

## Especificação de Caso de Uso

*EUC\_0005 – Manter turma*

SE – Sistema Escolar	
Gestor do Projeto	Gerente de Projeto
<i>Joao Lucas A Barbosa</i>	<i>Rafael Brito Peixoto</i>
Jlucasbarbosa02@gmail.com	Peixoto.rafael.2002@gmail.com
11 91111-1111	11 92222-2222

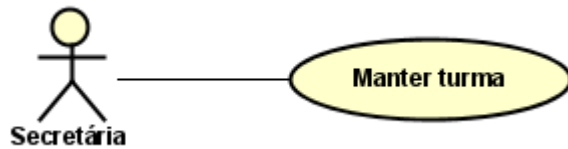
### Objetivo deste Documento

Este documento tem como finalidade permitir que o analista de sistemas possa especificar os limites e as funcionalidades do sistema. Por meio dele é possível que clientes e usuários validem o sistema e que os desenvolvedores do sistema construam o que é esperado.

Histórico de Revisão				
Data	Demanda	Autor	Descrição	Versão
24/02/2021	SR000001	Joao Lucas A Barbosa	Criacao do Documento	0.1

## 1. DESCRIÇÃO DO CASO DE USO

Possibilita a visualização das turmas



## 2. ATORES

### 2.1. Secretaria

- Seleciona o número da turma que será exibida

## 3. FLUXOS DE EVENTOS

### 3.1. Fluxo Básico

FB01. Visualizar turma					
ID	Passo	Fluxos	Regras de Negócio	Mensagem	Tela
1	A tela visualizar turma é exibida				TL005
2	A secretária preenche o campo "Número Sala"				-
3	A secretária busca a sala				-
4	O sistema exibe os alunos dessa sala com suas matrículas e nomes				-
5	O caso de uso é finalizado				-

**3.2 Fluxo de Excecao**

FA01. Código inválido					
ID	Passo	Fluxos	Regras de Negócio	Mensagem	Tela
1	A secretaria informa o numero errado				TL004
2	O sistema tenta validar a informacao				-
3	O sistema apresenta um erro				-
4	O caso de uso e encerrado				-

## 1. ESPECIFICAÇÃO DE TELA

### TL005. Vizualizar turmas

The screenshot shows a software window titled "VisualizacaoTurmas" with standard Windows-style window controls (minimize, maximize, close). Inside the window, there is a red button labeled "Voltar" in the top-left corner. Below it, there is a label "Numero Sala" followed by a text input field and a "Buscar" button. At the bottom, there is a table with two columns: "Numero" and "Nome Dos Alunos". The table body is currently empty, represented by a large gray rectangular area.

Numero	Nome Dos Alunos
--------	-----------------

**Legenda**

**O** - Preenchimento obrigatório | **A** - Preenchimento automático pelo sistema | **E** - Valor do atributo pode ser editado

**TIPO:** **A** = Alfanumérico, **N** = Numérico, **D** = Data, **M** = Imagem, **BT** = Botão, **LK** = Link, **SU** = Seleção única, **SM** = Seleção múltipla, **AC** = Autocomplete, **RGA** = Regra Geral de Apresentação.

N	Nome do Atributo	Descrição	O	A	E	Tipo (Tam.)	RGA e Hint	Tabela
1.								
2.								
3.								
4.								
5.								
6.								
7.								
GRID DE RESULTADO								
8.								
9.								
10.								
11.								

## **2. APROVAÇÃO**

Conforme registrado no SGD – Sistema de Gestão de Demandas (REDMINE).