

Proyecto de DAM – Curso 24/25

Módulo: *Programación multimedia y dispositivos móviles*

En base a los objetivos del módulo profesional de “Programación multimedia y dispositivos móviles”, definidos en el currículo del ciclo formativo de Grado Superior correspondiente al título de Técnico Superior en Desarrollo de Aplicaciones Multiplataforma (DAM), el proyecto para este módulo debe cumplir los siguientes requisitos:

1) **Desarrollar una aplicación móvil con una interfaz gráfica interactiva y con la usabilidad adecuada que contenga los siguientes puntos:**

- **Distintas pantallas.** Deben incluir los **distintos elementos visuales y contenedores** vistos durante el curso (Listas con adaptador propio, textos, botones, spinners, checkboxes, radiobuttons, etc...).
- **Notificaciones (simples y/o expandidas), diálogos de confirmación y mensajes personalizados (toast).** Podrán aparecer al ejecutar distintas acciones durante el uso normal de la aplicación.
- **Varios tipos de “action’s”** en tu aplicación. Por ejemplo: abrir navegador con una url determinada, enviar un correo, compartir información por sms/whatsapp, llamar a un teléfono, etc.).
- **Menú/s** en tu aplicación. Debe contener algún tipo de menú, ya sean menús **contextuales** sobre elementos particulares **y/o menús en la barra superior** con opciones globales).
- **Ajuste de preferencias** de tu aplicación. Debe contener un menú (o pantalla) que permita seleccionar las preferencias de tu aplicación. Usa las **“sharedPreferences”** para su almacenamiento.
- **Soporte para internacionalizar** tu aplicación. Traduce todos los textos mostrados en tu aplicación (incluidos los diálogos, notificaciones y mensajes toast) al menos a dos idiomas distintos.

- **Pantalla de información** sobre la aplicación. Además de la información sobre la aplicación y autor, debes incluir la **reproducción** de algún **contenido multimedia** (ya sea sonido/s y/o vídeo/s).
- **En caso de necesitarlo**, según los requerimientos de tu aplicación, añade la **gestión de permisos** (requiriendo al usuario su aprobación durante la ejecución en tiempo real si es necesario).
- **Opcional**: Puedes dotar a tu aplicación de diferentes layout's para cada pantalla para que se visualice correctamente tanto de manera vertical como horizontal.

2) **Desarrollar una aplicación móvil con acceso a bases de datos a través de una API.**

- Tu aplicación debe ser capaz de **mostrar, insertar, borrar y modificar información** a lo largo de las distintas pantallas.
- Esta información, estará alojada en **una base de datos externa** (en la nube de AWS) **y debes conectarte a ella a través de un API REST** que te permita realizar las operaciones CRUD pertinentes.
- Mantén una **estructura ordenada tanto del código como de los recursos** de tu proyecto.
- Incluye un **manual sobre el uso** de tu aplicación (capturas y explicaciones sobre el funcionamiento y características de la misma).
- **Opcional**: Puedes incluir algún otro tipo de persistencia mediante ficheros internos y/o externos en tu aplicación si lo necesitas.

No cumplir con todos (excepto los dos puntos marcados como “**Opcional**”) **los requisitos planteados** anteriormente conlleva una calificación de “**No Apto**” del proyecto en este módulo.