

Juan Pablo Fogliaco

Technical Team Lead / Software Engineer

Desde 2017, comencé mi camino en la programación de manera autodidacta, explorando HTML, CSS y JavaScript a través de cursos en línea. Motivado por mi interés, estudié un año de Ingeniería en Informática en la UTN y luego cursé tres años de Analista en Informática en la UNSADA.

Paralelamente, profundicé en desarrollo web con tecnologías como React.js, Node.js, Express y MySQL, formándome en plataformas como Udemy y Platzi. Hasta 2020/2021, complementé mi aprendizaje con proyectos freelance y trabajo en equipo, desarrollando landing pages y fortaleciendo mi experiencia en el mundo profesional del desarrollo web.

Experiencia

Interbanking SA

(Actualidad - 2022)

Technical Team Lead End to End

Como Technical Team Lead, lidero un equipo dentro de una de las verticales de la empresa, gestionando iniciativas bajo el framework ágil Scrum y abarcando todas las etapas del desarrollo.

- Planificación Estratégica: Participación en la creación de roadmaps anuales, alineando iniciativas con los objetivos del negocio.
- Análisis y Diseño Técnico: Colaboración con Product Owners, UX/UI y Business Analysts para definir soluciones técnicas, utilizando diagramas de secuencia y flujo.
- Desarrollo y Gestión de Equipos: Creación y validación de historias de usuario, asegurando la correcta implementación técnica y apoyando al equipo en bloqueos y ajustes.
- Gestión de Incidentes y Producción: Priorización y resolución de incidentes, coordinación de salidas a producción (pipelines, rollbacks, releases, manejo de dependencias).
- Desarrollo Técnico: Implementación de frontend en React y desarrollo de BFFs con Nest.js, contribuyendo a nuevas funcionalidades y colaborando con otros equipos.
- Mentoría y Formación: Acompañamiento en el crecimiento profesional del equipo, fomentando su evolución hacia niveles más altos de senioridad.

Hitos Profesionales:

- Lideré el desarrollo del módulo "Compartir Salos", diseñado para obtener la aprobación del usuario y del banco para exportar salos a otros homebankings. Este módulo representó un hito para la empresa, ya que no existía previamente y tuvo excelentes resultados. Actualmente, sigue en uso y continúa su proceso de homologación con dos bancos importantes.
- Tuve la oportunidad de mentorear a tres desarrolladores junior y trainees, quienes lograron ascender en sus roles gracias a su crecimiento profesional.
- Junto con el equipo, diseñamos, construimos e implementamos una solución de "Friends and Family", permitiendo a ciertos clientes probar nuevos módulos en producción. A partir de esta iniciativa, desarrollamos la solución "WhiteList", la cual también diseñamos e implementamos. Ambas soluciones generaron un impacto positivo tanto dentro de la empresa como en la experiencia de los clientes.
- Lideré el desarrollo del módulo "Perfil del Operador y Datos Personales", incorporando la validación de email y teléfono. Este módulo fue clave para la seguridad de la nueva plataforma 2.0. Durante su desarrollo, la empresa enfrentó un incidente crítico: un malware comprometió la seguridad de los usuarios. Ante esta situación, los heads de desarrollo, el vicepresidente y el dueño de la empresa decidieron adelantar el proyecto para implementar una validación robusta de accesos y habilitar la autenticación de doble factor. En este contexto, asumí un rol más activo en el desarrollo, programando junto con el equipo para acelerar la entrega. Gracias a este esfuerzo, logramos completar un desarrollo previsto para cuatro meses en solo tres semanas, asegurando la protección de los usuarios y el éxito de la plataforma.

Recursiva SA

(2022 - 2020)

Developer fullstack SSR - Technical Team Lead

Experiencia:

Mi primer trabajo en IT con contrato formal fue en Recursiva, una oportunidad increíble y un desafío que marcó un nuevo paso en mi carrera, contribuyendo significativamente a mi experiencia laboral.

Proyecto GDM:

Ingresé como desarrollador fullstack en un proyecto para Brasil llamado GDM, una aplicación destinada a generar relevamientos de cultivos en el campo. En este proyecto trabajé de manera autónoma, encargándome del mantenimiento de la aplicación y realizando tareas en Next.js y PHP. También fui responsable de los despliegues en diversos entornos (desarrollo, test, preproducción y producción) desde Linux, trabaje integrando endpoints de backend y desarrollando nuevas funcionalidades.

Proyecto TotalCoin:

Después de unos meses, roté a un nuevo proyecto, ya que Recursiva es una software factory. Este proyecto fue TotalCoin, una billetera digital con un frontend en React Native, donde tuve la responsabilidad de rediseñar por completo el look and feel del frontend.

Proyecto AiraSystem:

Posteriormente, participé en AiraSystem, un proyecto dirigido a clientes en España, que consistía en desarrollar un motor de riesgos y relevamientos de datos para aseguradoras. Aquí, por primera vez, me encargué de levantar toda una solución desde cero, utilizando tecnologías como React, Material-UI, CSS, TypeScript, Node.js, Express, y MySQL. Además, gestioné los distintos entornos, desarrollos, y despliegues.

Proyecto Coca-Cola:

Finalmente, trabajé en un proyecto para Coca-Cola Andina-Chile, donde nuevamente desarrollé una solución completa desde cero para una solución de carro de compras y su respectiva gestión, utilizando para la construcción de la solución: React, Material-UI, CSS, Node.js, Express, TypeScript, y MySQL.

Skills aprendidos

FrontEnd

- HTML
- CSS
- JavaScript
- React.js
- Next.js

Backend

- Node.js
- Nest.js
- ORMs (Prisma)
- SQL (MySQL)
- NoSQL (MongoDB)

Facultad

- Lógica de programación
- Programación
- Estructura de datos
- Bases de datos
- Ingeniería de software
- Gestión de proyectos
- Comunicación de datos
- Redes
- Sistemas digitales
- Arquitectura de la computadora
- Sistemas operativos

Technical Team Lead - Fullstack

- Git, GitHub, GitLab
- Pipelines CI/CD
- Librerías NPM
- Librerías de diseño
- Arquitectura de microfrontends y microservicios
- Backend for Frontend (BFF)
- Diagramas de secuencia
- Análisis, diseño e implementación de soluciones
- Manejo de releases en distintos ambientes (develop, QA, pre-producción, producción)
- Planificación y estimaciones
- Liderazgo de equipos de desarrollo
- Gestión, lineamientos, colaboración y mantenimiento de proyectos/equipos
- Impulso y crecimiento técnico del equipo de desarrollo