

TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO

Instituto Tecnológico de Pabellón de Arteaga



Unidad 4

Lecturas 10 y 11

Presenta:

Juan Ignacio Ornelas Carreón

Docente:

Eduardo Flores Gallegos

Contenido

Lectura 10.....	2
Bibliografía.....	3
Lectura 11.....	4
Bibliografía.....	4

Este documento comienza por hablar de js el cual trata de un código limpio en el cual es mejor tener 200 líneas de código que tener 500 y pues esto se comienza a separar tu lógica en archivos, bloques y componentes, y pues con esto el código se vuelve modular y más mantenible.

En muchas de las aplicaciones realizadas los bloques o la forma gráfica puede estar perfectamente bien elaboradas las cuales llaman mucho la atención a las personas pero los archivos de script de ayuda más pequeños podrían contener código repetitivo que realiza tareas mundanas. Todo puede ser administrado por un solo app.js archivo de código de entrada, donde todo comienza. Ordenado.

Pero su objetivo es invocar código asíncrono en una parte de la aplicación, procesarlo y enviarlo a otra parte.

La manera en que se busca información de este tema provoca la mayoría de las veces dolores de cabeza estrés entre otras cosas, a los usuarios que están buscando la información que necesitan y esto pasa debida a que este no es un tema que sea muy viral.

los lenguajes de programación no son complicados en su estructura, una calculadora que son capaces de almacenar valores en varias cajas y cambiar su flujo debido a algunas ifs llamadas de función o función. Como lenguaje imperativo y ligeramente orientado a objetos, JavaScript no es una especie muy diferente aquí.

Muchas de las veces se considera que una aplicación por muy simple que sea, Por ejemplo, una pequeña aplicación para marcar nuestros lugares favoritos en un mapa. Nada especial allí: solo una vista de mapa a la derecha y una barra lateral simple a la izquierda. Al hacer clic en un mapa se debe guardar un nuevo marcador en un mapa.

Conclusión.

Lo que el documento nos muestra es una manera de programar en la cual se usa únicamente código necesario si la necesidad de tener muchísimas líneas de código como ya lo mencionaba al principio del documento, lo que facilita al usuario e incluso para las demás personas de entender y el ejemplo que se muestra es de gran utilidad ya que pues se enfoca en algo que se vive en la vida real.

[1]

Bibliografía

[1] h. zub, «ITNEXT,» [En línea]. Available: <https://itnext.io/why-every-beginner-front-end-developer-should-know-publish-subscribe-pattern-72a12cd68d44>. [Último acceso: 10 diciembre 2018].

[2] Valerio Adrián Anacleto, 21 noviembre 2013. [En línea]. Available: http://www.epidataconsulting.com/tikiwiki/tiki-read_article.php?articleId=40. [Último acceso: 10 diciembre 2018].

- [3] «square,» 19 agosto 2018. [En línea]. Available: <https://stephenmann.io/post/dont-do-this-in-production/>. [Último acceso: diciembre 10 2018].
- [4] d. herron. [En línea]. Available: <https://blog.sourcerer.io/why-is-a-java-guy-so-excited-about-node-js-and-javascript-7cfc423efb44>. [Último acceso: 10 diciembre 2018].
- [5] c. beyer, «Cómo diseñar para la web moderna,» agosto 2018. [En línea]. Available: <https://medium.com/s/silicon-satire/how-to-design-for-the-modern-web-52eaa926bae2>. [Último acceso: 10 diciembre 2018].

Lectura 11

El futuro de la tecnología es de código abierto

En el año de 2008, el señor Jim Whitehurst decidió darle un gran cambio a su vida, la línea aérea Delta fundada en 1993 por los informáticos Bob Young y Marc Ewing. No se conocía mucho sobre esta empresa pero se tenía dos focos lo cual se había logrado atraer a varias personas. Uno era que estaba detrás de Linux, un sistema operativo libre y sin costo que comenzaron a empujar desde mediados de la década de 1990 y que había sido señalado por Microsoft como su peor amenaza. El segundo era que Red Hat había nacido del entusiasmo de un grupo de hackers. Whitehurst consiguió obtener una gran cantidad de millones de dólares. Al igual que Red Hat dejó de ser el gran enemigo de Microsoft en 2014, para convertirse en su aliado para la consolidación de Azure, el servicio de almacenamiento y desarrollo de aplicaciones empresariales, que la compañía fundada por Bill Gates tiene hoy como una de sus principales banderas.

El gran modelo de desarrollo también llamado open source, lo que se prioriza es que la mayor cantidad de especialistas participen con el objetivo de crear un producto sólido, mismo que no acaba por ser registrado bajo la autoría de una compañía, sino que se coloca como software libre.

Este ejecutivo valora como singularmente importante el hecho de que cualquier persona pueda llegar a participar en la creación de un programa o aplicación, compartiendo sus propias propuestas y señalando sus inquietudes sobre el trabajo que se está haciendo.

Whitehurst está involucrando más factores con el código abierto para poder generar programas y aplicaciones fuertes, que tengan la capacidad de generar cambios considerables en la manera en que se hacen las cosas, al igual que también considera que el software de código abierto ha dejado de ser propiedad de los hackers, los que, en su momento, lo impulsaron, para pasar a ser propiedad de la gente, que hoy también puede sumarse a la creación de innovaciones por este método.

[2]

Bibliografía

- [1] h. zub, «ITNEXT,» [En línea]. Available: <https://itnext.io/why-every-beginner-front-end-developer-should-know-publish-subscribe-pattern-72a12cd68d44>. [Último acceso: 10 diciembre 2018].
- [2] A. Medina, 10 octubre 2018. [En línea]. Available: <https://www.forbes.com.mx/trabaja-red-hat-por-el-futuro-de-codigo-abierto/>. [Último acceso: 10 diciembre 2018].
- [3] Valerio Adrián Anacleto, 21 noviembre 2013. [En línea]. Available: http://www.epidataconsulting.com/tikiwiki/tiki-read_article.php?articleId=40. [Último acceso: 10 diciembre 2018].
- [4] «square,» 19 agosto 2018. [En línea]. Available: <https://stephenmann.io/post/dont-do-this-in-production/>. [Último acceso: diciembre 10 2018].
- [5] d. herron. [En línea]. Available: <https://blog.sourcerer.io/why-is-a-java-guy-so-excited-about-node-js-and-javascript-7cfc423efb44>. [Último acceso: 10 diciembre 2018].
- [6] c. beyer, «Cómo diseñar para la web moderna,» agosto 2018. [En línea]. Available: <https://medium.com/s/silicon-satire/how-to-design-for-the-modern-web-52eaa926bae2>. [Último acceso: 10 diciembre 2018].