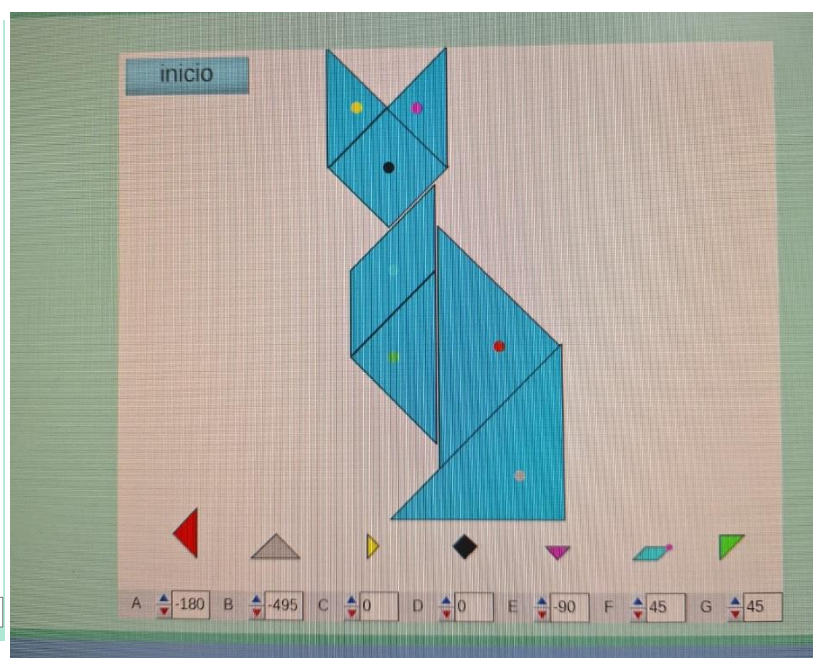
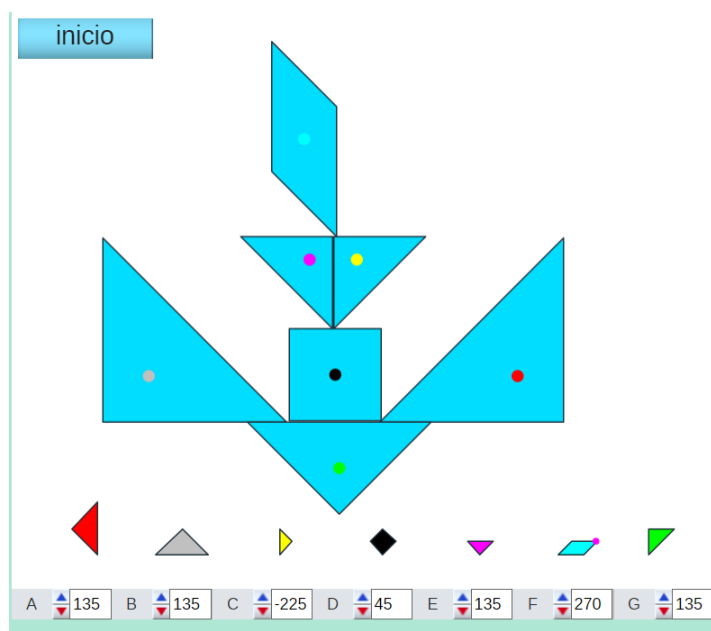


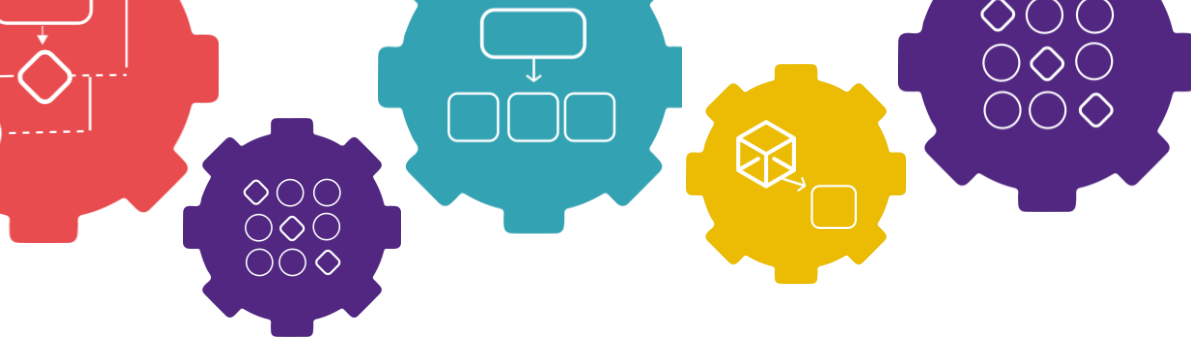
Laboratorio 00

Nombre: Juan Luis Martínez

Carnet: 1253224

Carrera: IngenieríaQuimica





Desafío

1

Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Juan Martínez 1253224

Diego Manrique 1197624

Fecha:

19/01/2024

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

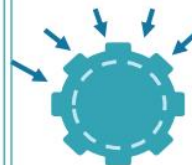
- Reflexión
- Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- Perseverancia
- Experimentación
- Creatividad

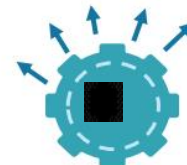
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

¿Qué aprendieron?

A pensar de forma creativa y trabajar bajo presión. A su vez aprendimos a ver las formas de distintas maneras.

¿Qué fue interesante?

Las distintas maneras en las que se podía resolver el problema con las formas.

¿Qué dudas quedan?

Como se hacia el cisne, ya que estaba muy difícil, y a su vez si había varias formas de resolver el ejercicio.