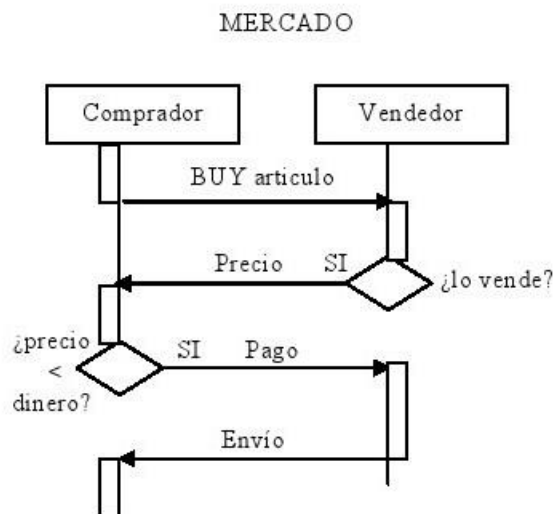




Simulación de Agentes en JADE

En este caso se tiene un (escenario) mercado en donde interactúan dos tipos de personas, cada una con diferentes propósitos, una tiene un producto y quiere venderlo para obtener dinero, mientras que otra tiene el propósito de adquirir el producto. El comprador y el vendedor se intercambian mensajes entre sí. La iniciativa de la operación la tiene el comprador, enviando un mensaje al vendedor sobre el producto que desea, el vendedor le responde el precio del artículo, el comprador verifica si el precio es aceptable para sus recursos económicos y en caso afirmativo realiza el pago y el vendedor le entrega la mercancía. Los principales mensajes intercambiados en este caso se muestran a continuación:



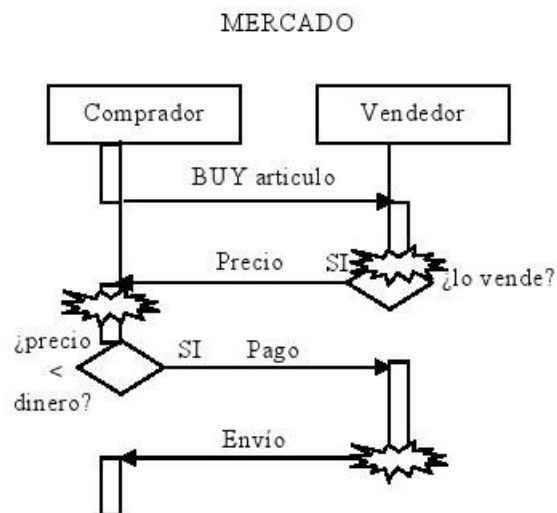
Los mensajes que se intercambian indican el producto que desea el comprador y que en este caso el vendedor si puede surtir. Luego se tiene la respuesta que da el vendedor, a lo que el comprador acepta el precio en este caso realizando el pago y finalmente el vendedor le notifica que ha enviado el producto. En este caso, ambos agentes alcanzan sus respectivos propósitos.

Se desea simular los eventos que se generan en el sistema de compra-venta, donde hay agentes Persona y el Planificador que le asigna el papel de comprador a uno y al otro le asigna el papel de vendedor.



Se pide:

- Determinar la información que forma parte del perfil del agente persona para cumplir los papeles de comprador y vendedor
- Indicar como manejarían eventos inesperados en los puntos de interacción señalados con estrellas en la siguiente figura:



- Simular los eventos del sistema de compra-venta en Jade.