



# UNIVERSIDAD DE GRANADA

---

**Departamento de Ciencias de la  
Computación e Inteligencia Artificial**

## **Reto 3: TDA Lineales**

**J. Fdez-Valdivia**

Dpto. Ciencias de la Computación e Inteligencia Artificial  
E.T.S. de Ingenierías Informática y de Telecomunicación  
Universidad de Granada

## **Estructuras de Datos**

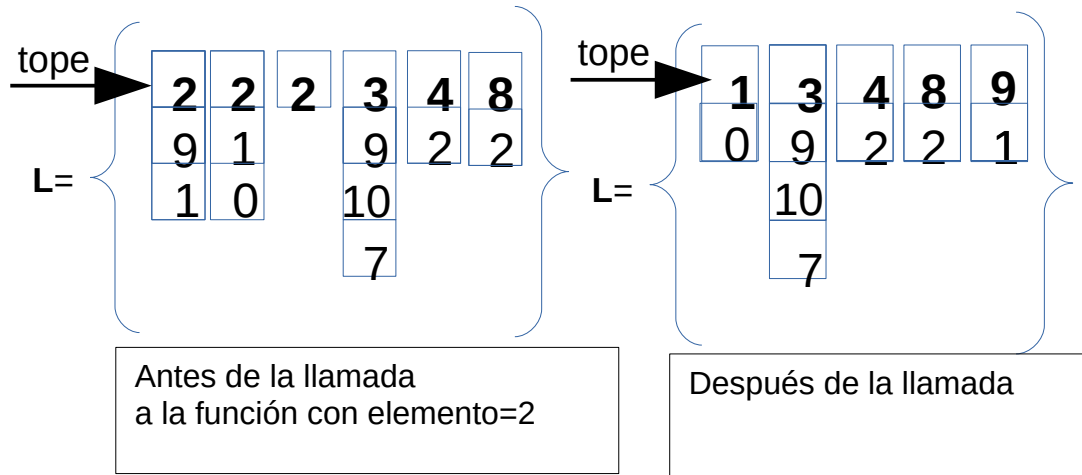
Grado en Ingeniería Informática  
Doble Grado en Ingeniería Informática y Matemáticas  
Doble Grado en Ingeniería Informática y ADE

## Resolver los siguientes ejercicios:

1. Dada una lista que contiene pilas con enteros y que se encuentra ordenada de menor a mayor por el tope de cada pila, Implementar una función **borrar**, que elimina el tope de cada pila en la lista, con valores iguales al dado como parámetro. La cabecera de la función sería:

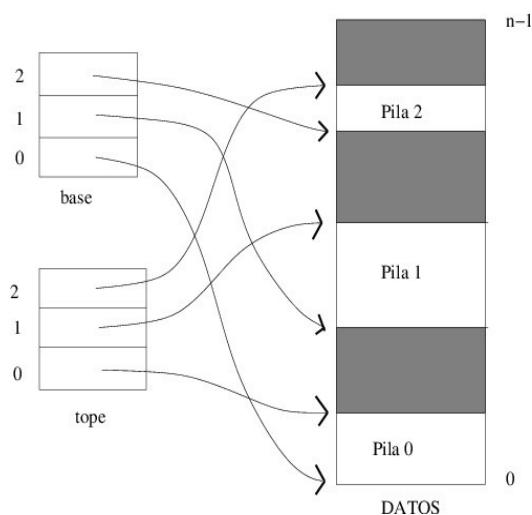
**void Borrar(list<stack<int>> & L, int elemento);**

Ejemplo:



**Nota:** la lista tiene que quedar ordenada por el tope de las pilas tras la ejecución de la función.

2. Se pretende almacenar k pilas en un único vector utilizando la estructura de datos sugerida en la figura siguiente (para el caso k=3). Implementa las funciones **push** y **pop** que insertan/borran un determinado entero en una de las pilas



**Consideraciones:**

1.- El reto **podrá hacerse en equipos de un máximo de 2 personas** y esa solución que se envíe se valorará con una puntuación igual para cada uno de los 2 miembros del equipo.

2.- La solución deberá incluir los códigos de las soluciones y entregarse obligatoriamente en un fichero tar o zip (se sugiere como nombre reto3.tar o reto3.zip). Caso de que se haga por parejas, los dos miembros del equipo deberán introducir el mismo fichero con la solución en el sistema. Al principio del fichero deberá constar el nombre de los miembros del equipo.

3.- Las soluciones deberán estar documentadas adecuadamente.

4.- Si se entrega algún código que no compile o no funcione correctamente el reto quedará invalidado.

5.- Si la solución es correcta, se puntuará con 0.2 para la evaluación continua