Laboratorio de Computación Salas A y B

Profesor(a): Manuel Enrique Castañeda Castañeda

Asignatura: Fundamentos de Programación

Grupo: 18

No de Práctica(s): 2

Integrante(s): Juan Pablo Felix González

No. de lista o 14

brigada:

Semestre: 1° semestre

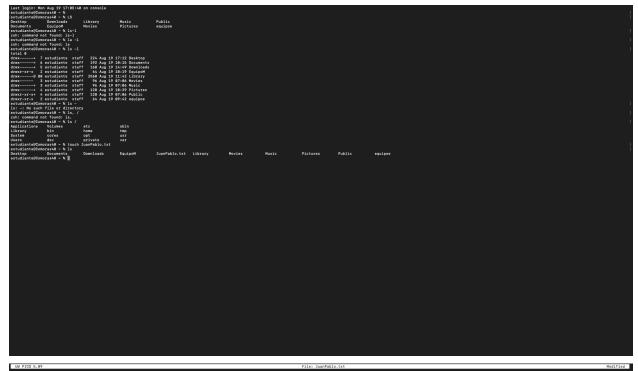
Fecha de entrega: 26 de agosto del 2024

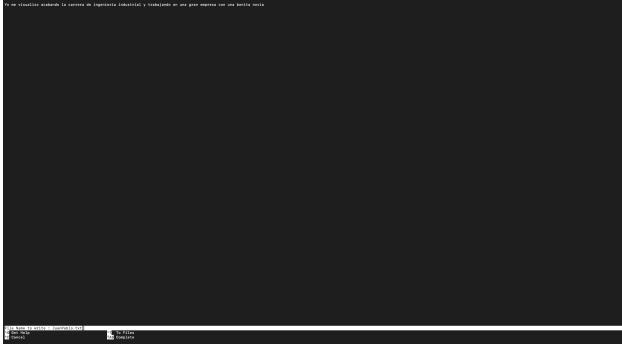
Observaciones:	Los fundamentos de la programación son
	base para entender esta práctica y entender
	las bases de la programación.

Evestionario Practica 2 1-caue es un sistema operativo? 2. - dave es la terminal? 3. Tomo se crea una archivo? 4. - ¿ Como be muere un archivo? 5. - Clama se copia un archivo (1. Es un conjunto de programas que permiten conectur los ve cursos físicos de un ordenador con las aplicaciones informativas del usuario. 2. La terminal es una interfaz de usvario busuda en texto que permite interactuar con una computadora. 3. TAbrely terminal 2. Escribe en la terminal mkdir + el nombre del archivo 4. Pura mover un archivo temporal. se utiliza el comundo mv: 5. Para copiar un archivo puede usar el comundo (p.

```
Internal Conference of the Con
```

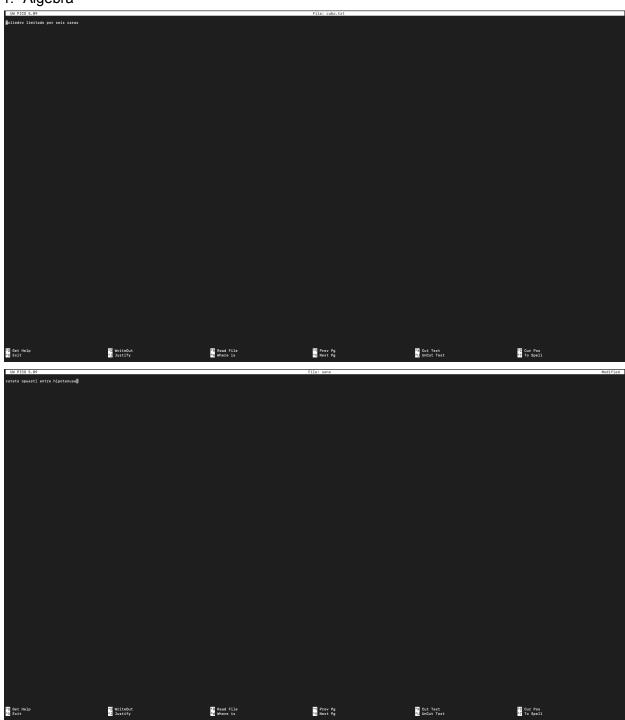
```
| Section | Company | Street |
```



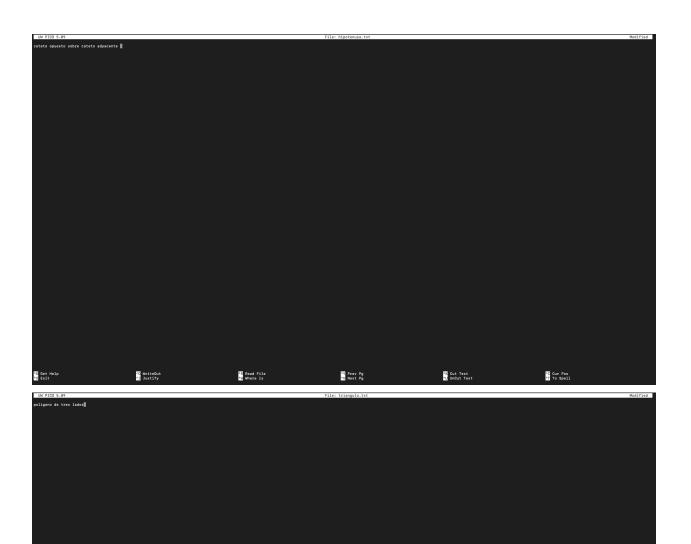


Last login: Mon Aug 19 17:85:40 on console					
Last login: Mon Aug 19 17:05:46 [estudiante@Comoras40 ~ % [estudiante@Comoras40 ~ K S Desktop Downloads Documents EquipoM estudiante@Comoras40 ~ %	Library Movies	Music Pictures	Publis equipos		
Last login: Mon Aug 19 17:05:44 (estudiante@Comoras40 ~ % (estudiante@Comoras40 ~ % LS Desktop Documents EquipoM	3 on console				
		Music Pictures	Public equipos		
zsh: command not found: 1s-1 estudiante@Comoras40 ~ % 1a -1 zsh: command not found: la					

1.- Algebra

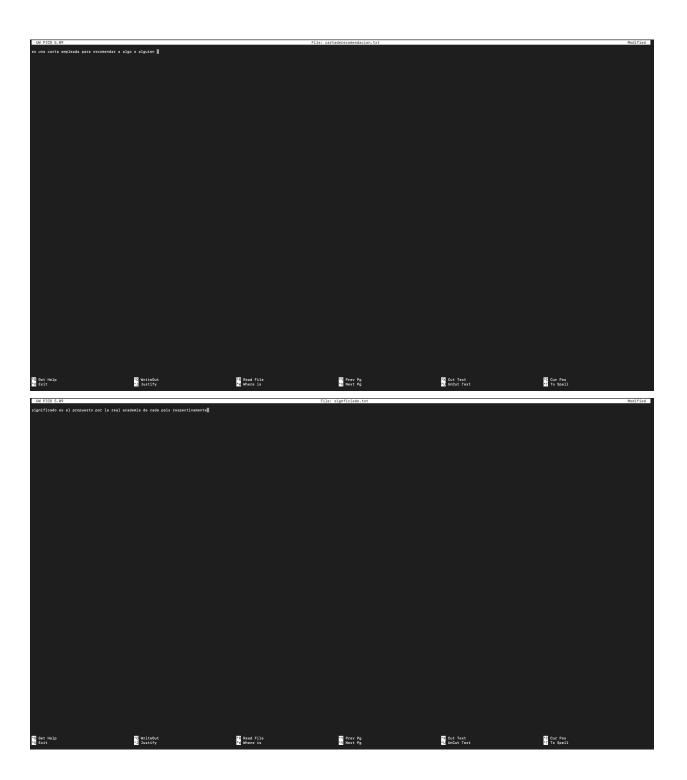


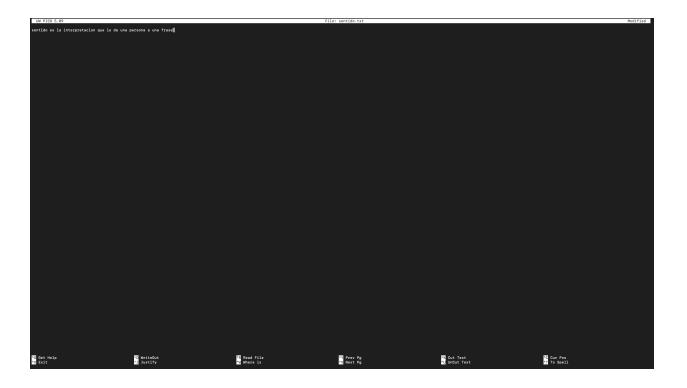




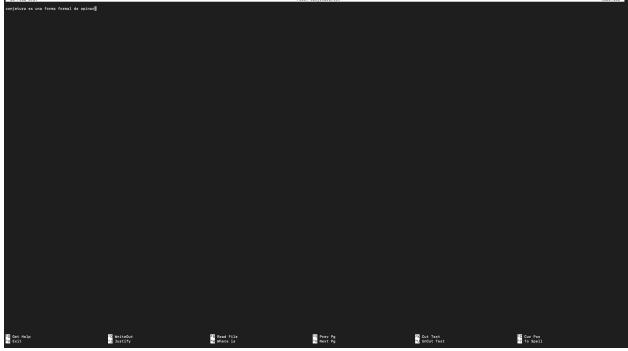
2.- Redaccion

^O WriteOut ^J Justify ^R Read File ^w Where is ^V Prev Pg ^V Next Pg ^K Cut Text ^U UnCut Text ^C Cur Pos ^T To Spell

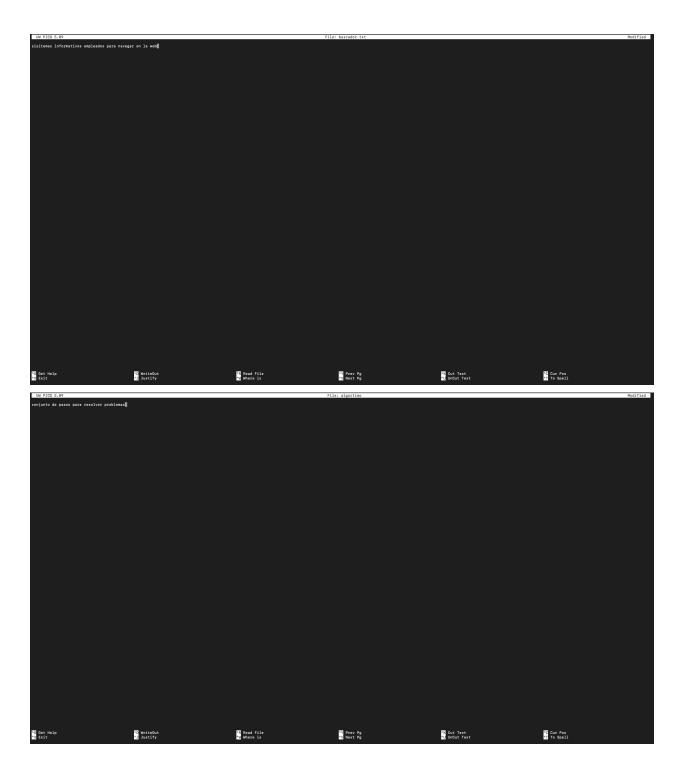




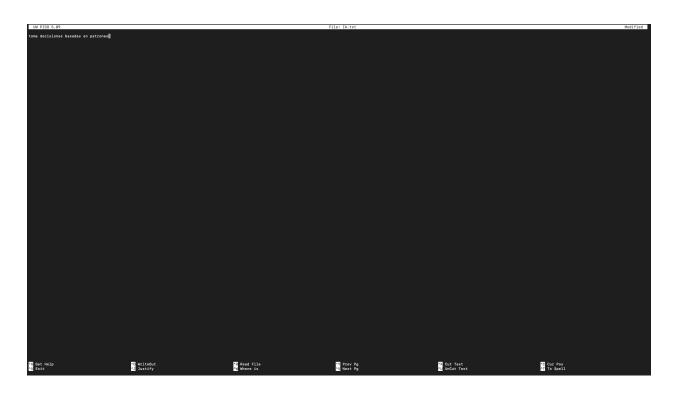




3.- Programacion

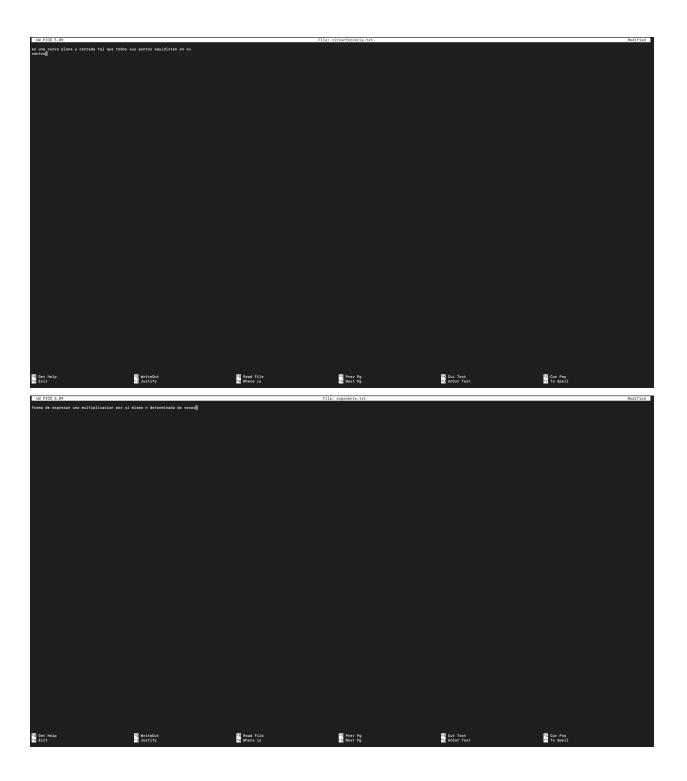








4.- Calculo

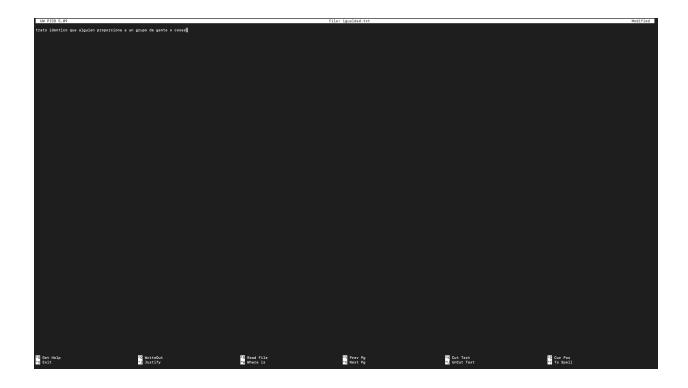


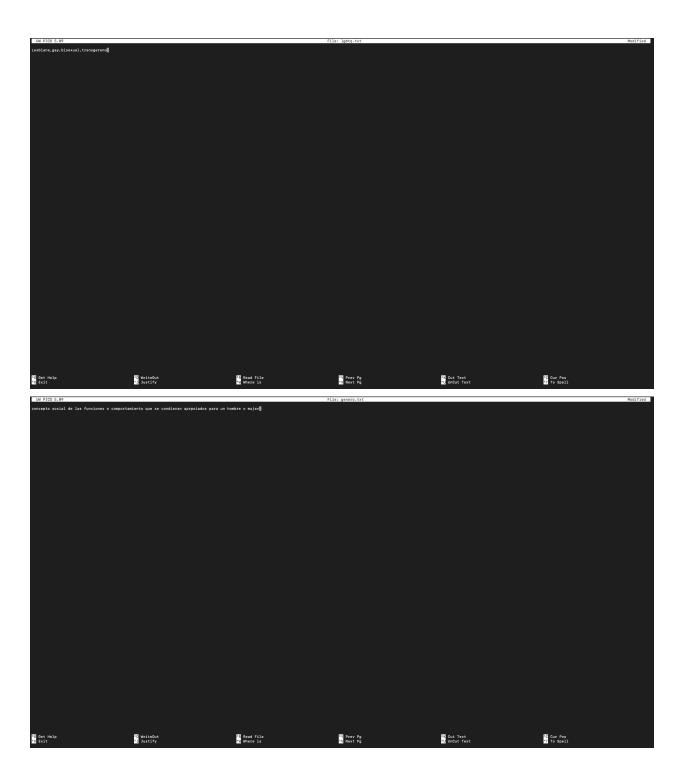


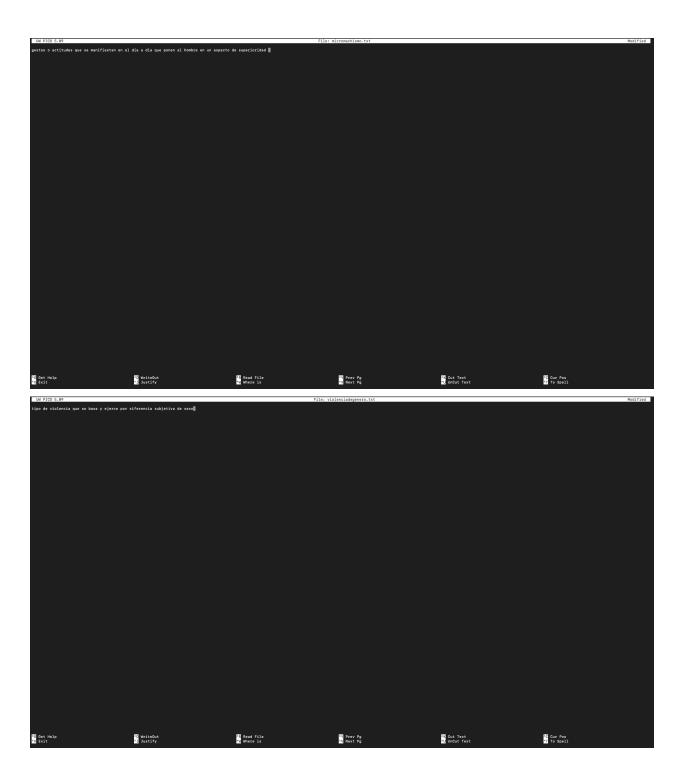




5.- Genero







Carpetas

```
| State | Stat
```

Programacion

```
| The second content of the second content o
```

Conclusiones

En conclusión la práctica estuvo mas que nad las bases de la programación	a tardada pero te ayud aa empezar a meterte e	∍n