

**Examen de LMSGI
XSL**

1. A partir del fichero "videoclub.xml" proporcionado para esta prueba práctica, crea un fichero de transformación XSL que obtenga un fichero HTML, que contenga la información acerca de las diferentes películas y videojuegos que se pueden alquilar. Los siguientes puntos serán valorados

- a. (0.25 puntos) La transformación XSL -> HTML se lleva a cabo satisfactoriamente
- b. (5.25 puntos) Se muestra una tabla HTML con las películas y los videojuegos disponibles.
 - i. (0.5 puntos) Las distintas películas y videojuegos se muestran en pantalla.
 - ii. (1.25 puntos) Las películas y videojuegos se muestran en una única tabla.
 - iii. (0.5 puntos) Las materias impartidas para cada día se muestran ordenadas ascendentemente por el atributo "orden" de los elementos "hora"
 - iv. (1 punto) Usas <xsl:apply-templates> para obtener cualquier parte de la tabla
 - v. (1 punto) Se usa, en cualquier momento de la transformación XSL la instrucción <xsl:call-template> con el paso de parámetros.
 - vi. (1 punto) Las películas y videojuegos se muestran con diferentes colores. Las películas se muestran en colores alternos de diferentes tonos de amarillo y los videojuegos se muestran con colores alternos de diferentes tonos de verde.
- c. (4.5 puntos) Realiza una tabla HTML de 5 filas y 5 columnas, que representará una estantería del videoclub. Sobre la estantería, según las coordenadas que puedes observar en el archivo XML, debes colocar las películas y los videojuegos.
 - i. (1.5 puntos) Muestras el nombre, precio de alquiler y pegi de los diferentes videojuegos y las películas en sus respectivas coordenadas.
 - ii. (1 punto) Además del nombre en cada celda, muestras el color de fondo de la celda, obtenido de los elementos "/videoclub/imagenes/color".
 - iii. (0.5 puntos) Realizas el anterior apartado 1.c.ii a utilizando lo expuesto en el apartado "Selección de nodos a través de sentencias "select"" de los apuntes del capítulo 5 de la web del profesor.
 - iv. (1.5 puntos) En cada celda debes incorporar la imagen correspondiente al videojuego o película.

