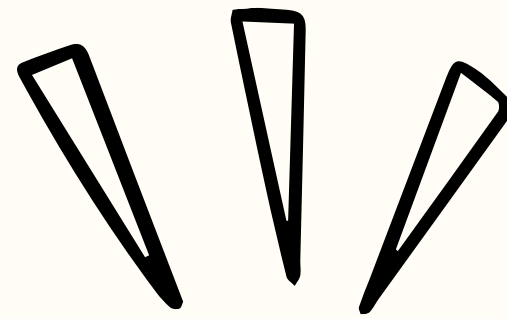


**PROYECTO**

# **ANDROID**

**presentado por: juan mosquera – jefferson valero**



# TABLA DE CONTENIDO

- idea de proyecto
- solucion propuesta
- tecnologias usadas
- visualizacion al proyecto

# IDEA DEL PROYECTO

## Aplicación educativa

Surgió la idea de una aplicación que enseñara matemáticas y que fuera accesible a todo el mundo, solo existe la necesidad de aprender





# MATHSHARK

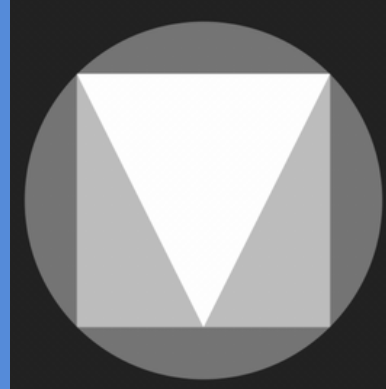
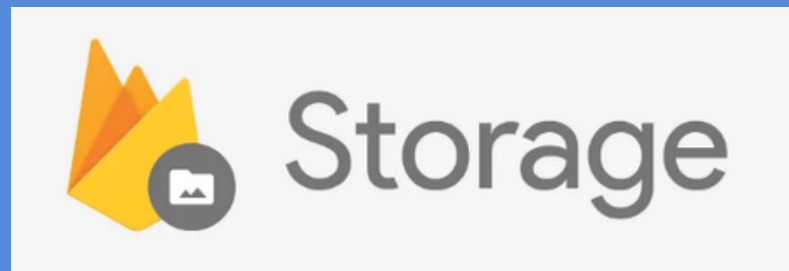
Mathshark es una aplicación para aprender, e interactuar con el conocimiento. Dividida en diferentes niveles y retos para todos



# TECNOLOGIAS

se usaron las siguientes tecnologías:

- picasso: para mostrar imágenes
- firebase storage: para almacenar las imágenes
- material.io: para los componentes de la interfaz





VISUALIZACION



**Link del repositorio:**

**<https://github.com/jmosquera37/proyecto-de-android>**

**¡GRACIAS!**

