

## Especificação de Caso de Uso

*EUC\_0012 – Atribuir Atividade*

SE – Sistema Escolar	
Gestor do Projeto	Gerente de Projeto
<i>Joao Lucas A Barbosa</i>	<i>Rafael Brito Peixoto</i>
Jlucasbarbosa02@gmail.com	Peixoto.rafael.2002@gmail.com
11 91111-1111	11 92222-2222

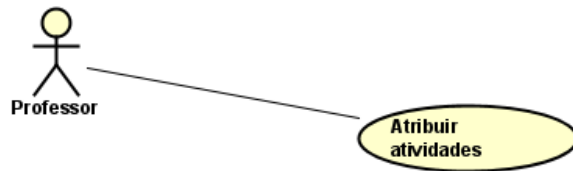
### Objetivo deste Documento

Este documento tem como finalidade permitir que o analista de sistemas possa especificar os limites e as funcionalidades do sistema. Por meio dele é possível que clientes e usuários validem o sistema e que os desenvolvedores do sistema construam o que é esperado.

Histórico de Revisão				
Data	Demanda	Autor	Descrição	Versão
24/02/2021	SR000001	Joao Lucas A Barbosa	Criacao do Documento	0.1

## 1. DESCRIÇÃO DO CASO DE USO

Possibilita o professor atribuir as atividades para os alunos.



## 2. ATORES

### 2.1. Professor

- O professor atribui atividades aos alunos

## 3. FLUXOS DE EVENTOS

### 3.1. Fluxo Básico

FB01. Atribuir atividade					
ID	Passo	Fluxos	Regras de Negócio	Mensagem	Tela
1	A tela atribuir atividade é exibida				TL012
2	O professor preenche os campos turma, matéria e data de entrega				-
3	O professor especifica a atividade proposta				-
4	O professor atribui a atividade				-
5	O sistema valida as informações				
6	O caso de uso é finalizado				-

**3.2 Fluxo de Excecao**

FA01. Código inválido					
ID	Passo	Fluxos	Regras de Negócio	Mensagem	Tela
1	O professor informa um código errado				TL012
2	O sistema tenta validar a informação				-
3	O sistema apresenta um erro				-
4	O caso de uso é encerrado				-

## 1. ESPECIFICAÇÃO DE TELA

### TL012. Atribuir atividade

The screenshot shows a window titled 'AtribuirAtividades' with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The main content area has a title 'ATIVIDADES' in bold, underlined text. Below the title, there are three input fields: 'Tuma' (a text box), 'Materia' (a text box), and 'Data de Entrega' (a date picker showing '25/04/2021' with a dropdown arrow). Below these fields is a label 'Descrição da atividade' followed by a large, empty text area for input. At the bottom right of the window is a button labeled 'Atribuir'.

#### Legenda

**O** - Preenchimento obrigatório | **A** - Preenchimento automático pelo sistema | **E** - Valor do atributo pode ser editado

**TIPO:** **A** = Alfanumérico, **N** = Numérico, **D** = Data, **M** = Imagem, **BT** = Botão, **LK** = Link, **SU** = Seleção única, **SM** = Seleção múltipla, **AC** = Autocomplete, **RGA** = Regra Geral de Apresentação.

N	Nome do Atributo	Descrição	O	A	E	Tipo (Tam.)	RGA e Hint	Tabela
1.								
2.								
3.								
4.								
5.								
6.								
7.								
GRID DE RESULTADO								
8.								
9.								
10.								
11.								

Conforme registrado no SGD – Sistema de Gestão de Demandas (REDMINE).