

# FightBall

Mi proyecto consiste en crear un videojuego, este funcionará como cliente, accederá a los datos(vida, resistencia, daño) de una base de datos, mediante peticiones http. Estas peticiones serán recibidas en un servidor manejado con SpringBoot(el cual mi intención es que este mismo realice peticiones a una API de LaLiga para luego parsear los datos según necesite). Finalmente para cumplir los Requisitos de Diseño de Interfaces y Aplicaciones Móviles, usaré una programa o App complementarios, que dará información de la base de datos(partidas ganadas, personajes disponibles,estadísticas, etc).

Profesor con mas similitud: **Trinitario Gómez**

Debido a que a mi parecer la base de que todo mi proyecto funcione está en la correcta funcionalidad del servidor y la base de datos.