

Especificação de Caso de Uso

EUC_0011 – Atribuir nota

SE – Sistema Escolar	
Gestor do Projeto	Gerente de Projeto
<i>Joao Lucas A Barbosa</i>	<i>Rafael Brito Peixoto</i>
Jlucasbarbosa02@gmail.com	Peixoto.rafael.2002@gmail.com
11 91111-1111	11 92222-2222

Objetivo deste Documento

Este documento tem como finalidade permitir que o analista de sistemas possa especificar os limites e as funcionalidades do sistema. Por meio dele é possível que clientes e usuários validem o sistema e que os desenvolvedores do sistema construam o que é esperado.

Histórico de Revisão				
Data	Demanda	Autor	Descrição	Versão
24/02/2021	SR000001	Joao Lucas A Barbosa	Criacao do Documento	0.1

1. DESCRIÇÃO DO CASO DE USO

Possibilita o professor atribuir as notas.



2. ATORES

2.1. Professor

- Atribue as notas aos seus respectivos alunos

3. FLUXOS DE EVENTOS

3.1. Fluxo Básico

FB01. Atribuir nota					
ID	Passo	Fluxos	Regras de Negócio	Mensagem	Tela
1	A tela atribuir nota é exibida				TL011
2	O professor preenche o campo "Codigo Turma"				-
3	O professor preenche o nome do aluno e suas notas				-
4	O professor lança as notas				-
5	O sistema verifica os dados				-
6	O caso de uso é encerrado				-

3.2 Fluxo de Excecao

FA01. Código inválido					
ID	Passo	Fluxos	Regras de Negócio	Mensagem	Tela
1	O professor informa um código inválido				TL011
2	O sistema tenta validar a informação				-
3	O sistema apresenta um erro				-
4	O caso de uso é encerrado				-

1. ESPECIFICAÇÃO DE TELA

TL011. Atribuir Nota

The screenshot shows a window titled "AtribuirNotas" with standard Windows window controls (minimize, maximize, close). The main content area has the title "LANÇAMENTO DE NOTAS" in bold. Below the title, there are input fields for "Codigo Turma" and "Nome", each followed by a "Buscar" button. Below these, there are input fields for "Prova 1" and "Prova 2". A "Atribuir Nota" button is located to the right of the "Prova 2" field. At the bottom, there is a table with the following structure:

	Nome	Prova_1	Prova_2	Situação
*				

Legenda

O - Preenchimento obrigatório | **A** - Preenchimento automático pelo sistema | **E** - Valor do atributo pode ser editado

TIPO: **A** = Alfanumérico, **N** = Numérico, **D** = Data, **M** = Imagem, **BT** = Botão, **LK** = Link, **SU** = Seleção única, **SM** = Seleção múltipla, **AC** = Autocomplete, **RGA** = Regra Geral de Apresentação.

N	Nome do Atributo	Descrição	O	A	E	Tipo (Tam.)	RGA e Hint	Tabela
1.								
2.								
3.								
4.								
5.								
6.								
7.								
GRID DE RESULTADO								
8.								
9.								
10.								
11.								

2. APROVAÇÃO

Conforme registrado no SGD – Sistema de Gestão de Demandas (REDMINE).