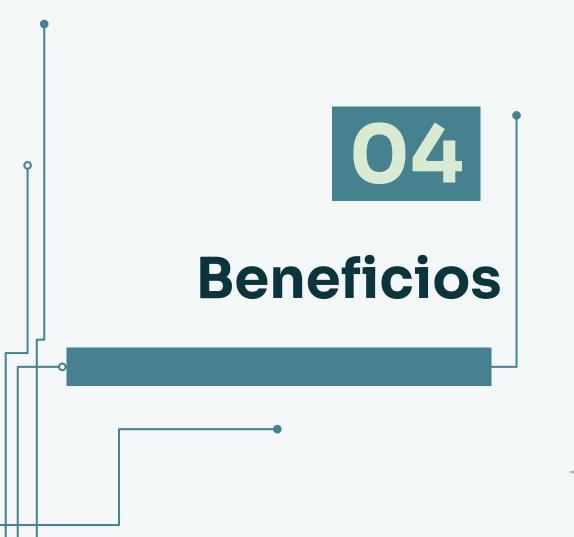
**Google Translate** 



IBM con My Moments y la IA en edge computing



Vehículos autónomos





#### **Beneficios**

- Mejora en la precisión.
- Mejora en la productividad.
- Reducción de costes.
- Mejora en la seguridad.



# 05

### **Ejemplos**

Ejemplos y algunas técnicas usadas

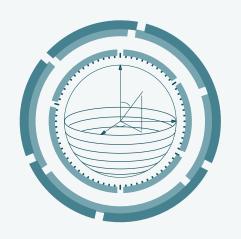


#### **Ejemplos**

- Clasificación de imágenes.
- Detección de objetos.
- Rastreo de objetos.
- Recuperación de imágenes basada en contenido.

#### Técnicas empleadas

- Filtrado.
- Transformación.
- Segmentación.
- Mejora de calidad.
- Compresión.
- Detección de texto.





#### Índice

- O1 Contexto y herramientas
- **O2** Procesamiento de imágenes
- 03 Extracción del texto
- 04 Resultados y conclusiones

# 01

# Contexto y herramientas



- Programa en Python. Librerías:
  - o cv2
  - skimage
  - pytesseract

# Procesamiento de imágenes



#### Características de las imágenes

img = cv2.imread("./dataset/coche1.png")



#### Características de las imágenes

>>> print(img.shape) (512, 512, 3)







#### Imagen en escala de grises

imgBW = cv2.cvtColor(img, cv2.COLOR\_BGR2GRAY)

>>> print(imgBW.shape) (512, 512)



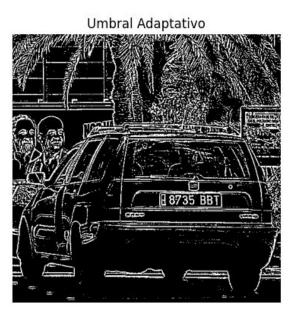
#### **Imagen binaria**

```
value = 170
imgBIN1 = cv2.threshold(imgBW, value, 255,
cv2.THRESH_BINARY_INV)[1]
```

```
imgBIN2 = cv2.adaptiveThreshold(imgBW, 255,
cv2.ADAPTIVE_THRESH_GAUSSIAN_C,
cv2.THRESH_BINARY_INV, 9, 7)
```

#### **Imagen binaria**





#### **Contornos**

contornos = cv2.findContours(imgBIN, cv2.RETR\_LIST, cv2.CHAIN\_APPROX\_SIMPLE)[0]



#### Filtrar contornos

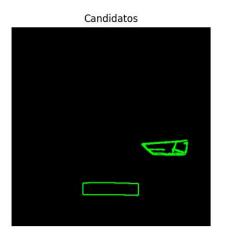
```
ratio = 520.0/120.0
min_w = 64
max_w = 256
min_h = 16
max_h = 64
candidatos = []
    for c in contornos:
        x, y, w, h = cv2.boundingRect(c)
        aspect_ratio = float(w) / h
        if (np.isclose(aspect_ratio, ratio, atol=1.5) and
           (\max_{w} > w > .\min_{w}) and
           (\max_h > h > \min_h):
                candidatos.append(c)
```

# Filtrar contornos

#### ¿Qué ocurre si hay más de 1 candidato?

ys = [cv2.boundingRect(c)[1] for c in candidatos]
candidatoMenor = candidatos[np.argmax(ys)]







#### Recortar matrícula

```
x, y, w, h = cv2.boundingRect(candidatoMenor)
matricula = img[y:y+h,x:x+w]
```



#### Procesar matrícula

Pasar a escala de grises y binarizar.



#### Eliminar ruido en los bordes

matriculaSinBordes =
skimage.segmentation.clear\_border(matriculaBIN)

8735 BBT

#### Invertir imagen

```
matriculaFinal = cv2.bitwise_not(img)
```

8735 BBT

## O3 Extracción del texto



#### **Configurar pytesseract**

```
alphanumeric = "BCDFGHJKLMNPRSTVWXYZ0123456789"

options = f"-c
tessedit_char_whitelist={alphanumeric} -- psm 7"

txt = pytesseract.image_to_string(img,
config=options)
```

#### Estrategia empleada

```
txt = txt[::-1]
letras = ""
numeros = ""
counter = 0
for t in txt:
    if ((t in "BCDFGHJKLMNPRSTVWXYZ") and (counter < 3)):
        letras += t
        counter += 1
    if ((t in "0123456789") and (3 <= counter < 7)):
        numeros += t
        counter += 1
letras += "?"*(3 - len(letras))
numeros += "?"*(4 - len(numeros))
matricula = numeros[::-1] + " " + letras[::-1]
```

#### Salida

Matrícula reconocida → 8735 BBT



# Resultados y conclusiones



#### Resultados

```
ORIGINAL ---- RESULT ----- SIMILITUD(%)
8735 BBT ---- 8735 BBT ----- 100.0%
7206 KDF ---- 7206 KDF ----- 100.0%
5683 JZG ---- 5533 JZC ----- 62.5%
4386 LJP ---- ?385 LJP ----- 75.0%
4991 KXN ---- ?991 KXN ----- 87.5%
9723 LCP ---- 9723 LCP ----- 100.0%
8586 KBY ---- 8586 KBY ----- 100.0%
8206 MCS ---- 8206 MCS ----- 100.0%
0378 LKF ---- 0373 LKF ----- 87.5%
0798 MNC ---- 0798 MNC ----- 100.0%
```

```
Coches totales: 10
Numero de aciertos: 6
Numero de fallos: 4
Porcentaje simbolos erroneos: 8.75%
```

#### Enlace al repositorio del trabajo

