Juan Antonio Cu Cauich | Desarrollador Android.

Campeche, México | +529811160488 | antony556_04@outlook.com | Linkedin.com/in/juanqx/

PERFIL.

Soy ingeniero informático y desarrollador de software especializado en el desarrollo de aplicaciones móviles. Durante el tiempo que estuve en la universidad me dediqué a explorar diferentes áreas de la informática y el desarrollo con la finalidad de encontrar mi área de especialización. Pasé por el desarrollo de aplicaciones web, la ciberseguridad, redes y el desarrollo de aplicaciones móviles. Este último campo es el que más disfruto y en el que invierto la mayor cantidad de mi tiempo en aprender cosas nuevas y mejorar día a día.

EXPERIENCIA / PROYECTOS.

Desarrollador Móvil | Kotlin, Jetpack Compose, Firebase, Android. |

Freelance.

Campeche, México. 2024.

Desarrolle una aplicación para android que ayuda a llevar un control sobre las actividades al salir a hacer deporte.

- Para el desarrollo de la aplicación utilicé kotlin como lenguaje de programación, Jetpack
 Compose para la interfaz y Firebase para el guardado de los datos.
- Algunas de las características que le implementé a la aplicación fueron: sistema de login, control de carreras, registro de datos de usuarios, mapas, hacer fotos, gps, entre otras.

<u>Desarrollador Backend</u> | <u>Javascript, Bootstrap, PHP, MySQL</u>. |

TecNM Campus Chiná.

Campeche, México. 2023 - 2023.

Participé en el desarrollo de un sistema de gestión académica durante el tiempo que estaba cursando la carrera de informática. Algunas de mis funciones fueron las siguientes:

- Me encarqué de la optimización de las consultas a la base de datos usando MySQL.
- Ayudé a implementar medidas de seguridad para mantener la integridad de los datos.
- Trabajé junto al equipo de frontend para integrar y consumir API's de una manera eficiente.

EDUCACIÓN.

Instituto Tecnológico de Chiná | Campeche, México | Universidad | 2019 - 2023.

Título: Ingeniero Informático con especialidad en sistemas de redes computacionales.

HABILIDADES TÉCNICAS.

- Tecnologías Móvil: Kotlin, Jetpack Compose, Firebase, Flutter y Java.
- Tecnologías Web: Html, Css, Javascript, Astro, TailwindCss, NodeJs y MySQL.
- Herramientas: Android Studio, Vscode, Git, Github, Linux y Figma.
- Metodologías ágiles: Scrum y Kanban.

HABILIDADES BLANDAS.

Manejo técnico del inglés, Resolución de problemas, Pensamiento lógico y Trabajo en equipo.