

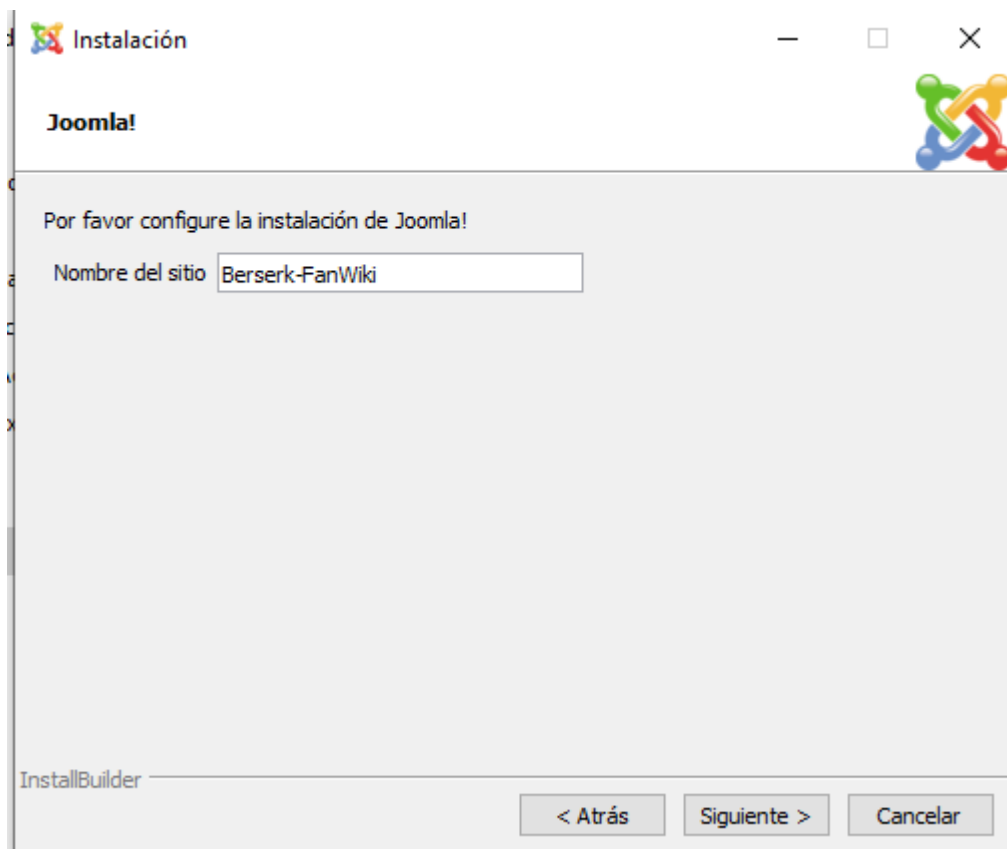
1. Tema del proyecto	3
2. ¿Qué va a ofrecer la página?	3
3. Estructura de la plantilla	3
4. Orden de la información	6
PRESENTACIÓN DE LA PÁGINA.....	7
1) INICIO:.....	7
2) PERSONAJES:	7
3) EVENTOS	25
5) FORO BERSERK (DISPONIBLE EXCLUSIVAMENTE PARA USUARIOS REGISTRADOS).....	33
6) CUENTAS DE USUARIO.....	34
7) CATEGORÍAS:.....	35
8) MENÚS.....	35
9) EXTENSIONES UTILIZADAS:	36



Introducción al proyecto:

User juanmari

Password: 282003



JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA



NOMBRE DE LA PÁGINA: Berserk- Fan Wiki

1. Tema del proyecto

En esta página se tratará acerca del Manga Berserk (hablando del arco de la Edad de oro, el primero cronológicamente), creado por el escritor Kentaro Miura, se redactará acerca del autor, desarrollo de personajes (principales y secundarios), escenarios, eventos importantes, arcos argumentales y los diferentes estilos de dibujo.

2. ¿Qué va a ofrecer la página?

Mostrará información detallada acerca de la obra como de sus personajes y eventos, curiosidades, multimedia (imágenes y gifs) y varios extras (foro).

3. Estructura de la plantilla

Esta página dispondrá de varios elementos en la misma:

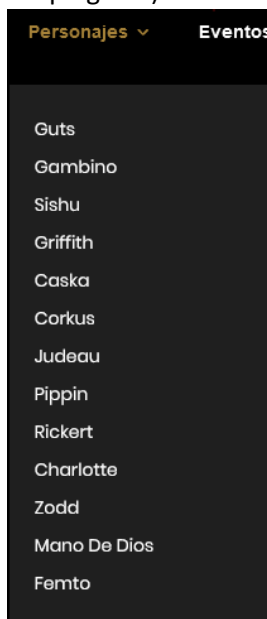
Cabecera: Está formada por el logo y menús desplegables

Estos menús son:

- Inicio (Muestra la presentación de la Web)



- Personajes (Muestra los personajes más relevantes del manga mediante un menú desplegable)

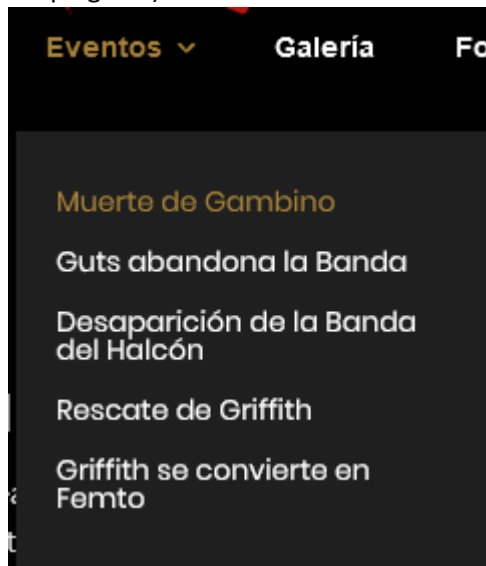


JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA



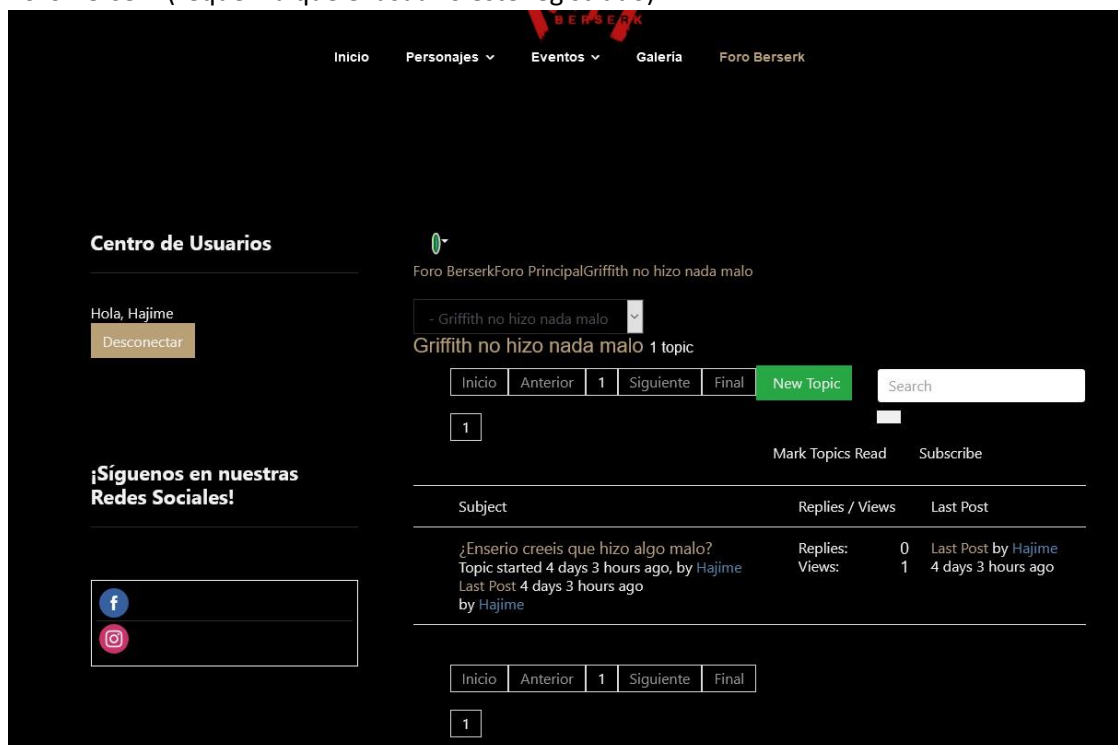
- Eventos (muestra los acontecimientos más relevantes de la historia mediante un menú desplegable)



- Galería (conjunto de fotos recopiladas mediante "Simple Image Gallery")



- Foro Berserk (requerirá que el usuario esté registrado)



Datos adicionales:

Cuentas de usuario (se deben usar para acceder al foro)

<input type="checkbox"/> Nombre ^	Usuario	Habilitado	Activado	Grupos
<input type="checkbox"/> Adrián <input type="button" value="Añadir nota"/> Informe de permisos avanzados	Adrián	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Registered Administrator
<input type="checkbox"/> Hajime <input type="button" value="Añadir nota"/> Informe de permisos avanzados	Hajime	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Registered
<input type="checkbox"/> Jean Paul <input type="button" value="Añadir nota"/> Informe de permisos avanzados	Jean Paul	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Registered Publisher
<input type="checkbox"/> juanmari <input type="button" value="Añadir nota"/> Informe de permisos avanzados	juanmari	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Super Users

Plantilla:

[http://www.joomla24.com/remository/Download/Templates_for_Joomla_3.x/1\)_General_Joomla_3.x_Templates/WK_Hebe_Free.html](http://www.joomla24.com/remository/Download/Templates_for_Joomla_3.x/1)_General_Joomla_3.x_Templates/WK_Hebe_Free.html)

JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA



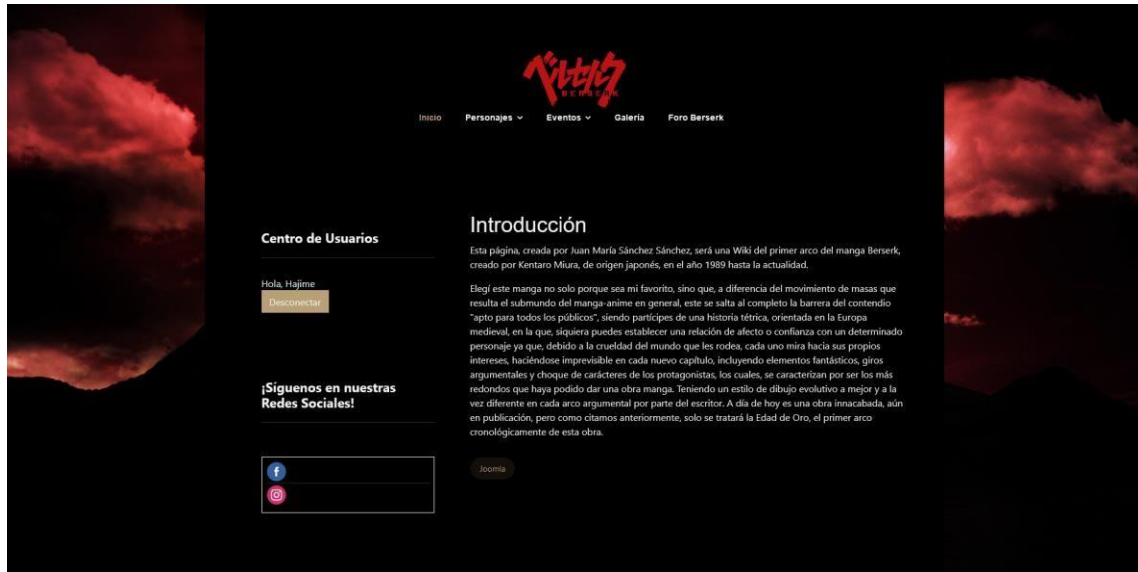
4. Orden de la información

Los personajes y eventos se ordenarán de mayor a menor antigüedad de aparición en la historia.



PRESENTACIÓN DE LA PÁGINA

1) INICIO:

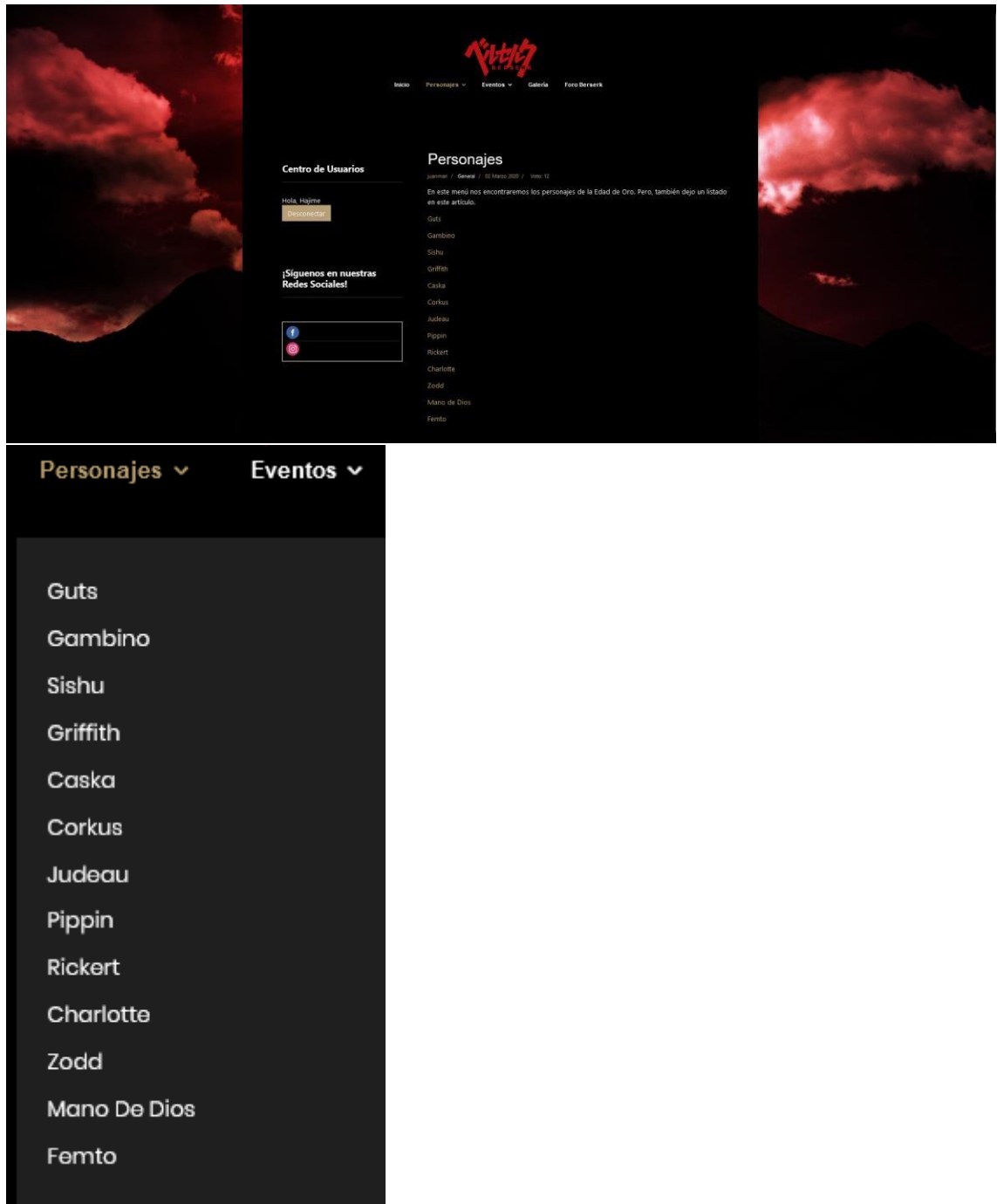


2) PERSONAJES:

JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA





JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA



I) GUTS

juanmañ / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 12

GUTS:

Es el personaje principal de este manga, no conoció nunca a su padre ni a su madre, ya que este nació debajo de su madre muerta.



El motivo de la situación de su progenitora es incierto, por el contexto histórico el autor da a entender que la razón fue la oposición de estas personas hacia las bandas de mercenarios más el diezmo reglamentario.

Este niño indefenso, en situación cercana a la muerte, fue recogido por la banda de mercenarios que aparece en la fotografía, Sishu, la mujer encerrada en la jaula que se ve al fondo de la imagen, se escapará a recogerlo. La banda lo acoge, a pesar de que un bebé nacido era símbolo de mala suerte e infortunio.

Creció con la banda y fue criado por Gambino. El líder de la misma, tratándolo como el hijo no deseado, maltratándolo en múltiples ocasiones incluso, legándolo a "alquilar por horas".



Creció con la banda y fue criado por Gambino. El líder de la misma, tratándolo como el hijo no deseado, maltratándolo en múltiples ocasiones incluso, legándolo a "alquilar por horas".



Este se fugó de la banda tras matar a Gambino, tras el intento de este último de matarlo durante una noche de embriaguez, acusándolo de traer el infortunio a la banda.

Fue recogido por otra banda de mercenarios tras encontrarlo malherido por las heridas tras la huida, en esta tuvo su mayor progreso como espadachín, su mayor logro fue derrotar al "Asesino de osos Bazuso" en la emboscada a una fortaleza fronteriza con Midland.

Debido a la necesidad de independencia, abandona la banda tras acabar esta emboscada, dirigiéndose a ser un "mercenario autónomo".

Sin embargo, en su huida, es asaltado por la banda del halcón (encargada de supervisar el control de la fortaleza fronteriza). Tras eliminar a varios miembros, el líder de la banda, Griffith le otorga una estocada limpia, dándole en una zona vital, dejándolo inconsciente.

Guts despierta en una tienda de campaña abrazado por Caska ([inserte enlace](#)), ya que este había perdido mucha sangre debido a la estocada de Griffith.

Tras despertar, Griffith fuerza a Guts a unirse a la banda del halcón, en la que permanecerá a lo largo de la mayoría del primer arco.

Guts recibirá su Dragonslayer por parte de Godo ([insertar link](#)) en el siguiente arco (El espadachín negro).



II) GAMBINO

Gambino

juanmari / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 10

Gambino:

Gambino es el padre adoptivo de Guts, es el líder de la primera banda de mercenarios a la que perteneció Guts. Además de líder, es el marido de Sishu (inserte link) desde joven. Teniendo un carácter rudo, crió a Guts desde la infancia en las técnicas del combate con espada. Forzándolo a practicar desde una corta edad para aprender a ganarse la vida junto al resto de mercenarios.



Creador: Z (Pinterest: <https://www.pinterest.de/angelysgonzalezsuarez/>)

Gambino no destaca por ser un buen padre, siquiera un buen líder (ya que su doctrina está basada en la política del miedo), pero, en uno de los múltiples asaltos a fortalezas/puestos fronterizos, el cual no se diferenciaba de cualquier otro siquiera en la dificultad que este suponía, un guardia acorrala a Guts, estando a disposición de acabar con su vida, sin embargo, producto del poco instinto paternal que posee, Gambino se abalanza sobre la víctima para arrollarlo y evitar el golpe, a cambio, el guardia acaba su estocada sobre las piernas de Gambino. Dejándolo inválido e incapaz de combatir, Gambino se convierte en el tirano completo de la banda. Aunque se encuentre en condiciones físicas aceptables, su descenso a la locura y alcoholismo acaban con él, pero no directamente.



III) SISHU

Sishu

juanmari / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 6

Sishu

Sishu es la madre adoptiva de Guts, siendo la mujer de Gambino, le recogió al encontrárselo bajo el cadáver colgado de su madre fallecida.

Sishu desarrolló una demencia tras la pérdida de su hijo natal durante el embarazo, debido a eso, su instinto materno se "activó", lo recogió y lo adoptó como si fuera suyo.

Esta muere a mediados del 1er acto, debido a una enfermedad repentina.



Sishu y Guts -- Kentaro Miura



IV) GRIFFITH

Griffith

juanmari / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 6

Griffith:

Griffith es el líder y fundador de la banda del halcón, criado en una familia cotidiana, vivió en los barrios pobres del reino, durante su infancia, cada vez que jugaba con los niños de su barrio miraba a una figura imponente, que sobresalía por encima del resto, esta era el Castillo de Midland, al que se había propuesto alcanzar por méritos propios, escalando desde las filas del ejército de tierra hasta obtener la corona.



Debido a la imposibilidad de acceder a las tropas, este se une a determinadas bandas de mercenarios, tras obtener una formación en la espada, parte por su cuenta, forma la banda del halcón reclutando a jóvenes guerreros, en gran parte inexpertos, pero pudiéndose sostener únicamente con los bienes que obtenían al asaltar a otras bandas. Debido a la expansión inminente de la banda (debido al ímpetu de expansión, conquista y admiración al líder) Griffith se ve forzado a hacer tratos de dudosa ética con un marqués, el cual, tras recibir los servicios de Griffith, le otorga una cantidad de oro suficiente como para abastecer a la banda de alimentos, armamento y bienes de supervivencia.

Tras aumentar el prestigio de la banda, Griffith combate junto a las tropas de Midland, ascendiendo en la escala jerárquica de la nobleza junto a los líderes de sus delegaciones en la banda hasta el cargo de guardia real.

Mientras ocurría su ascenso como miembro de las tropas reales, este va aumentando su relación con la princesa del reino de Midland (Charlotte), a la cual la seduce para intentar casarse con ella en un futuro, pero su plan es frustrado por el espionaje de la sirvienta favorita de la princesa, avisando a las fuerzas armadas del reino, las cuales lo calificaron como acto de traición, debido a esto, Griffith es raptado y torturado en el castillo, provocando un asalto a la banda del halcón por parte de las fuerzas de Midland y, debido a los múltiples ataques de otros mercenarios, quedan renegados a un grupo errante.

Guts y Caska, con la ayuda de la princesa y la misma sirvienta que lo delató rescatan a Griffith de la sala de torturas en la que se encontraba, pero desconocían la situación en la que acabaría ese rescate. El nombramiento de Griffith como Femto, el ser supremo de la Mano de Dios.

JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA



V) CASKA

Caska

juanmari / General / 02 Marzo 2020 / Visto: 6

Caska:

Aquel caballero moreno mezclado entre ese grupo de jóvenes pertenecientes a la banda del halcón resultó ser una mujer, una mujer caballero y jinete.

Caska, nacida en una familia pobre, en cuyo pueblo difícilmente crece el suficiente cultivo como para la supervivencia del mismo, es vendida por sus padres cuando tenía una corta edad a un conde cercano al pueblo, del cual no se da más información que su aspecto físico, a cambio de unas monedas de oro, debido a que el conde no tenía necesidad de adoptar, esta intenta escapar mientras van a su castillo en el carruaje, volcándolo debido a los forcejeos, ambos salen disparados del mismo, acabando en el suelo.

Griffith, el por ese momento muy joven perteneciente a una banda de mercenarios cualquiera, le ofrece una espada, la cual recoge y le clava al susodicho conde, acabando con su vida.

Griffith le ofrece a Caska unirse a la banda, convirtiéndose en una oferta irrechazable, debido a que no dispone de ningún hogar al que volver ni al que ir. Tras ese momento, se empieza a forjar en cuerpo y mente como mercenaria y jinete. Siendo miembro activo de la banda durante toda la vida de esta, movida en gran parte por la atracción que Griffith le supone, se convierte en uno de los pilares más importantes de la banda junto a Corkus, Pipin, Rickert y Judeau, siempre liderados por Griffith.



VI) CORKUS

Corkus

juanmari / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 3

Corkus:

Corkus es uno de los principales integrantes de la Banda del Halcón, habiendo pertenecido anteriormente a otras bandas de mercenarios, se unió a la Banda por el sentimiento de liderazgo que veía en Griffith y la capacidad del mismo de impulsar a la banda hacia la supervivencia en conjunto.



Corkus -- Kentaro Miura

En el manga se le realiza una burla en cuanto a su físico, siendo un personaje de carácter despreocupado y mujeriego, contrasta con su fealdad y continuo sentimiento de impotencia al no poder realizar sus "actos de conquista". Pero, viéndose triunfador al ascender en los rangos de noble

Desarrolla una enemistad frente a Guts, debido a que este último Griffith le tiene un especial afecto "el carece de una explicación lógica" desde su punto de vista. Alegrándose cuando este se marchó de la Banda del Halcón.



VII) JUDEAU

Judeau

Juanmañ / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 4

Judeau:

Judeau es uno de los integrantes principales de la Banda del Halcón, nunca se concreta acerca de su origen o de su llegada a la banda, lo único que se detalla es su antigüedad en la banda, siendo uno de los principales integrantes de la misma.

Judeau está especializado en el combate a distancia, utilizando sus dagas tan características y teniendo una gran habilidad como jinete.

Se presenta como uno de los integrantes del grupo que posee un mejor humor, invitando a Guts en múltiples ocasiones a unírseles en ocasiones de celebración, como mediador en los enfrentamientos entre caracteres dentro de la banda o como "domador de fieras" en caso de confrontamiento directo. Con el tiempo, desempeña un afecto hacia Caska el cual no se lo pudo proponer pero que nunca fue correspondido.



Judeau -- Kentaro Miura



VIII)PIPPIN

Pippin

juanmari / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 3

Pippin:

Pippin es uno de los principales integrantes de la Banda del Halcón, desconociendo prácticamente en su totalidad, salvo que este fue minero como ocupación previa, se nos presenta un personaje alto, robusto y sereno como un monolito.

Se utiliza su fuerza bruta y su gran tamaño como "ariete" en el equipo, acercándose más a la imagen de utilidad que de miembro integrante en la plenitud de la Banda, ya que, no es un personaje muy sociable, en otras palabras, habla lo justo y necesario. Nunca da su opinión salvo en muy contadas ocasiones y sus apariciones son orientadas hacia la sensación presencial que da su gran envergadura y a ciertos momentos cómicos.

No se le presenta como un mujeriego, ni con un afán de tener una relación con alguna integrante de la banda, sin embargo, al ascender en los rangos de nobleza, gusta de la compañía de ciertas admiradoras.

Sin embargo, en combate lo tomamos como uno de los elementos más importantes, encontrándose en las líneas de ataque de la banda, siendo, junto a Guts, el principal causante de las matanzas del grupo.



Pippin -- Diseño de Koei



IX) RICKERT

Rickert

juanman / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 5

Rickert:

Rickert es el integrante más joven de la Banda del Halcón, siendo un niño y habiendo pertenecido a la banda prácticamente de su nacimiento, su función dentro de la misma se basa en ser un ayudante para hábitos como la cocina, limpieza del armamento y equipaje, tratamiento de los caballos, etc.

Este presencié el acto del eclipse desde fuera del mismo, viéndolo como un tornado en medio del desierto, no comprendiendo nada de lo que está pasando dentro ni qué/quienes están en él.

Tras el eclipse, llevado por el caballero oscuro, reside en la montaña junto con Godo y Erica, cazando, proporcionando leña y aprendiendo las artes de la herrería por parte de Godo.



Rickert practicando como herrero -- Kentaro Miura



X) CHARLOTTE

Charlotte

juanmari / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 4

Charlotte:

Charlotte es la princesa de Midland, hija de los reyes de Midland, esta, siendo un adolescente, no tiene ningún tipo de influencia en asuntos oficiales, sin embargo, es la imagen representativa de la "juventud del reino".

Tras la muerte de su heredero al trono, tiene como pretendiente elegido por su propia voluntad al ya noble Griffith, habiéndose presentado a lo largo de este arco como la puerta para que Griffith pudiera llegar al trono de Midland. Tras una serie de encuentros de corta duración, pero bastante frecuentes, Griffith consigue ganarse la confianza de esta, pero no será sino hasta actos posteriores en los que realizará el casamiento oficial.



XI) ZODD

Zodd

juanmari / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 3

Zodd:

Zodd, o, en su nombre completo, Nosferatu Zodd, inicialmente es presentado como una leyenda, como aquel caballero que ha sido visto en batallas con una anterioridad superior a los 100 años, o aquel hombre capaz de acabar con un ejército por sus propias capacidades.



Nosferatu Zodd forma "humana" -- Kenta Miura

Este es el primer elemento fantástico que se presenta en el manga, un ser que se puede convertir en demonio y cuyo limitante de edad es inexistente. Manteniéndose siempre en un estado de forma sobrehumano, Zodd es un apóstol, un ser sobrehumano, nacido del aferramiento a la vida de un humano que ha sacrificado con anterioridad a un ser querido con el fin de aferrarse a la vida, pero perdiendo su humanidad.

Zodd se presenta por primera vez en una batalla cualquiera, arrasando a gran parte de las tropas de la banda del halcón, teniéndose que adentrar Guts como jefe de milicia, tras poco tiempo contra este, Griffith se dirige hacia el a otorgarle apoyo. Sin embargo, no es de gran ayuda, ya que ambos se encuentran al borde de la muerte.



Zodd se presenta por primera vez en una batalla cualquiera, arrasando a gran parte de las tropas de la banda del halcón, teniéndose que adentrar Guts como jefe de milicia, tras poco tiempo contra este, Griffith se dirige hacia el a otorgarle apoyo. Sin embargo, no es de gran ayuda, ya que ambos se encuentran al borde de la muerte.

Cuando está dispuesto a ejecutarlos, Zodd se percata el amuleto de Griffith, el "Behelit rojo", el cual, según Zodd le convierte en el elegido por las leyes de la casualidad. Abandonando la pelea, transformado en su forma demonio con la frase "Cuando la ambición de este hombre se haya desvanecido, vosotros, sus leales siervos seréis víctimas de vuestra convicción". Mencionando de forma directa pero en forma de enigma el Eclipse.



Griffith y Guts contra Nosferatu Zodd en su forma apóstol -- Kentaro Miura



XII) MANO

DE

DIOS

Mano de Dios:

Conjunto de seres demoniacos conocidos como apóstoles, en este caso, son los 5 apóstoles con más poder, por lo cual, debemos considerarlos "la fuerza suprema del inframundo del mundo espiritual".

Formada por:

Void



Ubik



Slan



Femto



Conrad



XIII) FEMTO

Femto

juanmari / Personajes / 04 Marzo 2020 / Visto: 4

Femto:

Femto es el nombre que se le denomina a Griffith al pasar a ser miembro de la Mano de Dios, tras ofrecer como sacrificio obligatorio a los últimos integrantes de la Banda del Halcón tras su rescate. Convirtiéndose en un ser completamente ajeno a su forma humana, sintiendo nula compasión o respeto a los que antes eran sus compañeros y fieles seguidores. Convirtiéndose en un ser déspota ajeno a la raza humana. En arcos posteriores se le puede ver como líder de una nueva banda, esta vez, formada por una gran cantidad de apóstoles, tanto débiles como fuertes, sustituyendo los puestos de los que eran antes sus compañeros humanos.



Femto -- Kentaro Miura



3) EVENTOS

Eventos

juanmari / EVENTOS / 04 Marzo 2020 / Visto: 4

Aquí encontraremos los eventos más importantes del arco de la Edad Dorada

Muerte de gambino

Guts Abandona la Banda

Desaparición de la Banda del Halcón

Rescate de Griffith

Griffith se convierte en femto

Personajes ▾

Eventos ▾

Guts

Gambino

Sishu

Griffith

Caska

Corkus

Judeau

Pippin

Rickert

Charlotte

Zodd

Mano De Dios

Femto



I) MUERTE DE GAMBINO

Muerte de Gambino

juanmari / EVENTOS / 04 Marzo 2020 / Visto: 8

Muerte de Gambino:

Perteneciendo Guts aún a la banda de mercenarios que le adoptó, este estuvo al borde de la muerte en una noche aparentemente común, fría y muy oscura.

Esa misma noche, Gambino, embriagado en alcohol, se dirige a la tienda de campaña de Guts a acabar con su vida, ya que, lo considera el causante de la muerte de Sishu y de la pérdida de su pierna, haciéndolo sentir un componente inútil de la banda y recibiendo burlas de forma constante por el resto de integrantes de la banda.

Con una mirada perdida, Gambino entra a la tienda, siendo recibido por Guts, acostado sobre su "cama". Tras los saludos de Guts y las nulas respuestas por parte de Gambino, el clima se vuelve pesado, seguido por la mirada penetrante de Gambino y el estoque que este dirige a Guts.

Tras esquivar este primer estoque, Guts coje el que tiene apoyado sobre un pilar de madera que sostiene la tienda y, lleno de miedo, lo sostiene para defenderse, realizando una estocada precisa en el cuello de Gambino de forma involuntaria.

Debido al estruendo, Guts se ve forzado a huir, cayendo por un barranco y malherido le dieron por muerto y cesaron en su búsqueda.



II) GUTS ABANDONA LA BANDA

Guts Abandona la Banda del Halcón

juanmari / EVENTOS / 04 Marzo 2020 / Visto: 4

Guts abandona la banda del halcón:

Tras la batalla de Doldrey, siendo esta la más laboriosa y desde un principio mencionada como imposible, Guts decide por iniciativa propia abandonar la Banda del Halcón, algo que ya le había mencionado a Caska con anterioridad, pero que esperaba un tiempo hasta realizar dicho abandono.

Llegada la mañana siguiente a la celebración de la victoria, Guts recoge los pocos útiles de los que dispone y parte hacia tierras montañosas, las cuales no habían sido mencionadas anteriormente.

Esa misma mañana, Caska avisa a sus compañeros, incluyendo al propio Griffith del abandono de la Banda por parte de Guts, esa misma mañana, todos van en su encuentro intentando convencerle de que no les abandonara. Todos salvo Griffith, este, empuñando su estoque, decide tomar esta salida al igual que fue la llegada de Guts, por las armas, ya que Guts "pertenece" a Griffith.



Tras el resultado, Guts abandona la banda sin mirar atrás, dirigiéndose al destino anteriormente mencionado.



III) DESAPARICIÓN DE LA BANDA DEL HALCÓN

Desaparición de la Banda del Halcón

juanmari / EVENTOS / 04 Marzo 2020 / Visto: 3

Desaparición de la Banda del Halcón:

Tras la marcha de Guts, Griffith se encuentra desolado, sin una motivación con la que seguir adelante, aún estando en una posición nobiliaria de alto rango, siente la ausencia de su fiel compañero. Debido a esto, acude esa misma noche a la habitación de la princesa Charlotte, tras una breve conversación, estos empiezan a hacer el coito.

Todo fluye con normalidad hasta la intromisión en esta escena de la sirvienta preferida por Charlotte, la cual, al escucharlos, se dirige a la puerta a mirar por la mirilla de la cerradura de la misma, pudiendo avistar el acto, avisa a la guardia del reino, la cual espera a Griffith a la mañana siguiente en las puertas del castillo, arrestándolo, aprisionándolo por "traición a la familia real y al pueblo de Midland" y es enviado a una sala de torturas, por lo cual pierde su rango nobiliario junto a los demás integrantes de la banda.

Mientras este es torturado, se le cae el Behelit al alcantarillado, un dato que será útil más adelante.

Mientras este es torturado, a la banda del Halcón se le cita a una llanura mediante una carta firmada supuestamente por Griffith. Al llegar, se encuentran con una emboscada por parte de las tropas del reino, siendo eliminados gran parte de la milicia de la banda y otros malheridos, vuelven a los inicios, a ser un mero grupo de mercenarios luchando por la supervivencia, en esta ocasión liderada por Caska.



IV) RESCATE DE GRIFFITH

Rescate de Griffith

juanmari / EVENTOS / 04 Marzo 2020 / Visto: 4

Rescate de Griffith:

Tras la unión de Guts a la banda del Halcón, el principal objetivo fue realizar la búsqueda de Griffith, para que volviera a comandar la banda y llevarla de nuevo a la grandeza de los tiempos pasados.

Para dicha tarea son ayudados por Charlotte, la enamorada de Griffith, junto a su damisela de preferencia, aquella misma que delató el acto citado en la Desaparición de la Banda del Halcón.

Con su ayuda consiguen infiltrarse en los adentros del castillo de Midland y, tras bajar unas largas escaleras en túnel, se encuentran ante la puerta de la sala de torturas, de la cual la princesa posee la llave.

En ella encuentran a un Griffith con los tendones de manos y piernas rotos, piel demacrada, desnutrido y sin lengua. Completamente incapaz de articular palabra o realizar algún movimiento más allá de levantar el brazo, lo recogen y, birlando a las unidades de defensa del castillo y la emboscada posterior consiguen devolver a Griffith al mundo exterior, sin embargo, ante la incapacidad de realizar cualquier acción, se convirtió en un miembro que requería una gran atención y cuidados.



JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA



V) GRIFFITH SE CONVIERTE EN FEMTO

Griffith se convierte en Femto

juanmari / EVENTOS / 04 Marzo 2020 / Visto: 4

Aparición de Femto:

Tras el rescate de Griffith, la Banda decide no separarse y evolucionar teniendo a Guts y Caska como líderes. Sin embargo, en una tarde aislada, Griffith sufre una de sus alucinaciones, una en la que se ve a el mismo de niño, corriendo por las calles de los barrios pobres en los que fue criado, esta le hace sacar fuerzas para levantarse y darle a los caballos para avanzar.

Debido al viaje sin rumbo y a gran velocidad, el carruaje tropieza con una roca en el camino, volcando a Griffith hacia una charca, en la que, tras intentar cometer suicidio, vuelve a el aquel elemento que perdió en las cloacas, el Behelit, desvelando la habilidad del amuleto.



Tras esto, se produce el denominado "**Eclipse**" en el que realiza aparición la Mano de Dios, que, mediante un sacrificio de sus compañeros de forma voluntaria por parte de Griffith, convierten a este en Femto, el ser más poderoso del infierno del Mundo Astral.



Tras esto, se produce el denominado "**Eclipse**" en el que realiza aparición la Mano de Dios, que, mediante un sacrificio de sus compañeros de forma voluntaria por parte de Griffith, convierten a este en Femto, el ser más poderoso del infierno del Mundo Astral.



Eclipse -- Kentaro Miura

Al ser elegido por las leyes de la casualidad, Guts y Caska son salvados, siendo esta la que, debido a las secuelas producidas, hereda una maldición interna que le limita de tal forma de ser incapaz de pronunciar palabra y comportarse como una niña pequeña, con los cuales tendrá que lidiar Guts en el futuro.



4) GALERÍA



JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA

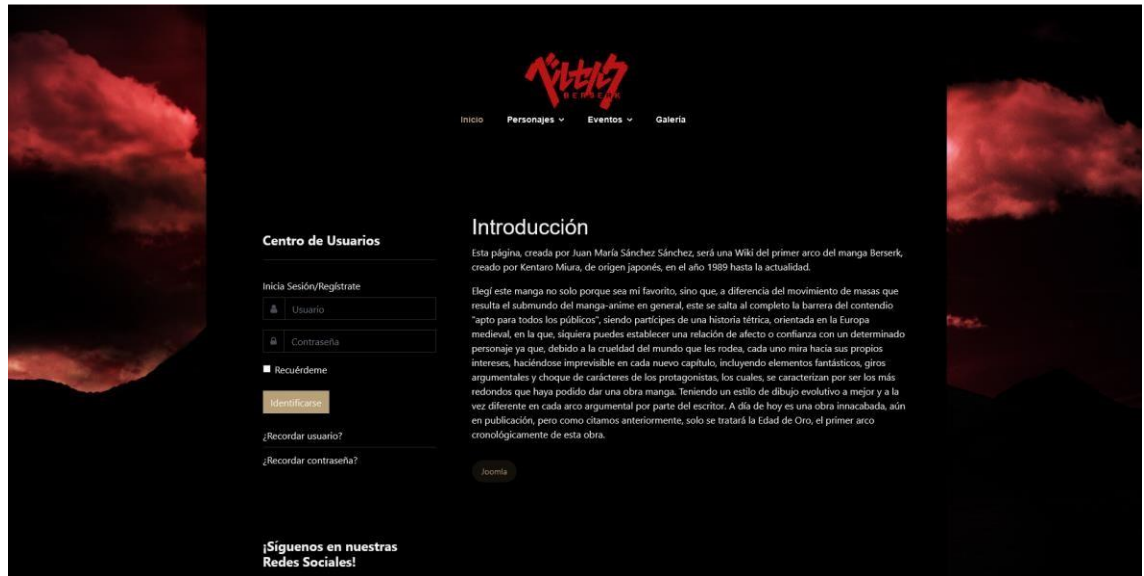


5) FORO BERSERK (DISPONIBLE EXCLUSIVAMENTE PARA USUARIOS REGISTRADOS)

I) USUARIO

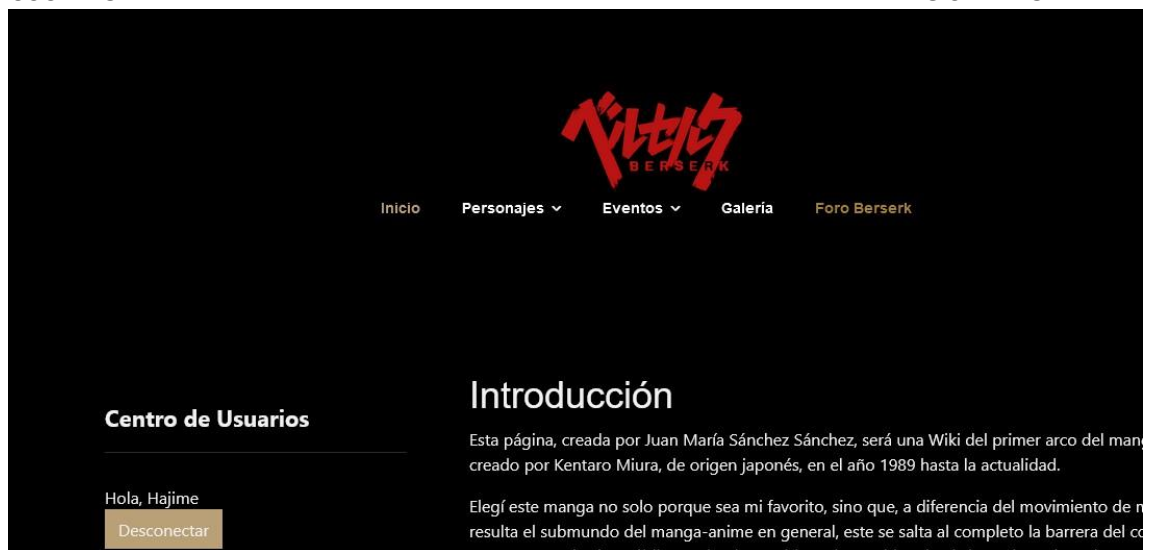
NO

REGISTRADO:



II) USUARIO

REGISTRADO



III) AL TENER DISPONIBLE EL MENÚ DEL FORO, LE ES POSIBLE ACCEDER Y REDACTAR EN EL

JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA



[Inicio](#)
[Personajes](#)
[Eventos](#)
[Galería](#)
[Foro Berserk](#)

Centro de Usuarios

Hola, Hajime

Desconectar

¡Síguenos en nuestras Redes Sociales!

Foro BerserkForo PrincipalGriffith no hizo nada malo

- Griffith no hizo nada malo

Griffith no hizo nada malo 1 topic

[Inicio](#)
[Anterior](#)
[1](#)
[Siguiente](#)
[Final](#)
[New Topic](#)

[1](#)

[Mark Topics Read](#)
[Subscribe](#)

Subject	Replies / Views	Last Post
¿Enserio creéis que hizo algo malo? Topic started 4 days 4 hours ago, by Hajime Last Post 4 days 4 hours ago by Hajime	Replies: 0 Views: 2	Last Post by Hajime 4 days 4 hours ago

[Inicio](#)
[Anterior](#)
[1](#)
[Siguiente](#)
[Final](#)

[1](#)

Foro BerserkForo PrincipalGriffith no hizo nada malo

6) CUENTAS DE USUARIO

I)

Buscar

Herramientas de búsqueda ▾

Limpiar

<input type="checkbox"/>	Nombre ▲	Usuario	Habilitado	Activado	Grupos
<input type="checkbox"/>	<div>Adrián</div> <div><div> Añadir nota</div><div>Informe de permisos avanzados</div></div>	Adrián	<div></div>	<div></div>	Registered Administrator
<input type="checkbox"/>	<div>Hajime</div> <div><div> Añadir nota</div><div>Informe de permisos avanzados</div></div>	Hajime	<div></div>	<div></div>	Registered
<input type="checkbox"/>	<div>Jean Paul</div> <div><div> Añadir nota</div><div>Informe de permisos avanzados</div></div>	Jean Paul	<div></div>	<div></div>	Registered Publisher
<input type="checkbox"/>	<div>juanmari</div> <div><div> Añadir nota</div><div>Informe de permisos avanzados</div></div>	juanmari	<div></div>	<div></div>	Super Users

JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA



7) CATEGORÍAS:

Artículos: Categorías

Nuevo

Editar

Publicar

Despublicar

Archivar

Desbloquear

Lote

Reconstruir

Papelera

Artículos

Categorías

Artículos destacados

Campos

Grupos de campos

Buscar

Herramientas de búsqueda

Limpiar

Estado	Título	
<input type="checkbox"/>	General (Alias: uncategorised)	5
<input type="checkbox"/>	Personajes (Alias: personajes)	12
<input type="checkbox"/>	EVENTOS (Alias: eventos)	7

Estado

Título

General (Alias: uncategorised)

Personajes (Alias: personajes)

EVENTOS (Alias: eventos)

8) MENÚS

Menús

Nuevo

Editar

Borrar

Reconstruir

Menús

Elementos del menú

Mensaje

Un tipo de menú ha sido borrado.

Sitio

Buscar

Limpiar

Título	Publicados
Main Menu Tipo de menú: mainmenu	23
Menú Kunena Tipo de menú: kunenamenu	10
User Menu Tipo de menú: usermenu	5



9) EXTENSIONES UTILIZADAS:

i) ☐ ☒ Kunena - Joomla Integration

ii) ☐ ☒ Maximenu CK

iii) ☐ ☒ CoalaWeb Page

iv) ☐ ☒ Simple Image Gallery (by JoomlaWorks)

v) ☐ ☒ hebe Sitio Plantilla 1.0

vi) ☐ ☒ Campos - Usuario Sitio Plugin

JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA



JUAN MARÍA SÁNCHEZ

WIKI-BERSERK JOOMLA

