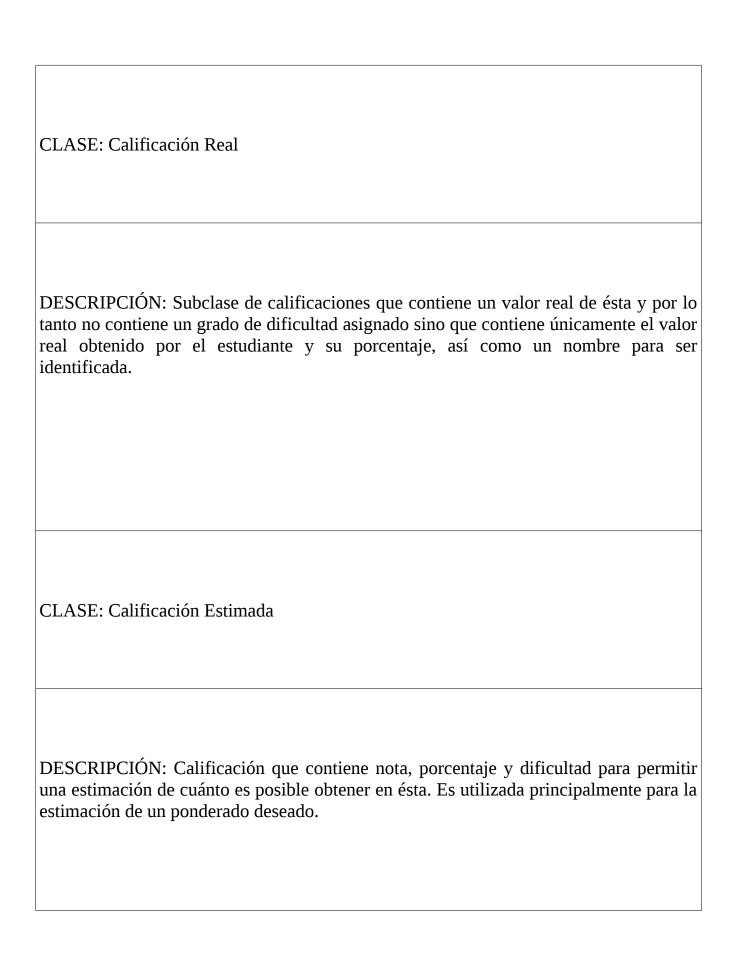
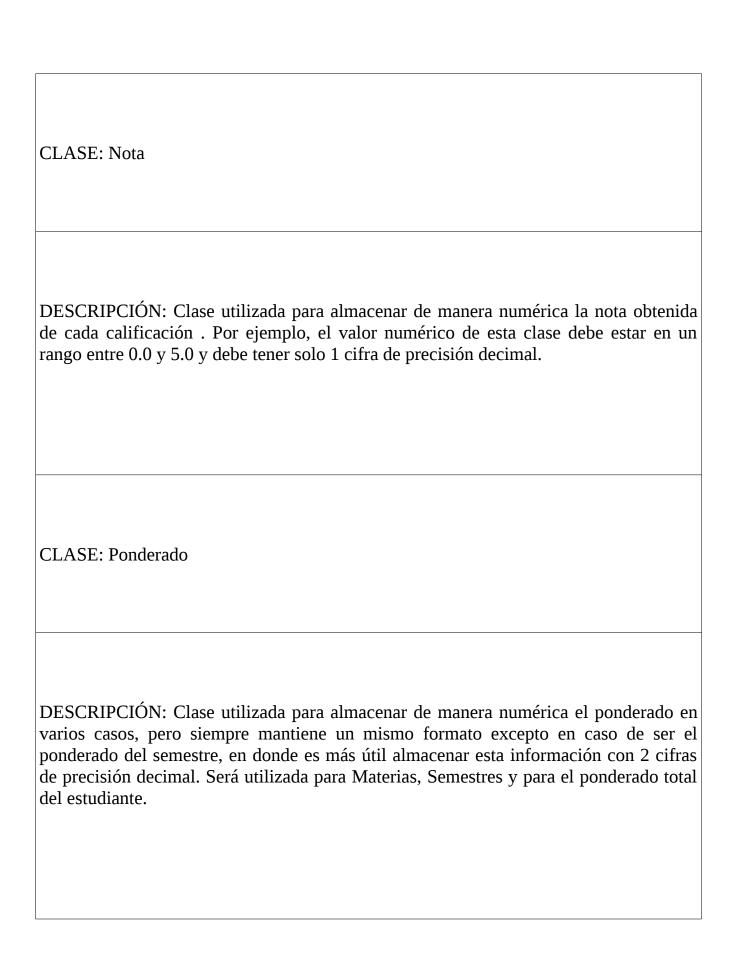
CLASE: Estudiante
DESCRIPCIÓN: Clase utilizada para almacenar la información del estudiante que utilizará el programa. Tendrá acceso a una lista de semestres que ha cursado o cursa, el ponderado y/o promedio del estudiante y también su nombre.
CLASE: Semestre
DESCRIPCIÓN: Clase utilizada para almacenar la información relacionada con el semestre, como No. de semestre, una lista de las materias que se ven o se vieron en éste, el ponderado y/o promedio que se tiene hasta el momento.

CLASE: Materia
DESCRIPCIÓN: Clase utilizada para almacenar y modificar la información relacionada con la Materia, como el nombre de la materia, una lista de sus calificaciones y su ponderado y/o promedio actual.
CLASE: Calificación
DESCRIPCIÓN: Superclase utilizada para almacenar la información concerniente a una calificación, como su nota, su porcentaje y un nombre para poder identificarla. De ésta se deriva la subclase Calificación Real y Calificación Estimada.



CLASE: Valor Admitido
DESCRIPCIÓN: Clase utilizada para revisar y asegurar un formato correcto en información esencial del sistema como el formato numérico de las notas, el ponderado y el porcentaje de cada calificación.
CLASE: Porcentaje
DESCRIPCIÓN: Clase utilizada para almacenar de manera numérica el porcentaje de valor de cada calificación respecto a sus pares en una materia. Por ejemplo, el valor numérico de esta clase debe estar en un rango entre 0-100.



CLASE: Pantalla
DESCRIPCIÓN: Clase utilizada para agrupar los widgets y elementos gráficos para interactuar con el usuario en un varias listas, cada una de acuerdo al tipo de elemento almacenado (Botones, cuadros de texto e imágenes.)
CLASE: Botón
DESCRIPCIÓN: Clase para dar a escoger opciones al usuario y que permite interactuar de manera gráfica con los objetos y clases del programa.

CLASE: Cuadro de texto
DESCRIPCIÓN: Clase utilizada para permitir el ingreso de datos por parte del usuario. Esta clase debe filtrar la información de acuerdo al contexto. Qt ofrece diferentes subclases para la entrada de la información y su carácter (numérico, texto, etc.)
CLASE: Imagen
DESCRIPCIÓN: Clase utilizada para ingresar gráficos en la interfaz del sistema para hacerlo más amigable.

CLASE: Listas DESCRIPCIÓN: Clase utilizada para agrupar objetos de manera ordenada y permitir también el acceso y uso de éstos. Se utilizará a lo largo de todo el programa para agrupar objetos de la interfaz gráfica y objetos de la lógica del programa (Materias, Semestres, Calificaciones).		
también el acceso y uso de éstos. Se utilizará a lo largo de todo el programa para agrupar objetos de la interfaz gráfica y objetos de la lógica del programa (Materias,	CLASE: Listas	
	también el acceso y uso de éstos. Se utilizará a lo largo de todo el prog agrupar objetos de la interfaz gráfica y objetos de la lógica del programa	rama para