

EJERCICIOS JAVASCRIPT

1. Escribe el código que se muestra a continuación:

```
<!DOCTYPE>
<html>
<head>
  <title>Mi primer script</title>

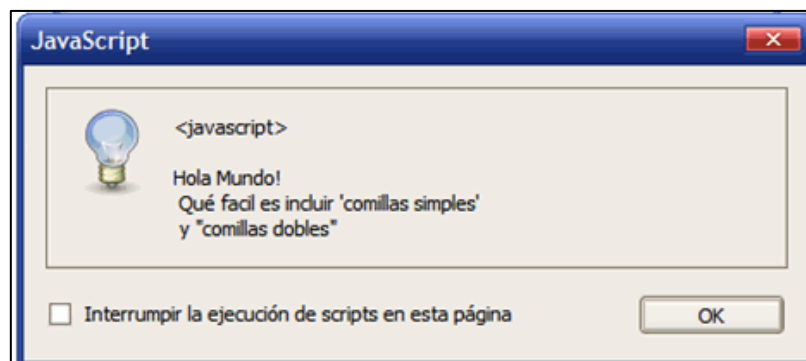
  <script type="text/javascript">
    alert("Hola mundo");
  </script>

</head>

<body>
  <p>Esta página contiene el primer script</p>
</body>

</html>
```

2. Modifica el ejercicio anterior para que:
 - a. Todo el código Javascript se encuentre en un fichero externo llamado `codigoejer2.js` y el script siga funcionando de la misma manera.
 - b. Después del primer mensaje se debe mostrar otro que diga "Soy el primer script".
 - c. Añadir algunos comentarios que expliquen el funcionamiento del código.
3. Modifica el ejercicio anterior para que:
 - a. El mensaje que se muestra al usuario se almacene en una variable llamada *mensaje* y el funcionamiento sea el mismo.
 - b. El mensaje mostrado sea el de la siguiente imagen:



4. Crea un array llamado *meses* que almacene todos los meses del año. Mostrar por pantalla los doce meses usando la función `alert()`.
5. A partir del siguiente array que se proporciona `var valores = [3, 5, 6, 2, 8, 2]`
 - A. Realizar la suma de los elementos del array.
 - B. Mostrar el resultado.

- C. Si el resultado de la suma es un número par, debe aparecer un mensaje que diga “Es par”.
6. El cálculo de la letra del DNI es un proceso matemático sencillo que se basa en obtener el resto de la división entera del número de DNI y el número 23. A partir del resto de la división se obtiene la letra seleccionada dentro de un array de letras.
El array de letras es:
`var letras = ['T', 'R', 'W', 'A', 'G', 'M', 'Y', 'F', 'P', 'D', 'X', 'B', 'N', 'J', 'Z', 'S', 'Q', 'V', 'H', 'L', 'C', 'K', 'E', 'T'];`
Por tanto, si el resto de la división es 0, la letra del DNI será la T y si el resto es 3, la letra es la A. Con estos datos elaborar un pequeño script que:
- Almacene en una variable el número de DNI indicado por el usuario y en otra la letra del DNI que se ha indicado usando la función `prompt()`.
 - Compruebe si el número es menor que 0 o mayor que 99999999. Si es así, mostrar un mensaje de error.
 - Si el número es válido, se calcula la letra asociada a dicho número.
 - Se comparan ambas letras. Si no coinciden, se muestra un mensaje de error.
7. Modificar el ejercicio 4 para que el script funcione igual usando una función `for`.
8. Completa las condiciones de los `if` del siguiente script para que los mensajes de los `alert()` se muestren siempre de forma correcta:

```
var numero1 = 5;
var numero2 = 8;

if(...) {
    alert("numero1 no es mayor que numero2");
}
if(...) {
    alert("numero2 es positivo");
}
if(...) {
    alert("numero1 es negativo o distinto de cero");
}
```

9. Confeccionar un programa que permita cargar el nombre de un usuario y su mail por teclado. Mostrar posteriormente los datos en la página HTML.
10. Crea una script que pregunte el nombre y la edad del usuario y muestre después el siguiente texto por pantalla: Hola, *nombre*. Así que tienes *x* años.

