

Resumen

Realismo en el diseño de UI

La historia del diseño intuitivo de la interfaz de usuario se puede describir como una transición gradual hacia un mayor realismo. A medida que aumenta la velocidad de la computadora, los diseñadores agregan contenido cada vez más realista, incluidos colores, efectos 3D, sombras, opacidad e incluso física simple. Algunos de estos cambios han mejorado la usabilidad. La sombra detrás de la ventana indica qué ventana está activa. El aspecto realista de la interfaz de usuario del iPhone hará que el uso del dispositivo sea más natural. En otras áreas, la mejor mejora es cuestionable. Las interfaces gráficas de usuario suelen estar llenas de símbolos. La mayoría de los elementos gráficos que se muestran en la pantalla son para mostrar ideas y conceptos. La casa sobre el escritorio no es una casa, sino una "casa". Ojos no significa realmente ojos, sino "mostrar elementos seleccionados". Los engranajes no tienen engranajes. Significa "haga clic para mostrar los comandos disponibles". Por lo general, no está tratando de clonar un objeto real, está tratando de comunicar un concepto.

La interfaz gráfica de usuario está llena de símbolos. Básicamente, el símbolo debería acortarse. Esto evita distracciones y desorden innecesarios en la interfaz de usuario, lo que facilita a los usuarios "leer" los símbolos y comprender el significado de los elementos de la interfaz. Los detalles reales pueden obstaculizar los intentos de informar a los usuarios. A menos que esté creando versiones virtuales de objetos físicos reales, el objetivo no es hacer que su interfaz de usuario sea lo más realista posible. El propósito es agregar información que ayude a los usuarios a identificar qué es el artículo y cómo interactúa con el artículo. Los elementos de la interfaz de usuario son abstracciones que transmiten conceptos e ideas. Solo necesita mantener los detalles relevantes para su propósito. Los elementos de la interfaz de usuario rara vez representan la realidad. Agregar demasiado realismo puede causar confusión.

Importancia de una buena interfaz

Cuando se utilizan programas de computadora, generalmente hay "algo" entre el usuario y el programa. La interfaz es el límite entre los dos y el espacio común. En tecnología, muchas se llaman interfaces, pero el concepto que estamos tratando aquí es una interfaz gráfica de usuario. En Internet, la interfaz no muestra un Webman en la pantalla. La experiencia del producto comienza tan pronto como un cliente ingresa una URL o realiza una búsqueda en Google.

Interactuamos con el mundo que nos rodea a través de cientos de interfaces de usuario. Mucha gente es demasiado conocida y aceptada y no los vemos como pomos de puertas o manijas de automóviles. Es posible que no vea la mejor interfaz, pero verá muchas porque es nueva, desconocida o está mal diseñada. ¿Qué sucede si no puede encontrar la información que necesita en su sitio web o no sabe cómo usar un programa, un cajero automático o un teléfono celular? Este es un escenario muy común debido a un diseño de interfaz inadecuado y da como resultado problemas de usabilidad. Inútil si no sabe cómo utilizar los mejores sistemas y las mejores herramientas. Internet es un medio de comunicación que sirve como base de interfaz y ayuda a aumentar la competitividad de los productos. El cumplimiento efectivo de los objetivos de su cliente lo ayudará a retener a los usuarios de su cliente. La tecnología es inútil si el usuario es: No pueden hacer tratos económicos. No comprenden la orden de compra que les presenta. no pueden encontrar el producto No encuentran atractivo el diseño. A veces es imposible cuantificar el costo de una mala interfaz ¿Cuánto vale un cliente descontento? Actualmente, hasta el 45% del código de la aplicación está dedicado a las interfaces. Más de un tercio de las revisiones, comparaciones y editoriales en la prensa están dedicadas a la facilidad de uso. Sin embargo, menos del 10% del presupuesto total del proyecto se dedica al desarrollo del proyecto.