

SOBRE MÍ

Ingeniero Multimedia con una pasión por Renderizado 3D y Desarrollo de Videojuegos. He desarrollado habilidades sólidas en Desarrollo de Videojuegos, Desarrollo Web, Diseño UX/UI, Manejo de Redes Sociales, Producción Audiovisual y Realidad Mixta combinadas con un compromiso inquebrantable con la excelencia y el crecimiento profesional.

CONTACTO



3188433533



juanpagonzalez2001 @gmail.com



https://www.linkedin.com /in/juan-pablogonzalez-molina/



https://www.behance .net/juanpagonzalez m

Juan Pablo González Molina

Ingeniero Multimedia

EXPERIENCIA LABORAL

Monitor en diseño gráfico

Universidad San Buenaventura Cali | Julio 2022 - Diciembre 2022

Desempeño funciones como Diseño Multimedia, Creación de Piezas Publicitarias, Apoyo Operativo en el Manejo de Redes Sociales y Manejo de la Comunidad Digital de la Oficina de Egresados y Oficina de Empleo de la Universidad de San Buenaventura Cali.

Diseñador Multimedia

Universidad San Buenaventura Cali | Febrero 2024 - Junio 2024

Desarrollo de una visita virtual en 3D del centro de educación virtual de la Universidad San Buenaventura Cali

DATOS ACADÉMICOS

Centro Cultural Colombo Americano - Cali

Programa Klds & Teens | Febrero 2011 - Noviembre 2018

Liceo Napolitano

Bachiller Técnico Industrial en Diseño Grafico | Febrero 2013 - Noviembre 2018

Universidad San Buenaventura Cali

Ingeniería Multimedia | 2019 - 2024

Crehana

Diseño de personajes desde cero | Junio 2022

Hacker Mentor

Hacking Ético | Marzo 2024

LENGUAJES

C#, JAVASCRIPT, HTML, CSS

IDIOMAS

Inglés:

Nivel Intermedio. (B1)

PROGRAMAS















