

## CICLIRITY

*Juan David Guerrero Pérez – 1720010798 – Ing. de Sistemas*

*Jesús David Castillo – 1720010939 - Ing. de Sistemas*

*Juan Pablo Gómez – 1720010383- Ing. de Sistemas*

*Julián Muñoz – 1720010534- Ing. de Sistemas*

## I. INTRODUCCIÓN

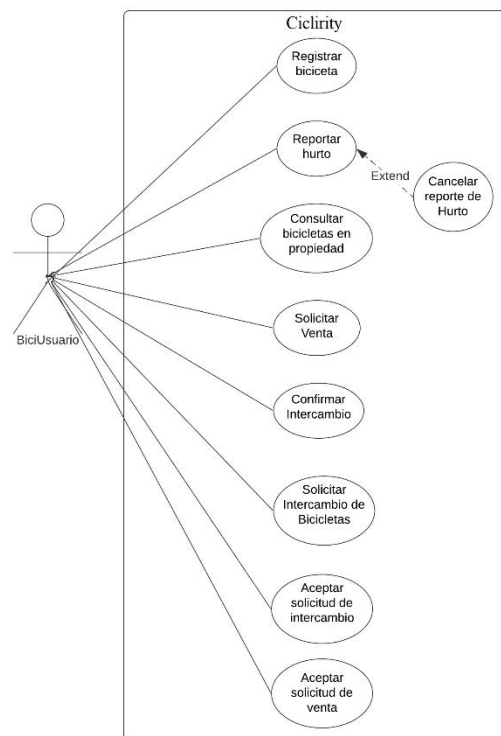
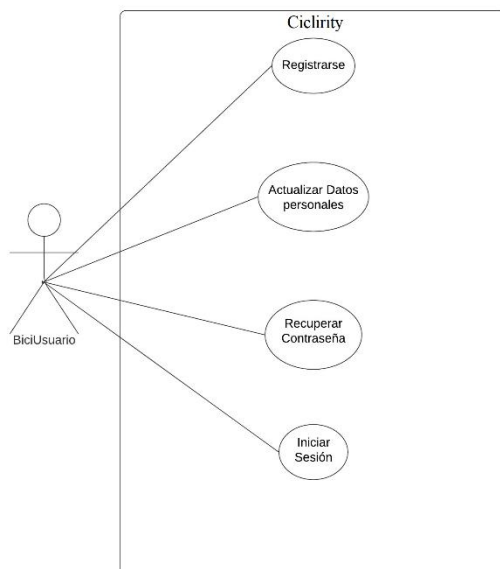
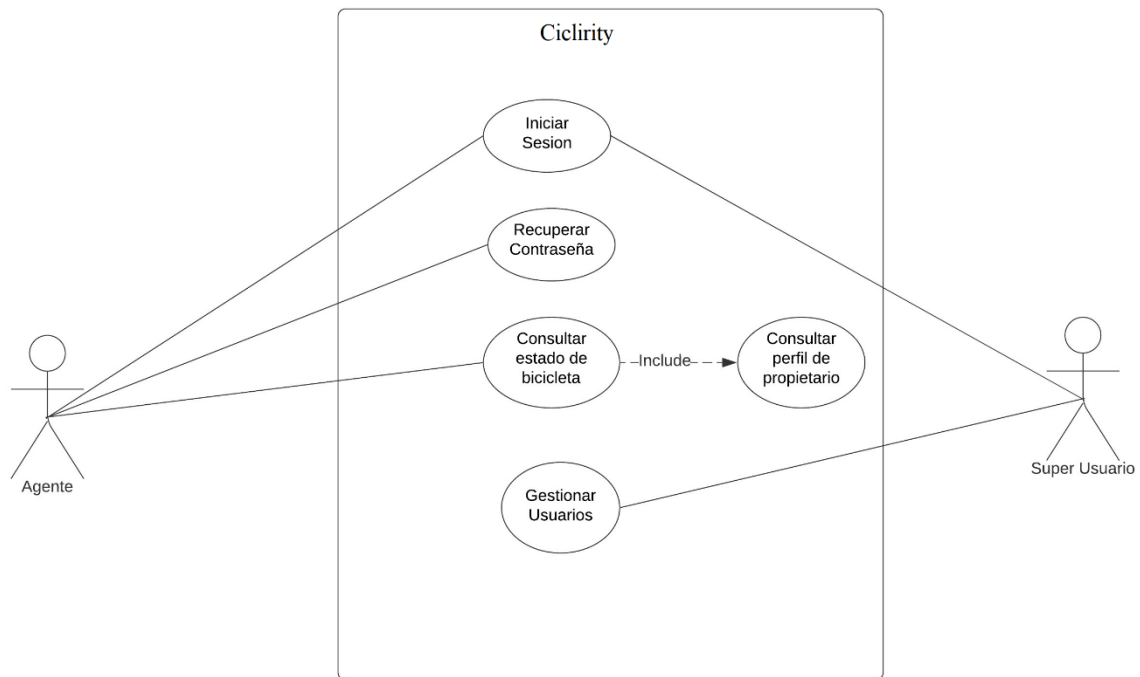
En el siguiente documento se evidencia la arquitectura de software propuesta para la aplicación Ciclirity, la cual se desarrollará para el sistema operativo Android. Así mismo, se evidenciará la finalidad de esta.

## II. REQUERIMIENTOS

Requerimientos	
Funcionales	No Funcionales
<b>RF-01.</b> El usuario debe permitir el registro de usuarios (BiciUsuario)	<b>Eficiencia</b>
<b>RF-02.</b> El sistema debe permitir al usuario BiciUsuario actualizar sus datos cuando lo desee, ya sea su número telefónico, correo y contraseña.	<b>RFN-01.</b> El sistema debe ser capaz de llevar a cabo toda funcionalidad y transacción en menos de 5 segundos.
<b>RF-03.</b> El sistema debe permitir al usuario BiciUsuario la posibilidad de recuperar o cambiar su contraseña en caso de olvidarla, mediante su correo electrónico.	<b>RFN-02.</b> Los datos de la base de datos deben ser actualizados para todos los usuarios del sistema en menos de 5.
<b>RF-04.</b> El sistema debe permitir iniciar sesión a los usuarios registrados en este.	<b>RFN-03.</b> El tiempo de iniciación del sistema no podrá ser mayor a 20 segundos.
<b>RF-05.</b> El sistema debe permitir al usuario BiciUsuario registrar bicicletas de su propiedad en el sistema.	<b>Seguridad</b>

<b>RF-06.</b> El Sistema debe permitir al usuario BiciUsuario reportar una bicicleta en propiedad como Hurtada.	<b>RFN-04.</b> Se debe realizar una copia de seguridad cada 24 horas, se debe almacenar en un lugar seguro y de fácil acceso.
<b>RF-07.</b> El sistema debe permitir al usuario BiciUsuario cancelar un reporte de hurto sobre una bicicleta en propiedad.	<b>RFN-05.</b> Si se identifica un fallo de seguridad del sistema, se hará un back-up hasta eliminar la vulnerabilidad.
<b>RF-08.</b> El sistema debe permitir al usuario BiciUsuario consultar sus bicicletas en propiedad.	<b>RFN-06.</b> La información sobre los propietarios y sus bicicletas en propiedad se manejará con un nivel de confidencialidad, solo para usos de seguridad.
<b>RF-09.</b> El sistema debe permitir al usuario BiciUsuario enviar una solicitud para iniciar el proceso de venta de una bicicleta en propiedad a otro usuario BiciUsuario del sistema.	<b>Usabilidad</b>
<b>RF-10.</b> El sistema debe permitir al usuario BiciUsuario confirmar una transacción con otro BiciUsuario (Ya sea venta o intercambio) y las implicaciones que la misma conlleve.	<b>RFN-07.</b> El sistema debe tener una buena curva de aprendizaje de uso de sus interfaces.
<b>RF-11.</b> El sistema debe permitir al usuario BiciUsuario enviar una solicitud para iniciar el proceso de venta de una bicicleta en propiedad a otro usuario BiciUsuario del sistema.	<b>RFN-08.</b> El sistema cuenta con manuales de uso de la aplicación.
<b>RF-12.</b> El sistema debe permitir al usuario BiciUsuario aceptar una solicitud de intercambio de bicicletas enviada por otro BiciUsuario.	<b>RFN-09.</b> Los mensajes de error deben ser claros y dirigidos a el usuario final.
<b>RF-13.</b> El sistema debe permitir al usuario BiciUsuario aceptar una solicitud de venta enviada por otro BiciUsuario	<b>RFN-10.</b> La interfaz gráfica debe ser responsiva y optimizada para uso en móviles y tablets.
<b>RF-14.</b> El sistema debe permitir al usuario Super Usuario crear, modificar, activar y desactivar usuarios en el sistema.	<b>Dependibilidad</b>
<b>RF-15.</b> El sistema debe permitir al usuario Agente consultar en el sistema los datos asociados a un usuario BiciUsuario registrado en el sistema.	<b>RFN-11.</b> El sistema debe estar disponible siempre que el usuario lo solicite.
<b>RF-16.</b> El sistema debe permitir al usuario Agente consultar la información referente al estado de una bicicleta asociada a un número de serie.	<b>Externas</b>
	<b>RFN-12.</b> La aplicación estará sujeta a las políticas de Google Play.
	<b>RFN-13.</b> El sistema funcionará bajo ley 1581 del 2012 de protección de datos y tratamientos de datos personales.

### III. CASOS DE USO



## IV. CASOS DE USO ESPECIFICOS

<b>RF- 01</b>	Registrarse	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	- Ninguna	
<b>Precondición</b>	- Ninguna	
<b>Descripción</b>	- Un usuario no registrado, tendrá la capacidad de registrarse como BiciUsuario de la plataforma, ingresando en el botón de la barra de navegación “Registrarse”.	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	Cualquier usuario de la aplicación puede seleccionar el botón “Registrarse” en la barra de navegación superior.
	2	El usuario luego de registrar los datos solicitados en el formulario desplegado (tipo de identificación, identificación, nombres, apellidos, teléfono de contacto, fecha de nacimiento, correo electrónico, usuario y contraseña), oprimido el botón registrar el usuario estará activo en el sistema.
	3	Realizado el registro de manera satisfactoria, el sistema será redirigido a la página principal.
<b>Postcondición</b>	El nuevo usuario queda registrado en la base de datos, con el rol de BiciUsuario	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El número de identificación ya se encuentra registrado en el sistema.
	2	Uno o más campos, no corresponde el tipo de dato.
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 02</b>	Actualizar datos personales	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Registrarse</li> <li>- Iniciar Sesión</li> </ul>	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario debe de estar registrado y validado dentro de la plataforma.</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El Usuario BiciUsuario tendrá la posibilidad de actualizar sus datos cuando lo desee, ya sea su número telefónico, correo y contraseña.</li> </ul>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	Cualquier usuario registrado de la aplicación puede seleccionar el botón “Ingresar” en la barra de navegación superior.
	2	Se desplegará un formulario que constará de 2 campos, usuario y contraseña, los cuales deben ser diligenciados para posteriormente oprimir el botón “ingresar” al final del formulario.
	3	Realizado el ingreso de manera satisfactoria, el sistema será redirigido a la página principal del correspondiente rol.
<b>Postcondición</b>	El usuario que se ha identificado será redirigido a la página principal del rol correspondiente.	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El usuario no se encuentra registrado en el sistema.
	2	Las credenciales son incorrectas.
	2	Uno o más campos, no corresponde el tipo de dato.
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 03</b>	Recuperar Contraseña	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	- Registrarse	
<b>Precondición</b>	- El usuario debe de estar registrado en la plataforma.	
<b>Descripción</b>	- Los usuarios tendrán la posibilidad recuperar o cambiar su contraseña en caso de olvidar esta, vía correo electrónico.	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	Cualquier usuario registrado de la aplicación puede seleccionar el botón “Olvidé Contraseña”, una vez seleccionado el botón “Ingresar” en la barra de navegación superior.
	2	Se desplegará un formulario que constará de 2 campos, usuario y correo electrónico, los cuales deben ser diligenciados para posteriormente oprimir el botón “Recuperar” al final del formulario.
	3	El usuario será redirigido a una página en la cual deberá ingresar un código alfanumérico, el cual ha sido enviado una vez validada la dirección de correo electrónico ingresada en el paso 2. Posteriormente deberá seleccionar de nuevo el botón “actualizar Contraseña”
<b>Postcondición</b>	El usuario que se ha identificado será redirigido a una página en la cual tendrá un formulario con 2 campos, contraseña y repetir contraseña. Una vez diligenciados correctamente y seleccionado el botón “Aceptar” el usuario podrá acceder al sistema con la nueva contraseña seleccionada.	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El usuario no se encuentra registrado en el sistema.
	2	Las credenciales son incorrectas (usuario, correo electrónico).
	2	Uno o más campos, no corresponde el tipo de dato.
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 04</b>	Iniciar Sesión	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	- Registrarse	
<b>Precondición</b>	- Estar Registrado en el sistema	
<b>Descripción</b>	- Los usuarios tendrán la capacidad de acceder al sistema.	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	Cualquier usuario registrado de la aplicación puede seleccionar el botón “Ingresar” en la barra de navegación superior.
	2	Se desplegará un formulario que constará de 2 campos, usuario y contraseña, los cuales deben ser diligenciados para posteriormente oprimir el botón “ingresar” al final del formulario.
	3	Realizado el ingreso de manera satisfactoria, el sistema será redirigido a la página principal del correspondiente rol.
<b>Postcondición</b>	El usuario que se ha identificado será redirigido a la página principal del rol correspondiente.	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El usuario no se encuentra registrado en el sistema.
	2	Las credenciales son incorrectas.
	2	Uno o más campos, no corresponde el tipo de dato.
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 05</b>	Registrar Bicicleta	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	- Iniciar Sesión	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como BiciUsuario</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	- El usuario BiciUsuario tiene la capacidad de registrar bicicletas de su propiedad en el sistema.	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario “BiciUsuario” al ingresar al sistema encontrará en la barra de navegación superior un botón “Registrar Bici” que desplegará formulario.
	2	Al accionar “Registrar Bici” se desplegará un formulario que constará de 4 campos; marca, tipo, color y número de serie, los cuales deben ser diligenciados para posteriormente oprimir el botón “Registrar” al final del formulario.
<b>Postcondición</b>	El sistema mostrará un mensaje informativo y el usuario será redirigido a la página principal.	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario no se encuentra registrado en el sistema.
	2	En uno o más campos, no corresponde el tipo de dato requerido.
<b>Comentarios</b>		



<b>RF- 06</b>	Reportar Hurto	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Iniciar Sesión</li> <li>- Consultar Bicicletas en Propiedad</li> </ul>	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como BiciUsuario</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario BiciUsuario tiene la capacidad de reportar una bicicleta en propiedad como Hurtada.</li> </ul>	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario “BiciUsuario” al ingresar al sistema encontrará en la barra de navegación superior un botón “Consultar Bicicletas en Propiedad”.
	2	Al accionar “Consultar Bicicletas en Propiedad” se desplegará una tabla con la lista de bicicletas en propiedad.
	3	La tabla contará en cada fila con un botón “reportar hurto” que desplegará un cuadro modal.
	4	Al accionar “reportar hurto” se desplegará un cuadro modal con un formulario que contará de 2 campos; fecha de hurto y descripción de hurto, los cuales deben ser diligenciados para posteriormente accionar el botón “Reportar” al final del formulario.
<b>Postcondición</b>	El sistema mostrará un mensaje informativo y el usuario será redirigido a la página principal.	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El usuario no cuenta con bicicletas en propiedad
	4	En uno o más campos, no corresponde el tipo de dato requerido.
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 07</b>	Cancelar Reporte de Hurto	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Iniciar Sesión</li> <li>- Consultar Bicicletas en Propiedad</li> </ul>	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como BiciUsuario</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario BiciUsuario tiene la capacidad de cancelar un reporte de hurto sobre una bicicleta en propiedad.</li> </ul>	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario “BiciUsuario” al ingresar al sistema encontrará en la barra de navegación superior un botón “Consultar reportes”.
	2	Al accionar “Consultar reportes” se desplegará una tabla con la lista de bicicletas reportadas.
	3	La tabla contará en cada fila con un botón “cancelar reportar hurto”.
<b>Postcondición</b>	El sistema mostrará un mensaje informativo y el usuario será redirigido a la página principal.	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El usuario no cuenta con bicicletas en propiedad
	2	El usuario no cuenta con reportes de hurto

<b>RF- 08</b>	Consultar Bicicletas en Propiedad	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	- Iniciar Sesión	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como BiciUsuario</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario BiciUsuario tiene la capacidad de consultar sus bicicletas en propiedad.</li> </ul>	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario “BiciUsuario” al ingresar al sistema encontrará en la barra de navegación superior un botón “Consultar Bicicletas en Propiedad”.
	2	Al accionar “Consultar Bicicletas en Propiedad” se desplegará una tabla con la lista de bicicletas en propiedad.
	3	La tabla contará en cada fila con un botón “reportar hurto” que desplegará un cuadro modal.
	4	Al accionar “reportar hurto” se desplegará un cuadro modal con un formulario que contará de 2 campos; fecha de hurto y descripción de hurto, los cuales deben ser diligenciados para posteriormente accionar el botón “Reportar” al final del formulario.
<b>Postcondición</b>	El sistema mostrará un mensaje informativo y el usuario será redirigido a la página principal.	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El usuario no cuenta con bicicletas en propiedad
	4	En uno o más campos, no corresponde el tipo de dato requerido.
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 09</b>	Solicitar Venta	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	- Iniciar Sesión	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como BiciUsuario</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario BiciUsuario tiene la capacidad enviar una solicitud para iniciar el proceso de venta de una bicicleta en propiedad a otro usuario BiciUsuario del sistema.</li> </ul>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario “BiciUsuario” al ingresar al sistema encontrará en la barra de navegación superior un botón “Comerciar” que desplegará un cuadro modal
	2	Un cuadro modal contendrá los botones con las opciones “Solicitar Venta” y “Solicitar Intercambio”.
	3	El usuario “BiciUsuario” una vez haya seleccionado el botón “Solicitar Venta”, se desplegará un cuadro modal, el cual contendrá un formulario en el cual el BiciUsuario deberá ingresar el nombre de usuario del BiciUsuario con el cual desea establecer una venta y posteriormente seleccionar el botón “solicitar”.
<b>Postcondición</b>	El sistema quedará a la espera de que la solicitud sea aceptada. Una vez esta es aceptada la interfaz de venta se desplegará.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	3	El BiciUsuario no existe
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 10</b>	Confirmar Intercambio	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Iniciar Sesión</li> <li>- Aceptar Solicitud Intercambio o Aceptar Solicitud Venta</li> </ul>	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Haber solicitado un intercambio (aceptado por otro BiciUsuario) o venta (aceptada por otro BiciUsuario), o haber aceptado una solicitud de intercambio o venta.</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El Usuarios BiciUsuario tiene la capacidad de confirmar una transacción con otro BiciUsuario (Ya sea venta o intercambio) y las implicaciones que la misma conlleve.</li> </ul>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	Una vez en la interfaz de intercambio de bicicletas o de venta (indiscriminadamente), en la parte inferior de la interfaz se encontrará un botón “Confirmar Intercambio”, que el BiciUsuario accionará una vez aceptados los parámetros ingresados en la interfaz de la transacción seleccionada.
	2	Una vez ambos BiciUsuarios implicados en la acción comercial hayan seleccionado el botón “Confirmar Intercambio” las implicaciones de dicha acción comercial serán efectuadas.
<b>Postcondición</b>	El sistema quedará a la espera de que la confirmación sea aceptada por ambos BiciUsuarios. Una vez esta es aceptada se desplegará un mensaje informativo y se actualizará la información implicada en la acción comercial.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	Un BiciUsuario o ambos, no accionan el botón “Confirmar intercambio”
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 11</b>	Solicitar Intercambio de Bicicletas	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	- Iniciar Sesión	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como BiciUsuario</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario BiciUsuario tiene la capacidad enviar una solicitud para iniciar el proceso de venta de una bicicleta en propiedad a otro usuario BiciUsuario del sistema.</li> </ul>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario “BiciUsuario” al ingresar al sistema encontrará en la barra de navegación superior un botón “Comerciar” que desplegará un cuadro modal
	2	Un cuadro modal contendrá las 2 botones con las opciones “Solicitar Venta” y “Solicitar Intercambio”.
	3	El usuario “BiciUsuario” una vez haya seleccionado el botón “Solicitar Intercambio”, se desplegará un cuadro modal, el cual contendrá un formulario en el cual el BiciUsuario deberá ingresar el nombre de usuario del BiciUsuario con el cual desea establecer un intercambio y posteriormente seleccionar el botón “solicitar”.
<b>Postcondición</b>	El sistema quedará a la espera de que la solicitud sea aceptada. Una vez esta es aceptada la interfaz de intercambio de bicicletas se desplegará.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	3	El BiciUsuario no existe
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 12</b>	Aceptar Solicitud de Intercambio	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Iniciar Sesión</li> <li>- Solicitar Intercambio de Bicicletas</li> </ul>	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Recibir una solicitud de intercambio de otro BiciUsuario</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario BiciUsuario tiene la capacidad de aceptar una solicitud de intercambio de bicicletas enviada por otro BiciUsuario.</li> </ul>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	Una vez enviada la solicitud por el otro BiciUsuario, se desplegará un cuadro modal con la información del remitente y en la parte inferior un botón “aceptar solicitud”.
	2	El BiciUsuario acepta la solicitud una vez es oprimido el botón.
<b>Postcondición</b>	Una vez aceptada la solicitud el sistema desplegará la interfaz de intercambio de bicicletas.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El BiciUsuario no acepta la solicitud.
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 13</b>	Aceptar Solicitud de venta	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Iniciar Sesión</li> <li>- Solicitar Venta</li> </ul>	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como BiciUsuario</li> <li>- Recibir una solicitud de venta de otro BiciUsuario</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario BiciUsuario tiene la capacidad de aceptar una solicitud de venta enviada por otro BiciUsuario</li> </ul>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario “BiciUsuario” al ingresar al sistema encontrará en la barra de navegación superior un botón “Comerciar” que desplegará un cuadro modal
	2	El BiciUsuario acepta la solicitud una vez es oprimido el botón.
<b>Postcondición</b>	Una vez aceptada la solicitud el sistema desplegará la interfaz de Venta de bicicletas.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El BiciUsuario no acepta la solicitud.
<b>Comentarios</b>		



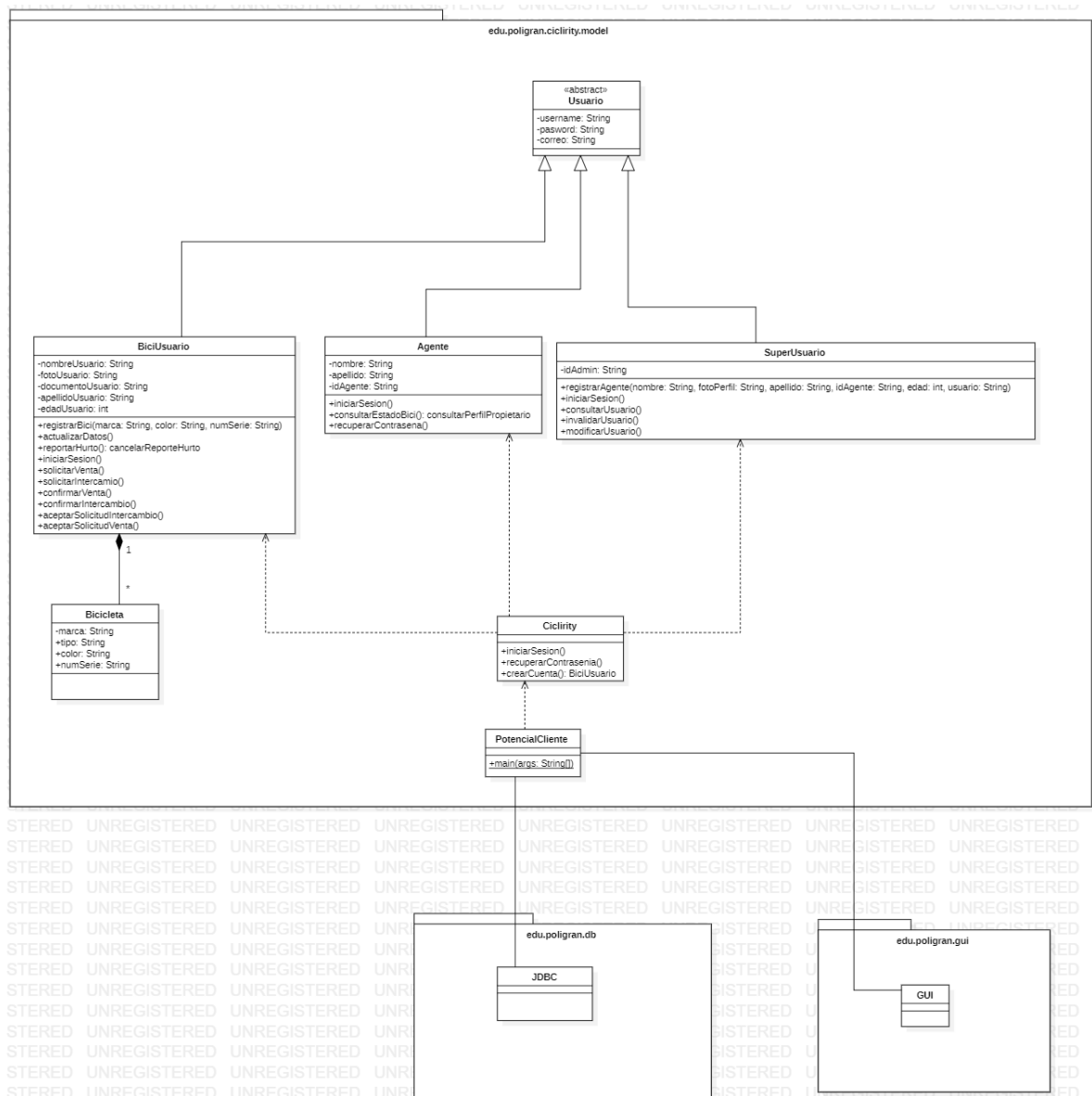
<b>RF- 14</b>	Gestionar Usuarios	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	- Iniciar Sesión	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como Super Usuario</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como Super Usuario</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario Super Administrador tiene la capacidad de crear, modificar, activar y desactivar usuarios en el sistema.</li> </ul>	
<b>Secuencia Normal</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario “Super Usuario” al ingresar al sistema encontrará en la barra de navegación superior un botón “gestión de usuarios” que desplegará un cuadro modal
	2	Un cuadro modal contendrá las 4 botones con las opciones crear, modificar, activar y desactivar.
	3	El usuario “Super Usuario” tendrá la capacidad de crear o registrar nuevos usuarios (BiciUsuario y Agente) al oprimir el botón “crear”
	4	El usuario “Super Usuario” tendrá la capacidad de modificar la información registrada por los usuarios al oprimir el botón “Modificar”.
	5	El usuario “Super Usuario” tendrá la capacidad de activar usuarios en el sistema al oprimir el botón “activar”
	6	El usuario “Super Usuario” tendrá la capacidad de desactivar usuarios en el sistema al oprimir el botón “desactivar”
<b>Postcondición</b>	Dependiendo la opción elegida, el sistema desplegará un formulario de búsqueda, en el cual al ingresar los parámetros requeridos y se completará la acción solicitada.	
<b>Excepciones</b>	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	3	El usuario ya existe en el rol seleccionado.
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 15</b>	Consultar Perfil de Propietario	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	- Iniciar Sesión	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como Agente</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como Agente</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario Agente tiene la capacidad de consultar en el sistema los datos asociados a un usuario BiciUsuario registrado en el sistema.</li> </ul>	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario “Agente” al ingresar al sistema encontrará en la barra de navegación superior un botón “Consultar perfil de Propietario”.
	2	Al accionar “Consultar perfil de Propietario” se desplegará un formulario con el campo “identificación usuario” que debe ser diligenciado para posteriormente accionar el botón “Consultar” al final del formulario.
	3	Una vez accionado el botón “Consultar” se desplegará un cuadro modal con la información asociada al número de identificación del usuario consultado.
<b>Postcondición</b>	El sistema mostrará un cuadro informativo y la opción consultar bicicletas.	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El número de identificación usuario no se encuentra registrado en el sistema.
	2	En el campo solicitado no corresponde el tipo de dato requerido.
<b>Comentarios</b>		

<b>RF- 16</b>	Consultar Estado de Bicicleta	
<b>Versión</b>	V.1.0 - 17/04/2020	
<b>Dependencias</b>	- Iniciar Sesión	
<b>Precondición</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Estar Registrado en el sistema como Agente</li> <li>- Iniciar sesión en el sistema como Agente</li> </ul>	
<b>Descripción</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- El usuario Agente tiene la capacidad de consultar la información referente al estado de una bicicleta asociada a un número de serie.</li> </ul>	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	1	El usuario “Agente” al ingresar al sistema encontrará en la barra de navegación superior un botón “Consultar Bicicleta”.
	2	Al accionar “Consultar Bicicleta” se desplegará un formulario con el campo “Número de Serie” que debe ser diligenciado para posteriormente accionar el botón “Consultar” al final del formulario.
	3	Una vez accionado el botón “Consultar” se desplegará un cuadro modal con la información referente al estado de la bicicleta asociada al número de serie consultado.
<b>Postcondición</b>	El sistema mostrará un cuadro informativo y la opción consultar propietario.	
	<b>Paso</b>	<b>Acción</b>
	2	El número de serie no se encuentra registrado en el sistema.
	2	En el campo solicitado no corresponde el tipo de dato requerido.
<b>Comentarios</b>		

## V. MODELO DE DATOS

### Diagrama de Clases



# Diagramas de Objetos

Diagrama de Objetos (Registro)

julian muñoz |



Diagrama de Objetos (Registrar Bicicleta)

julian muñoz |

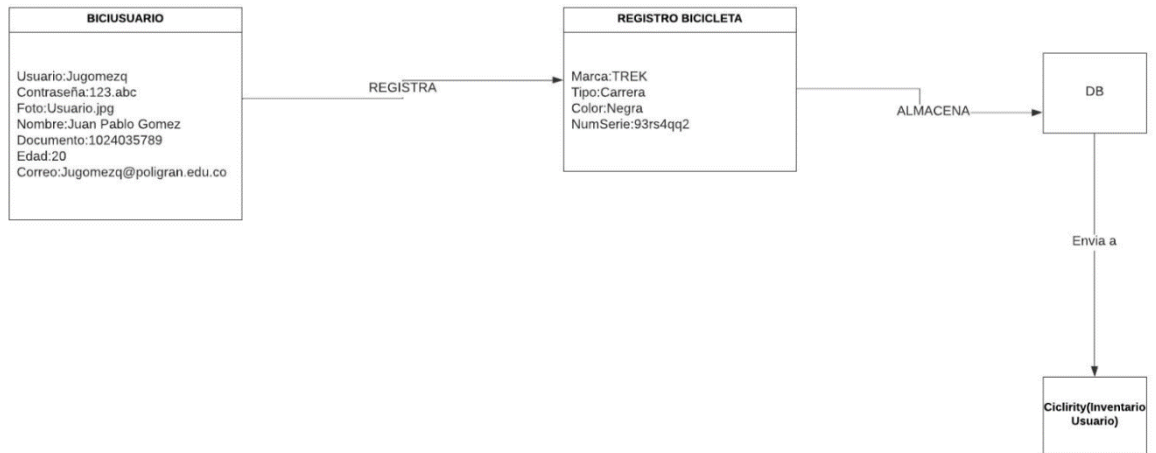
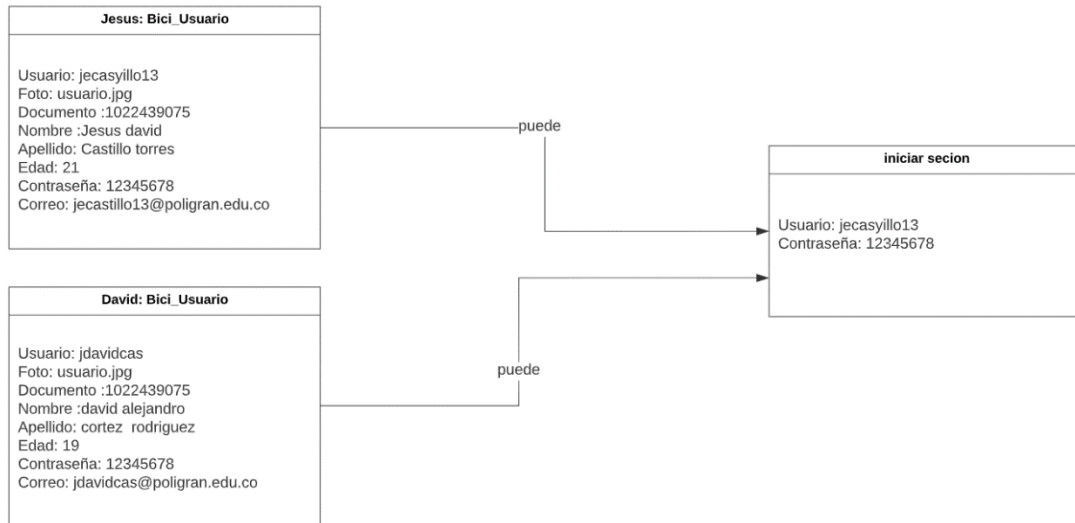


Diagrama de Objetos (Confirmar Intercambio)



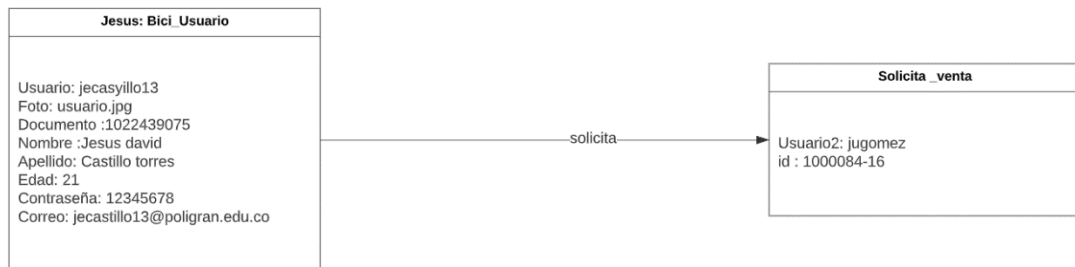
## Diagrama de objetos (Inicio de seccion)

ciclrity | April 17, 2020



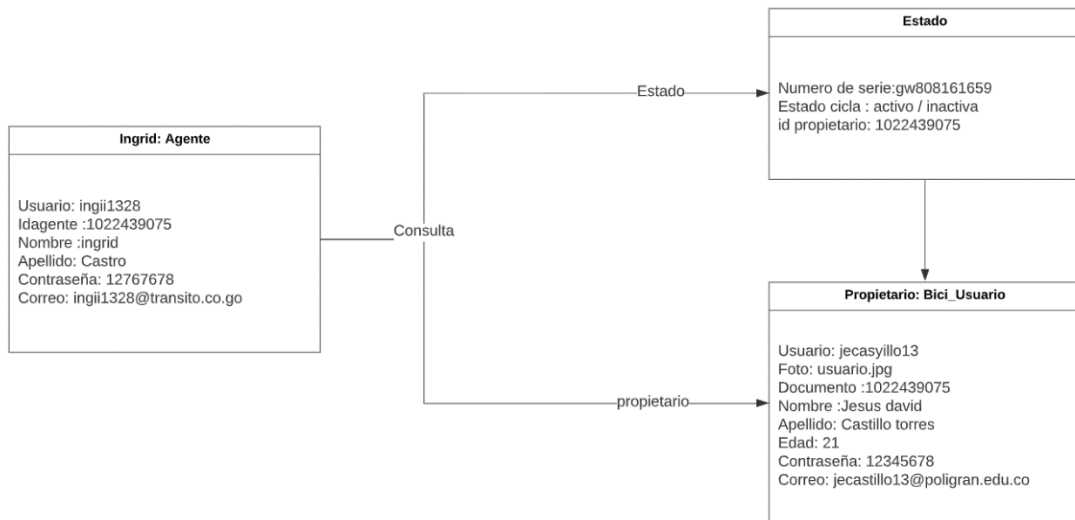
## Diagrama de objetos (solicitar venta)

ciclrity | April 17, 2020



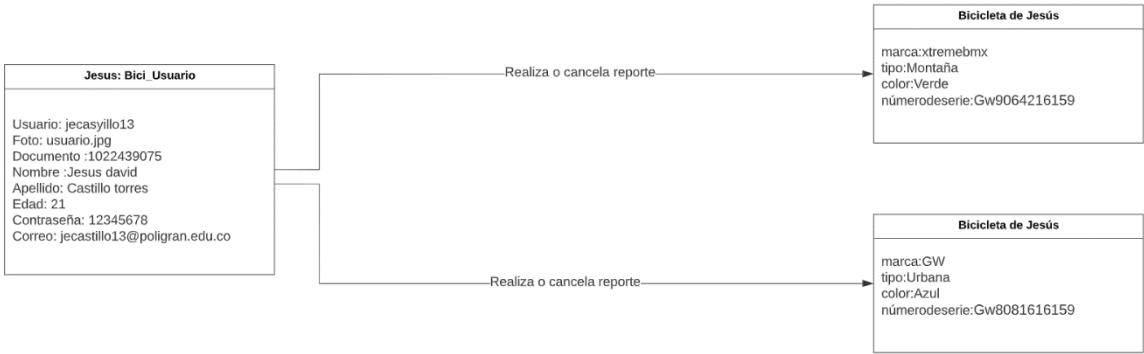
## Diagrama de objetos (consultar estado bici y perfil de propietario)

ciclrity | April 17, 2020



### Diagrama de objetos (Reportar bicicleta como extraviada)

ciclrity | April 3, 2020



### Diagrama de objetos (Actualizar Datos)

ciclrity | April 3, 2020



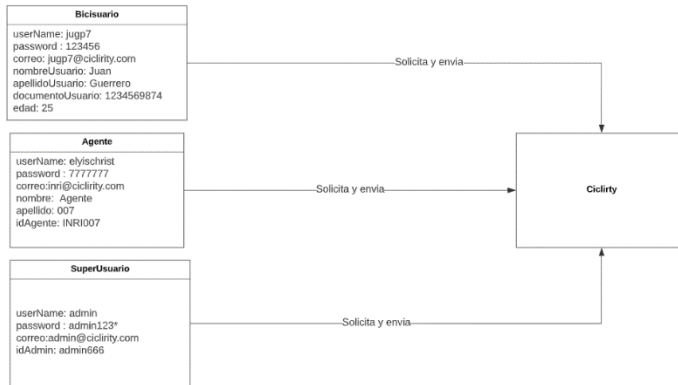
### Diagrama de objetos (Solicitar intercambio)

ciclrity | April 3, 2020



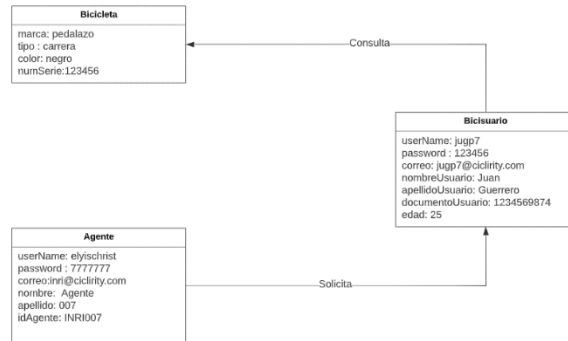
### Diagrama De Objetos (Recuperar Contraseña)

Ciclirly | April 3, 2020



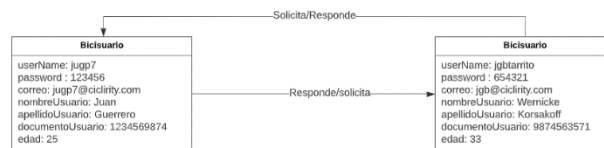
### Diagrama De Objetos (Consultar Bicicletas En Propiedad)

Ciclirly | April 3, 2020



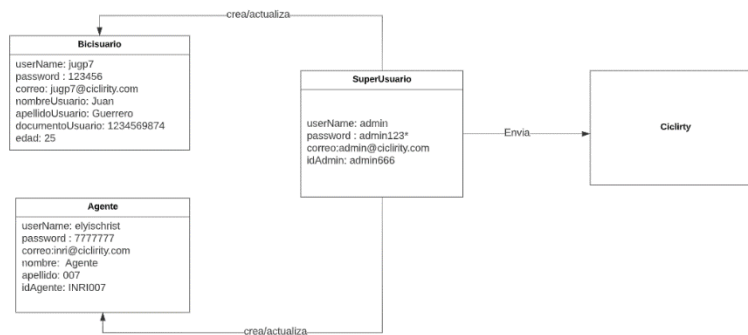
### Diagrama De Objetos (Aceptar Solicitud "intercambio o venta")

Ciclirly | April 3, 2020



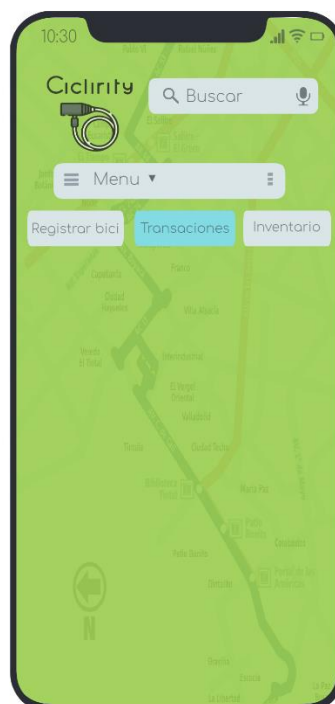
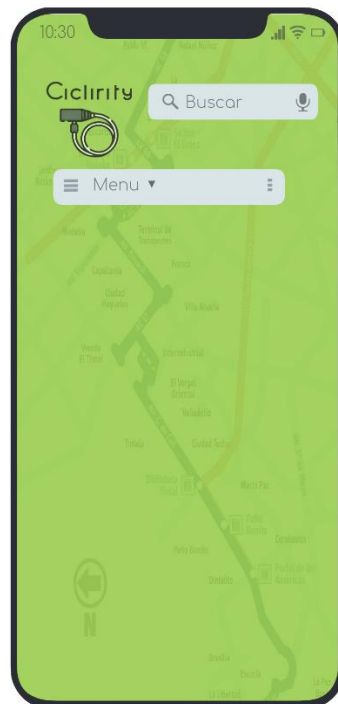
### Diagrama De Objetos (Gestión de Usuarios)

Ciclirly | April 3, 2020



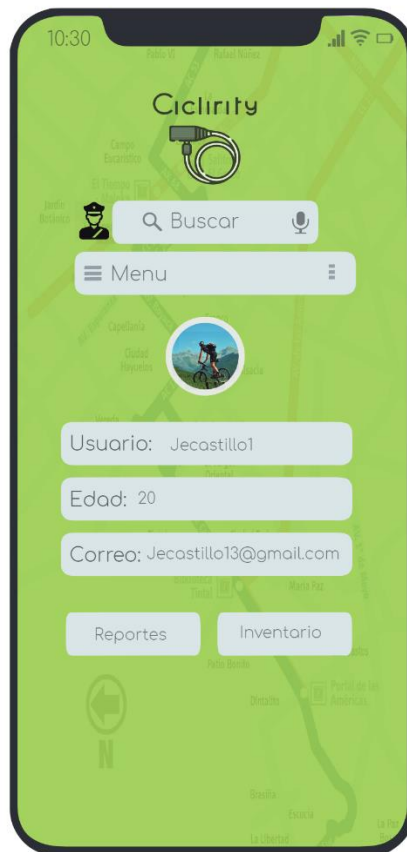
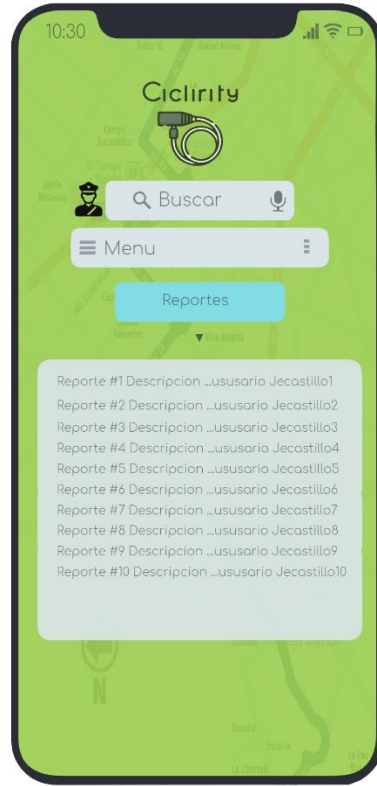
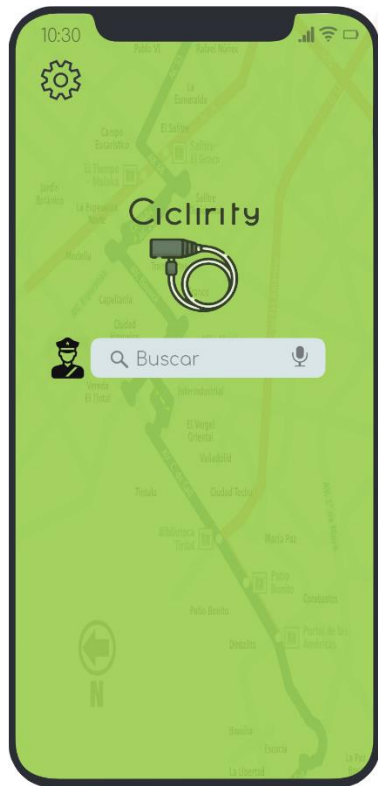


## VI. MOCKUPS









## **VII. Bitácoras**

### **Bitácora: 1**

#### **Jueves 20 de febrero de 2020**

Se conforma el grupo de trabajo para dar inicio al proyecto de clase.  
Se crea la idea del proyecto y sus bocetos con el contenido de la aplicación

#### **Martes 25 de febrero de 2020**

Se diseño el diagrama del respectivo proyecto con sus casos de uso en el programa “lucichart”. El grupo de trabajo conjuntamente llegamos a un acuerdo de que había errores en el diagrama de uso, por ende, se dejó previsto para la próxima reunió modificar el diagrama

#### **Viernes 28 de febrero de 2020**

Se implementaría el nuevo diagrama de uso para mejorar o corregir sus errores como de ortografía y relaciones entre actores y usos.

Se deajo visto la documentación de uso detallado que haríamos para el lunes 2 de marzo.

#### **Lunes 2 de marzo de 2020**

No se pudo llegar a un acuerdo por temas de tiempo del grupo de trabajo

#### **Martes 3 de marzo de 2020**

Se hizo una reunió para la cual se acordó que haríamos cada uno un diagrama de uso para posteriormente socializarlo para mejoras o correcciones

#### **Jueves 5 de marzo de 2020**

Se realizaron los casos de usos detallado y se socializaron para la entrega. Se corrigieron errores de redacción y orden.

## ACTA DE COMPROMISO

Actividad	Fecha	Encargado
<ul style="list-style-type: none"> <li>• Hacer boceto del funcionamiento de la aplicación</li> <li>• Consultar aplicaciones parecidas o con funcionamiento parecido</li> <li>• Reunir ideas para el funcionamiento</li> </ul>	<b>Jueves 20 de febrero de 2020</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Jesus David castillo torres</li> <li>• Juan pablo Gómez Quintero</li> <li>• Julián Enrique Muñoz ---Juan David Guerrero</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Presentar ideas del funcionamiento y discutirlos</li> <li>- Creación esquema de funcionamiento de la aplicación</li> </ul>	<b>Martes 25 de febrero de 2020</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero</li> <li>- Jesus castillo</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Creación diagrama UML</li> <li>- Creación primeros casos de uso detallados</li> </ul>	<b>Viernes 28 de febrero de 2020</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jesus Castillo-Julian Muñoz-Juan Gomez</li> <li>- Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero</li> </ul>
<ul style="list-style-type: none"> <li>- Corrección diagrama UML</li> <li>- Revisión primeros casos de uso y corrección de los mismos</li> <li>- creación final de casos de uso detallados</li> </ul>	<b>Lunes 2 de marzo de 2020</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>- Jesus Castillo-Juan Guerrero</li> <li>- Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero</li> <li>- Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero</li> </ul>

- Finalización de desarrollo de casos de uso detallado	<b>Martes 3 de marzo de 2020</b>	- Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero
- Cambios en el modelo final - Mejoramiento de casos de uso	<b>Jueves 5 de marzo de 2020</b>	- Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero - Julian Muñoz-Jesus Castillo-Juan Gomez-Juan Guerrero

## Bitácora: 2

**17/03/2020**

El día 17 de marzo nos reunimos para estructurar entre todos y mejorar el diagrama de caso de usos. Este día se dejó especificado como iban a ser las transacciones de intercambio. Surgieron unos nuevos casos de uso como el de recuperar contraseña. En este día se dejaron claros cada caso de uso del “bici\_usuario”.

**19/03/2020**

El día 19 de marzo nos reunimos para estructurara entre todos y/o mejorar el diagrama de caso de usos del usuario agente, este día se procedió a definir qué papel debería tener el agente en la aplicación ya que teníamos la duda de que si él podía modificar el estado de una bici y cambiar el estado de ella. se definió que el solo podía consultar el estado de la bici y que por ultimo el que podía cambiar el estado de la bici es el mismo usuario quien la reportó

Por otra parte, se creó un nuevo usuario, el super usuario el cual va a registrar a un agente y su respectiva gestión de usuarios.

En el mismo día se definieron las clases y todos los objetos, lo cual nos permitió tener una base para el diagrama de clase y objetos. Lo que después se usaría para su realización

**31/03/2020**

Este día nos reunimos para mejorar los casos de uso detallado, ya que se realizaron cambios a estos en anteriores reuniones

A continuación se adjunta el bloc de notas usado para asignar la realización de los diferentes diagramas de objetos :

```
Julian-----  
Resgistro  
Registrar Bicicleta  
Confirmar intercambio  
Juan p-----  
Actualizar Datos|  
Reportar hurto-Cancelar reporte  
Solicitar intercambio de bicicletas  
Juan D-----  
Recuperar Contraseña  
Consultar bicicletas en propiedad  
Aceptar solicitud de intercambbio-Aceptar solicitud de venta  
Gestionar usuarios  
Jesus-----  
Iniciar sesión  
Solicitar venta  
Consultar estado de bicicleta-Consultar perfil de propietario
```

**02/04/2020**

Ya se había elaborado el boceto de uno de los mock ups, lo siguiente fue reunirnos para terminar y conciliar de como quedaría visualmente la interfaz de la aplicación .

Ya teniendo se procedió a la reunión y también a la entrega de los casos de uso detallado de cada uno del 31/03/2020. En este día se dejaron dichas las ideas de la mayoría de los mock up.

**03/04/2020**

Este día se procedió a la corrección de los diagramas de objetos y el de clases ya teniendo una retroalimentación hecha por la profe. Y se procedió a la terminación de los mock up entre todos lo cual nos permitió tener una mejor visualización y funcionalidad de la aplicación. Y por último se definió y nombre de la aplicación como “Ciclirity”. También generamos las clases correspondientes a el diagrama de clases y subimos sus plantillas al GitHub



**14/04/2020**

Juan Pablo se encargo de darle color a los mock ups de manera que dieran una idea más aproximada de como quedarían en la aplicación final, añadiendo color y elementos estéticos

**16/04/2020**

Consistió en organizar los documentos contenidos en el Github, ya que se hizo cambio a otro repositorio, se le cambiaron los nombres a muchos archivos o carpetas de manera que representaran mejor su propósito, también se subieron todos los diagramas en formato pdf siguiendo las sugerencias hechas en clases, también se preparó la presentación que se debe realizar en clase el día 17 de abril