

DISEÑO Y PRODUCCIÓN DE UNA APLICACIÓN ANDROID BASADA EN EL LENGUAJE DE PROGRAMACIÓN KOTLIN QUE MEJORARÁ EN UN PORCENTAJE LA TASA DE SUICIDIOS AL OFRECER PARA JÓVENES Y ADULTOS EN ESTADO DE DEPRESIÓN UNA AYUDA Y/O DISTRACCIÓN POR MEDIO DE UNA INTELIGENCIA ARTIFICIAL MANIFESTADA A PARTIR DE UN COMPAÑERO VIRTUAL ASESORADO POR PSICÓLOGOS Y PROFESIONALES DE LA SALUD.

1.Santiago Andrés Vega Pedraza 2. Cristian Camilo Arias Pinzón 3. Juan Ángel Gutiérrez Pedrozo
1. Est. Especialidad Sistemas, Instituto Técnico Superior Dámaso Zapata.
2. Est. Especialidad Sistemas, Instituto Técnico Superior Dámaso Zapata
3. Est. Especialidad Mecánica Industrial, Instituto Técnico Superior Dámaso Zapata.

Introducción

Wubbapp es una app creada y realizada a partir de un programa dedicado para la elaboración de apps en Android (Android studio), que se basa en el software IntelliJ IDEA de JetBrains, y usa un lenguaje de programación que se adapta perfectamente para el uso desde celulares, Kotlin, sin embargo este permite otros como Java y C++.

La idea de wubbapp es crear un amigo virtual, algo parecido a una inteligencia artificial, que esté con quien la descargue, en todo momento, constantemente este estará recordando al usuario su bienestar y lo importante que es su salud tanto física como mental, lo hará por medio de mensajes y notificaciones que estará recibiendo el usuario de forma continua, también preguntará, ¿Cómo está?, ¿Qué tal fue su día?.

Objetivo General:

Diseñar y producir una aplicación Android basada en el lenguaje de programación kotlin que mejorará en un porcentaje la tasa de suicidios al ofrecer para jóvenes y adultos en estado de depresión una ayuda y/o distracción por medio de una Inteligencia artificial manifestada a partir de un compañero virtual asesorado por psicólogos y profesionales de la salud.

Hipótesis de la investigación

¿Existen los recursos necesarios? ¿Existe información? ¿El problema es importante? ¿No se ha estudiado anteriormente este aspecto del problema? ¿Quiénes se beneficiaran con los resultados de la investigación? ¿Se llenara algún vacío del conocimiento?

Metodología

- Investigación aplicada ,experimental basada en el desarrollo de prototipos
- ESTAS ETAPAS SE OPERACIONALIZAN ASI: Investigación preliminar: estado del arte, entrevistas BIT Análisis y diseño del diseño conceptual: validación Recolección y compilación de la información Requerimientos del sistema Desarrollo del prototipo Validación y pivotaje Publicación del prototipo, revisión técnica y ajustes. Difusión y retroalimentación validación técnicas y usabilidad Ajustes, evaluación, Puesta en producción. Evaluación de expectativas, recolección de sugerencias y ajustes finales. Publicación de los resultados

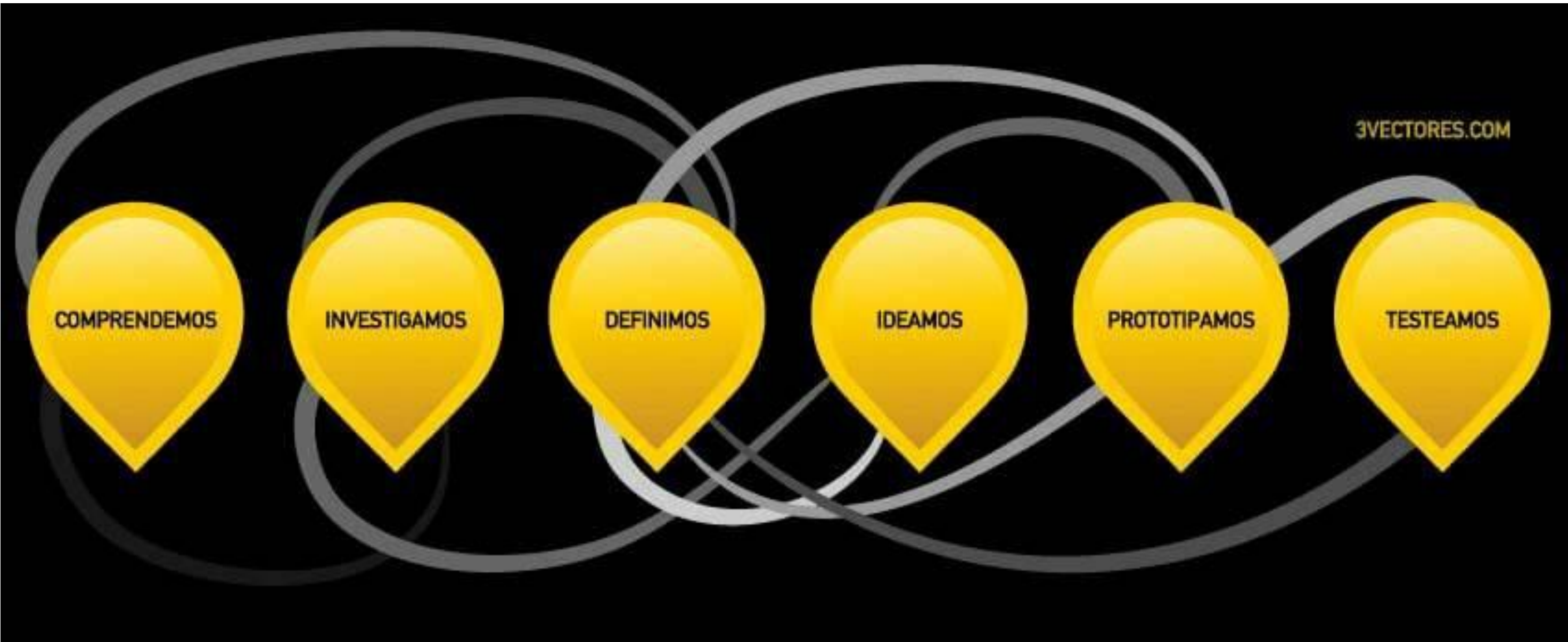


Fig.2 DESING THIKING

Prototipación



Pivotajes

Hemos sido validados por



Conclusiones

- Wubbapp es una idea que no pretende solucionar el problema de raíz, Su objetivo es más bien el intentar ser un acercamiento para que personas con distintos problemas psicológicos puedan entender como, cual y que es el problema que poseen, para de esta manera incentivar la asistencia a un psicólogo o un profesional del campo de la salud mental, aun no es totalmente funcional.

Bibliografía consultada

<https://normasapa.in/>

<https://normas-apa.org/>

<https://www.elestudiante.com.co/normas-apa/>

¿Quieres saber más?

Puedes contactarnos mediante el siguiente código QR

