SEGUIMIENTO DEL PROYECTO

Jesus David Castillo Torres

Juan Pablo Gómez Quintero

Julián Enrique Muñoz Castro

Juan David Guerrero

Politécnico Gran Colombiano Bogotá D.C

Bitácora

Jueves 20 de febrero de 2020

Se conforma el grupo de trabajo para dar inicio al proyecto de clase. Se crea la idea del proyecto y sus bocetos con el contenido de la aplicación

Martes 25 de febrero de 2020

Se diseño el diagrama del respectivo proyecto con sus casos de uso en el programa "lucichart". El grupo de trabajo conjuntamente llegamos a un acuerdo de que había errores en el diagrama de uso, por ende, se dejó previsto para la próxima reunió modificar el diagrama

Viernes 28 de febrero de 2020

Se implementaría el nuevo diagrama de uso para mejorar o corregir sus errores como de ortografía y relaciones entre actores y usos.

Se dejo visto la documentación de uso detallado que haríamos para el lunes 2 de marzo.

Lunes 2 de marzo de 2020

No se pudo llegar a un acuerdo por temas de tiempo del grupo de trabajo

Martes 3 de marzo de 2020

Se hizo una reunió para la cual se acordó que haríamos cada uno un diagrama de uso para posteriormente socializarlo para mejoras o correcciones

Jueves 5 de marzo de 2020

Se realizaron los casos de usos detallado y se socializaron para la entrega. Se corrigieron errores de redacción y orden.

ACTA DE COMPROMISO

Actividad	Fecha	Encargado
 Hacer boceto del funcionamiento de la aplicación Consultar aplicaciones parecidas o con 	Jueves 20 de febrero de 2020	 Jesus David castillo torres Juan pablo Gómez
funcionamiento parecido • Reunir ideas para el funcionamiento		Quintero • Julián Enrique MuñozJuan David Guerrero
 Presentar ideas del funcionamiento y discutirlas Creación esquema de funcionamiento de la aplicación 	Martes 25 de febrero de 2020	 Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero Jesus castillo
 Creación diagrama UML Creación primeros casos de uso detallados 	Viernes 28 de febrero de 2020	 Jesus Castillo- Julian Muñoz-Juan Gomez Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero
 Corrección diagrama UML Revisión primeros casos de uso y corrección de los mismos 	Lunes 2 de marzo de 2020	 Jesus Castillo-Juan Guerrero Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan

- creación final de casos de uso detallados		Gomez-Juan Guerrero
- Finalización de desarrollo de casos de uso detallado	Martes 3 de marzo de 2020	- Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero
Cambios en el modelo final Mejoramiento de casos de uso	Jueves 5 de marzo de 2020	- Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero - Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero

2020-version 1.1

Bitácora

17/03/2020

El día 17 de marzo nos reunimos para estructurar entre todos y mejorar el diagrama de caso de usos. Este día se dejó especificado como iban a ser las transacciones de intercambio. Surgieron unos nuevos casos de uso como el de recuperar contraseña. En este día se dejaron claros cada caso de uso del "bici_usuario".

19/03/2020

El día 19 de marzo nos reunimos para estructurara entre todos y/o mejorar el diagrama de caso de usos del usuario agente, este día se procedió a definir qué papel debería tener el agente en la aplicación ya que teníamos la duda de que si él podía modificar el estado de una bici y cambiar el estado de ella. se definió que el solo podía consultar el estado de la

bici y que por ultimo el que podía cambiar el estado de la bici es el mismo usuario quien la reportó

Por otra parte, se creó un nuevo usuario, el super usuario el cual va a registrar a un agente y su respectiva gestión de usuarios.

En el mismo día se definieron las clases y todos los objetos, lo cual nos permitió tener una base para el diagrama de clase y objetos. Lo que después se usaría para su realización

31/03/2020

Este día nos reunimos para mejorar los casos de uso detallado, ya que se realizaron cambios a estos en anteriores reuniones

A continuación se adjunta el bloc de notas usado para asignar la realización de los diferentes diagramas de objetos :

Julian-----Resgistro Registrar Bicicleta Confirmar intercambio Juan p-----Actualizar Datos Reportar hurto-Cancelar reporte Solicitar intercambio de bicicletas Juan D-----Recuperar Contraseña Consultar bicicletas en propiedad Aceptar solicitud de intercambbio-Aceptar solicutud de venta Gestionar usuarios Jesus-----Iniciar sesión Solicitar venta Consultar estado de bicicleta-Consultar perfil de propietario

02/04/2020

Ya se había elaborado el boceto de uno de los mock ups, lo siguiente fue reunirnos para terminar y conciliar de como quedaría visualmente la interfaz de la aplicación . Ya teniendo se procedió a la reunión y también a la entrega de los casos de uso detallado de cada uno del 31/03/2020. En este día se dejaron dichas las ideas de la mayoría de los mock up.

03/04/2020

Este día se procedió a la corrección de los diagramas de objetos y el de clases ya teniendo una retroalimentación hecha por la profe. Y se procedió a la terminación de los mock up entre todos lo cual nos permitió tener una mejor visualización y funcionalidad de la aplicación. Y por último se definió y nombre de la aplicación como "Ciclirity". También generamos las clases correspondientes a el diagrama de clases y subimos sus plantillas al GitHub

14/04/2020

Juan Pablo se encargo de darle color a los mock ups de manera que dieran una idea más aproximada de como quedarían en la aplicación final, añadiendo color y elementos estéticos

16/04/2020

Consistió en organizar los documentos contenidos en el Github, ya que se hizo cambio a otro repositorio, se le cambiaron los nombres a muchos archivos o carpetas de manera que representaran mejor su propósito, también se subieron todos los diagramas en formato pdf siguiendo las sugerencias hechas en clases, también se preparó la presentación que se debe realizar en clase el día 17 de abril