

Simulación Computacional de un Cohete en Europa (luna de Júpiter)



UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA

Kevin Velasquez Gonzalez – CC: 1001686775

Ana Paulina Olivares Álvarez – CC: 1000192042

Eylen Adriana Martínez Medrano – CC: 1137976936

Métodos Computacionales

Instituto de Física – Facultad de Ciencias Exactas y Naturales

Semestre 2025-1

Se realizó la simulación de un vuelo vertical de un cohete en Europa (luna de Júpiter). Esta luna tiene una gravedad superficial mucho menor que la terrestre ($g = 1.315 \frac{m}{s^2}$), lo que reduce los requerimientos de empuje para el despegue. La atmósfera real es extremadamente tenue y se decidió incluir el arrastre aerodinámico como hipótesis conservadora (densidad muy baja pero no nula) para cuantificar pérdidas.

El objetivo es estudiar la dinámica de despegue, ascenso propulsado, fase balística tras corte de motor y reingreso, junto con el balance energético y las pérdidas por fricción.

Principios base:

- Segunda Ley de Newton.
- Conservación de la masa (consumo de combustible).
- Empuje por eyección de gases.

¿Qué simulamos?

Fuerzas principales:

- Empuje: $T = \dot{m}v_e$
- Peso: $W = mg$
- Arrastre: $D = \frac{1}{2}\rho C_d A |v|v$

Ecuación del movimiento:

$$m\dot{v} = T - D - mg$$

Parámetros:

- Masa inicial: $m_0 = 1500 \text{ kg}$,
- Masa en seco: $m_{seco} = 900 \text{ kg}$
- Consumo: $\dot{m} = 5 \frac{\text{kg}}{\text{s}}$
- Velocidad de eyección: $v_e = 2000 \frac{\text{m}}{\text{s}}$
- Coeficiente de arrastre: $C_d = 0.5$
- Área de referencia: $A = 1.0 \text{ m}^2$
- Densidad atmosférica: $\rho = 10^{-7} \text{ kg/m}^3$

¿Cómo lo modelamos?

Integración numérica:

El movimiento del cohete se describe con ecuaciones diferenciales que no tienen solución exacta, así que usamos el Método Runge–Kutta 4 (RK4) para aproximar esas soluciones.

- Paso $\Delta t = 0.05$ s \rightarrow precisión y estabilidad.

Energías del sistema:

- Cinética: $E_c = \frac{1}{2}mv^2$
- Potencial: $E_p = mgy$
- Total: $E_t = E_c + E_p$
- Pérdidas por fricción: $E_{loss} = \int D|v|dt$

Eventos críticos detectados:

- Fin del combustible \rightarrow fase balística.
- Apogeo \rightarrow velocidad se anula.
- Retorno al suelo \rightarrow impacto.

¿Qué herramientas usamos?

Objetivo general:

Simular el movimiento vertical del cohete desde su despegue hasta su reingreso forzado, considerando pérdida de masa y fricción atmosférica.

Objetivos específicos:

- Determinar posición, velocidad y aceleración en función del tiempo.
- Calcular energías (cinética, potencial, total) y pérdidas por fricción.
- Detectar eventos críticos: fin del combustible, altura máxima y retorno.
- Evaluar si el cohete logra escapar o reingresa (según parámetros simulados).

¿Qué hicimos? (Proceso de simulación)

- **Modelo:** dinámica vertical (1D) con empuje, peso y arrastre.
- Empuje constante mientras hay combustible ($T = \dot{m}v_e$) es constante, luego al agotarse $T \rightarrow 0$.
- **Masa variable por consumo:** $m(t) = m_0 - \dot{m}t$ hasta m_{seco}
- Integración numérica Runge-Kutta 4 con paso $\Delta t = 0.05$ s.
- **Eventos detectados:** fin de combustible, apogeo (cambio de signo en v) y retorno al suelo ($y \rightarrow 0$).
- Cálculo energético.

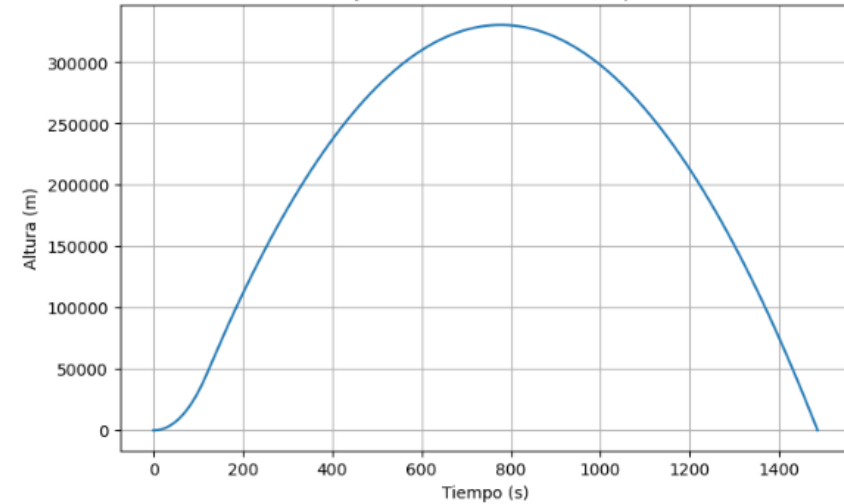
- Tiempo de combustión: $t = 120\text{s}$ (2.00 min).
- Altura máxima (apogeo): 330,434 m (≈ 330.4 km)
- Tiempo al apogeo: 776.9 s
- Tiempo total de vuelo (despegue \rightarrow impacto): 1485.9 s (≈ 24.76 min).
- Velocidad máxima: 863.9 m/s (alrededor del fin de combustible)
- Aceleración máxima: 9.80 m/s² (sube a medida que la masa disminuye)
- Altura al fin del combustible ($t = 120.0$ s): 46,635 m
- Velocidad al fin del combustible: 863.9 m/s
- Energía potencial en apogeo: $E_p \approx 3.91 \times 10^8 \text{ J}$
- Pérdidas acumuladas por fricción: $E_{loss} \approx 6.64 \times 10^3 \text{ J}$ (solo 0.002% de E_p en apogeo, es decir que el arrastre es prácticamente despreciable).

Resultados

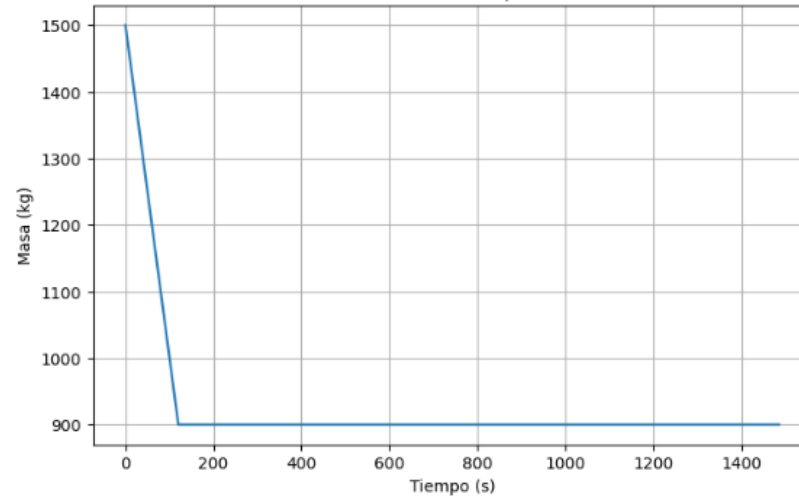


UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA

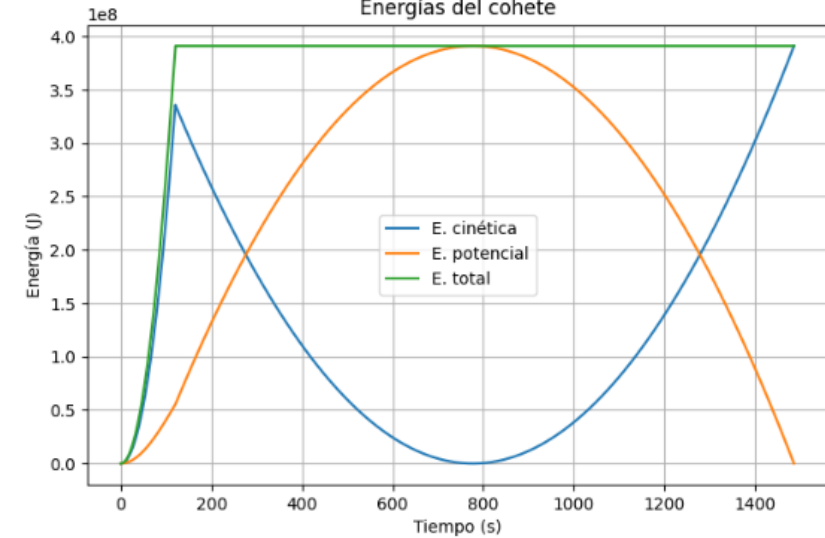
Trayectoria del cohete en Europa



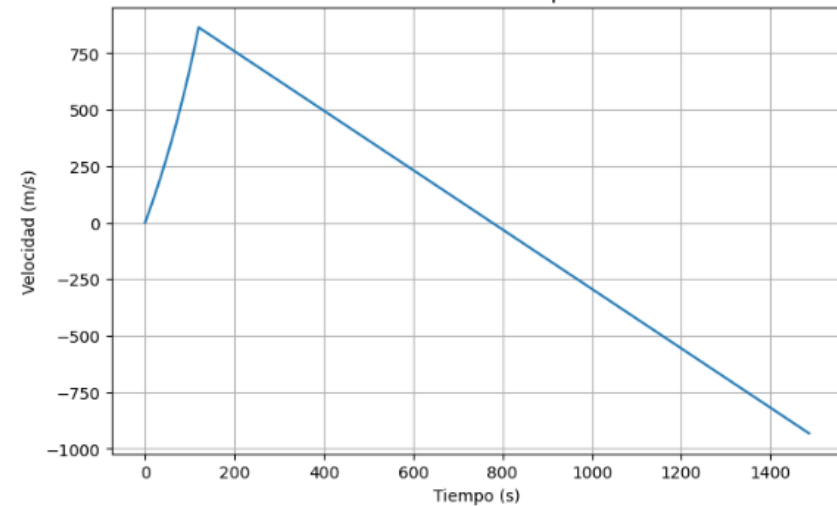
Masa vs tiempo



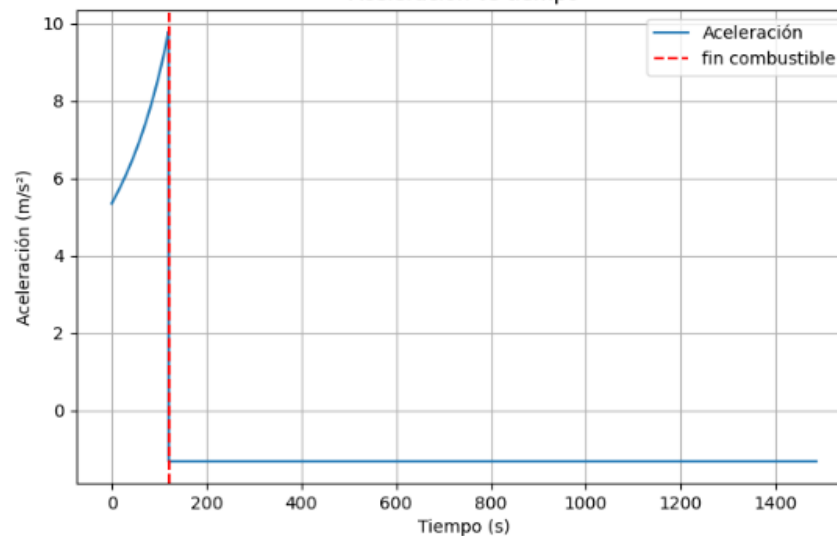
Energías del cohete



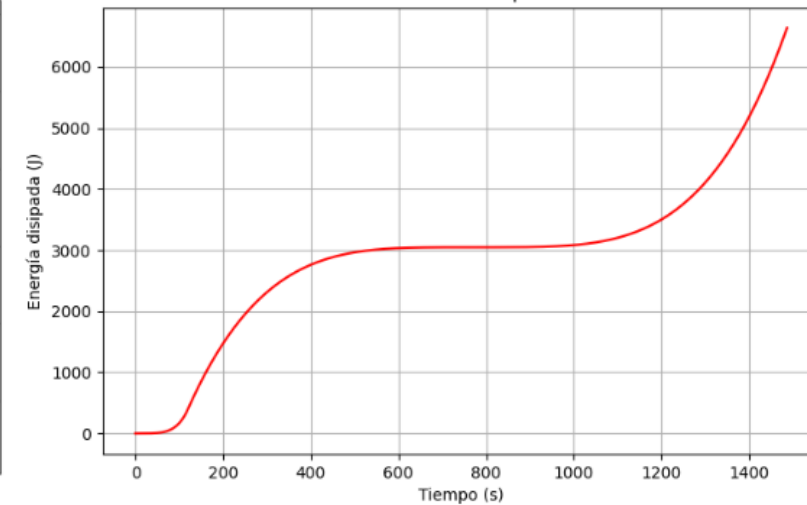
Velocidad vs tiempo



Aceleración vs tiempo



Pérdidas acumuladas por fricción



- La relación empuje/peso inicial indica que el cohete despegue con mucha fuerza ya que el empuje es más de 5 veces mayor que su propio peso en Europa. A medida que quema combustible, la masa disminuye y la aceleración cada vez es mayor.
- Cuando se acaba el combustible (120 s), el cohete aún asciende ~11 min debido a la energía cinética acumulada (fase balística).
- El punto más alto alcanzado es de 330k, esto es plausible por la baja gravedad de Europa. Si se realizara con los mismos parámetros en la Tierra, el apogeo sería mucho menor.
- Ya que la atmósfera de Europa es casi inexistente, las pérdidas por rozamiento fueron mínimas (~0.002%), es decir que la trayectoria está dominada por empuje y gravedad.

Referencias



UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA

[9.7 Propulsión de cohetes - Física universitaria volumen 1 | OpenStax](#)

[Sistemas de masa variable: la propulsión de cohetes - Temas de Física - Rincón Matemático](#)



UNIVERSIDAD
DE ANTIOQUIA



@UdeA



@UdeA



@universidaddeantioquia