Ministério da Saúde

Secretaria Executiva

Departamento de Informática do SUS

Coordenação-Geral de Sistemas de Informação e Operação

METODOLOGIA DE DESENVOLVIMENTO DE SOFTWARE

Especificação de Caso de Uso

EUC_0013 - Atribuir Presença

SE – Sistema Escolar						
Gestor do Projeto	Gerente de Projeto					
Joao Lucas A Barbosa	Rafael Brito Peixoto					
Jlucasbarbosa02@gmail.com	Peixoto.rafael.2002@gmail.com					
11 91111-1111	11 92222-2222					

Objetivo deste Documento

Este documento tem como finalidade permitir que o analista de sistemas possa especificar os limites e as funcionalidades do sistema. Por meio dele é possível que clientes e usuários validem o sistema e que os desenvolvedores do sistema construam o que é esperado.

Histórico de Revisão									
Data	Demanda	Autor	Descrição	Versão					
24/02/2021	SR000001	Joao Lucas A Barbosa	Criacao do Documento	0.1					

1. DESCRIÇÃO DO CASO DE USO

Possibilita o professor atribuir a presença para os alunos.



2. ATORES

2.1. Professor

- Atribui presenca a alunos especificos

3. FLUXOS DE EVENTOS

3.1. Fluxo Basico

FB01. Atribuir presença							
ID	Passo	Fluxos	Regras de Negócio	Mensagem	Tela		
1	A tela atribuir presença é exibida				TL013		
2	O professor preenche o campo codigo turma				-		
3	O professor busca a turma especifica				-		
4	O professor marca "falta" ou "presente"				-		
5	O professor envia os dados ao sistema				-		
6	O sistema verifica os dados						
7	O caso de uso e encerrado						

3.2 Fluxo de Excecao

FA01. Codigo invalido						
ID	Passo	Fluxos	Regras de Negócio	Mensagem	Tela	
1	O professor informa um codigo de turma invalido				TL013	
2	O sistema tenta validar a informacao				-	
3	O sistema apresenta um erro				-	
4	O caso de uso e encerrado				-	

1. ESPECIFICAÇÃO DE TELA



Legenda

O - Preenchimento obrigatório | A - Preenchimento automático pelo sistema | E - Valor do atributo pode ser editado

TIPO: A = Alfanumérico, N = Numérico, D = Data, M = Imagem, BT = Botão, LK = Link, SU = Seleção única, SM = Seleção múltipla, AC = Autocomplete, RGA = Regra Geral de Apresentação.

N	Nome do Atributo					Tipo (Tam.)	RGA e Hint	Tabela
	Nome do Ambato	Descrição				Tipo (Taill.)	KOA e IIIIK	Tabela
1.								
2.								
3.								
4.								
5.								
6.								
7.								
GRID DE RESULTADO								
8.								
9.								
10.								
11.								

Conforme registrado no SGD – Sistema de Gestão de Demandas (REDMINE).