

Índice

Explicación del proyecto y el problema a resolver.	2
Aspectos a tener en cuenta a la hora de ejecutar el proyecto.	2
Pasos para poder usarlo en tú primera vez.	3
Paso 1. Importar la base de datos y arrancar	3
Paso 2. Crear cuenta	3
Paso 3. Iniciar sesión.....	3
Paso 4. Usar el programa	3
Problemas y dificultades durante el desarrollo del programa.	3

Explicación del proyecto y el problema a resolver.

Todas las personas nos olvidamos mínimo una vez en la vida algún evento que teníamos o alguna tarea pendiente, así que en consecuencia a esto surgieron las agendas, una libreta con todos los días del año en la cual puedes apuntar todas tus citas, tareas, notas del día a día, es decir lo que tú quieras. Pero son limitadas, solo tienen un año y si quieres buscar si tenías algo pendiente para dicho mes o día tendrás que ir página a página y buscando día a día, así que el problema que busca solucionar este proyecto es encontrar una alternativa mucho más rápida y concisa que una agenda tradicional.

El proyecto que he realizado es sencillo y muy intuitivo, ya que su interfaz te facilita el uso gracias a botones con indicaciones claras y precisas sobre su función.

A su vez, si tú este programa lo quieres usar día a día, contiene un botón más arrancar el programa que te dice que tienes para el día de hoy.

Aspectos a tener en cuenta a la hora de ejecutar el proyecto.

Cada persona que utilice esta aplicación va a tener sus eventos, notas y tareas guardadas en una base de datos.

Es decir, cada persona que utilice esta aplicación por primera vez, deberá crearse una cuenta y rellenar los datos correspondientes que le piden que son los usados comúnmente para crear una cuenta básica, eso sí, no puede haber dos usuarios con el mismo nombre en la base de datos, ya que si lo intentan les saltará un error diciendo que ese usuario ya existe en la base de datos.

Cuando usted se cree la cuenta, con su usuario no tendrá nada almacenado, así que, si intenta por ejemplo en Eventos (al igual pasaría en Tareas y Notas) pulsar los botones de **Ver Eventos**, **Editar Eventos**, **Imprimir eventos** o **Borrar eventos**, le saldrá en cada uno un error diciéndole que usted no tiene ninguno creado.

Obviamente el primer botón que hay si entramos a una de las tres pestañas es el de **Crear**, botón que nos va a pedir dato por dato de lo que queremos guardar, los cuáles son todos necesarios y nos pedirá el nombre del evento, una descripción, fecha y hora (si no ponemos hora y solo la fecha se almacenará con hora a las 00:00:00 que significa todo el día), el estado en el que se encuentra ese evento, que es de utilidad por si por ejemplo tenemos una cita en el médico el día 20 de junio, ese estado se deberá de poner en **Pendiente**.

Cuando creas un evento, este se guardará en la base de datos con el correspondiente dueño que lo ha creado, y ahora sí que podrá Ver los eventos que hemos creado, editarlos por si se ha equivocado, o exportar el evento en un formato .txt.

Ahora imagínese que es día 20 de junio y usted inicia la aplicación, pues lo que debería hacer es pulsar el botón: **¿Qué tengo para hacer hoy?** Y se le generará un archivo .txt (Con pensamiento de que usted lo pueda imprimir y poder llevárselo por si tiene muchos eventos y tareas para poder acordarse en lo largo del día) con los eventos y tareas que debe de hacer hoy, con su correspondiente hora y descripción de dicho evento o tarea.

Cuando vuelva a iniciar la aplicación, si ya no es día 20 de junio, usted podrá ir a **Eventos**, **Editar evento**, y poder cambiar el estado en el que se encuentra, que, en este caso, si ha ido a la cita del médico será **Completado**, y si no ha ido, será **No asistido**.

Con este ejemplo, se te pueden ocurrir muchas ideas para que se te haga más ameno apuntar las cosas que tienes pendientes en tu día a día o posteriores, y también puedes apuntar tus cosas del día a día como si fueran **Notas**, lo cual surgió de mi padre ya que cada día se apunta los kilómetros que recorre y lo que consume el coche a lo largo de los trayectos.

Pasos para poder usarlo en tú primera vez.

Paso 1. Importar la base de datos y arrancar

El primer paso será buscar el archivo **Agenda_personal.sql**, que se encuentra en la carpeta del proyecto, después copiaras lo que contiene dentro y lo pegarás en el Mysql, que contiene las tablas necesarias y los procedimientos necesarios, no tiene inserciones.

Una vez hecho esto arrancaremos el programa desde el **Main**.

Paso 2. Crear cuenta

Deberás de rellenar los datos correspondientes para poder crear una cuenta y utilizar un **Username** que sea único y que no se haya usado nunca.

Paso 3. Iniciar sesión

Inicia sesión con la cuenta que hayas creado anteriormente.

Paso 4. Usar el programa

Una vez iniciada la sesión ya podrás usar el programa para **Crear eventos, tareas y notas**, y una vez creadas podrás usarlo al completo.

Problemas y dificultades durante el desarrollo del programa.

Para mí este proyecto ha sido complicado a la vez que una buena herramienta de aprendizaje, ya que la interfaz ha sido de lo que más desconocía y más complejidad he tenido.

La interfaz tuve que fijarme de otros proyectos de internet para hacerla decente, a la vez que buscar tutoriales y aprender a cómo usarla.

Una vez aprendida probé y gasté horas en hacerla sencilla, pero que estuviera bien colocada.

Después de superar el problema de la interfaz me encontré con el problema de dónde colocar las cosas, es decir los métodos donde los coloco, cómo empiezo, hago un botón, pero este botón le pongo directamente lo que va a hacer o llamo a un método y creo otra clase...

Preguntas varias que me hice por no saber cómo empezar, pero al final me di cuenta que se trataba de picar y que ya me saldría solo dónde y cómo poner los métodos, los botones y las clases.

Más problemas, repetir el código para cada apartado, es decir yo tenía un método para Crear un evento, y para crear una tarea tuve que coger ese mismo y cambiar la consulta, y me hubiera gustado saber otra forma si la hay para optimizar el código y no tener que repetir lo mismo y crear uno para los 3.

Y, por último, código muy largo en los métodos y no saber bien cómo hacerlos más cortos y optimizarlos.