



# Laboratorio 03

**Nombre:** Juan Luis Martínez

**Carnet:** 1253224

**Carrera:** Ingeniería Química

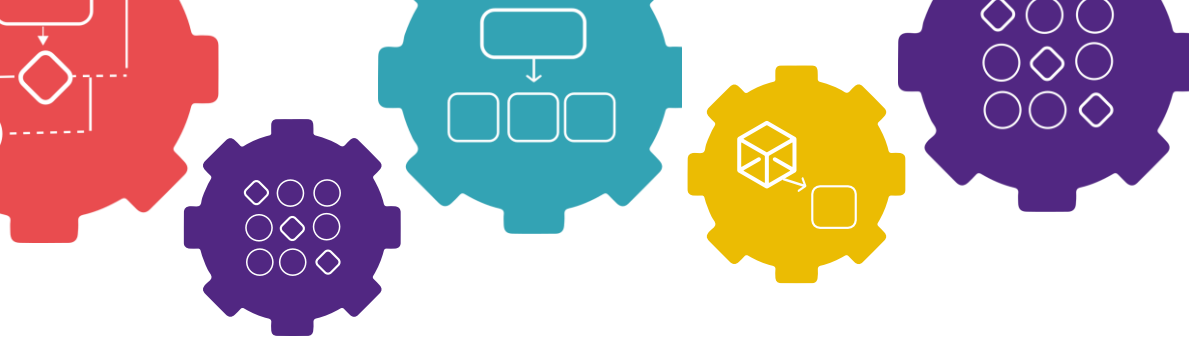
## Algoritmos

### 1. Lavarse los dientes.

- Tener los insumos para lavarse los dientes
- Mojar el cepillo
- Echar la pasta a el cepillo
- Lavarse los dientes debidamente durante tres minutos
- Secar el cepillo y preparar el enjuague bucal
- Al terminar de lavarse los dientes con el cepillo usar enjuague bucal
- Enjugarse bien la boca durante 5 minutos y escupir
- Sacar el hilo dental necesario y limpiarse en medio de todos los dientes
- Al terminar tirar el hilo dental
- Limpiar y dejar el lavamanos de forma limpia

### 2. Utilizar el semáforo

- Visualizar el color del semáforo
- Si el color del semáforo es verde avanzar a la velocidad permitida
- Si el semáforo esta en amarillo bajar la velocidad con prudencia
- Si el semáforo esta en rojo frenar completamente y espera



### 3. Cambiar una llanta del vehículo

- Estacionar en un lugar seguro
- Verificar si has ponchado una llanta
- Encontrar la llanta ponchada
- Sacar las herramientas necesarias para cambiar la llanta
- Levantar el carro con el tricket
- Quitar las tuercas de la llanta con la llave
- Repetir este paso 5 veces con todas las tuercas
- Sacar la llanta
- Poner la llanta de repuesto
- Ajustar las tuercas de la llanta
- Quitar el gato
- Guardar las herramientas y la llanta
- Continuar con tu viaje

### 4. Dar cambio de tienda

- Definir el precio del producto
- Definir si hay que dar cambio o si el pago es el igualitario al producto
- Si el pago es igual al valor del producto no dar vuelto
- Si el pago es mayor al del producto, se debe restar con el billete de pago
- Definir que billetes se dan mediante resta
- Se comienza con el billete más grande, si el resultado es mayor a cero se sigue restando con billetes o monedas que queden con el primer resultado
- Si la resta sale con un número negativo se debe buscar un billete o moneda más pequeño hasta que salga un numero igual o mayor a cero
- Al llegar a cero dar la cantidad de la solución