

# Juan Antonio Cu Cauich | Desarrollador Móvil.

[Linkedin.com/in/juanqx/](https://www.linkedin.com/in/juanqx/) | 9811160488 | [Antony556\\_04@outlook.com](mailto:Antony556_04@outlook.com) | <https://juanqx.vercel.app/>

---

## PERFIL.

Mi nombre es Juan. Soy ingeniero informático y desarrollador de software especializado en el desarrollo de aplicaciones móviles. Durante el tiempo que estuve en la universidad me dediqué a explorar diferentes áreas de la informática y el desarrollo con la finalidad de encontrar mi área de especialización. Pasé por el desarrollo de aplicaciones web, la ciberseguridad, redes y el desarrollo de aplicaciones móviles. Este último campo es el que más disfruto y en el que invierto la mayor cantidad de mi tiempo en aprender cosas nuevas y mejorar día a día.

---

## EXPERIENCIA / PROYECTOS.

Freelance.

### Desarrollador Móvil - Aplicación para salir a hacer deporte.

2024

- Desarrolle una aplicación para android que ayuda a llevar un control a la hora de hacer deporte.
- Utilicé kotlin, Jetpack Compose, Firebase, entre otras cosas para el desarrollo de la app.
- Algunas de las características que le implementé a la aplicación fueron: sistema de login, control de carreras, registro de datos de usuarios, mapas, hacer fotos, gps, entre otras.

Freelance.

### Desarrollador Fullstack - EquirentControl. | Javascript, NodeJs, ExpressJs, Mysql.

Junio. 2022 - Diciembre. 2022.

- Formé parte del desarrollo de una aplicación para un negocio de rentas de baños.
  - Fuí el encargado de pasar el diseño de la aplicación a código usando tecnologías como Javascript, Bootstrap, css, Html y Ejs.
  - Diseñé y desarrollé la API REST que permitía la comunicación entre el cliente y la base de datos usando NodeJs y expressJs.
  - Diseñé e implementé la base de datos de la aplicación usando Mysql.
- 

## EDUCACIÓN.

**Instituto Tecnológico de Chiná** | Campeche, México | Universidad | 2019 - 2023.

Título: Ingeniero Informático con especialidad en sistemas de redes computacionales y servicios de aplicación.

---

## HABILIDADES TÉCNICAS.

- Tecnologías Móvil: Kotlin, Jetpack Compose, Dart y Firebase.
  - Tecnologías Web: Html, Css, Javascript, Astro, TailwindCss, NodeJs y MySQL.
  - Herramientas: Android Studio, Vscode, Git, Github, IntelliJIDEA, Postman, Linux y Figma.
  - Metodologías ágiles: Scrum y Kanban.
- 

## HABILIDADES BLANDAS.

Resolución de problemas, Pensamiento lógico, Trabajo en equipo, Adaptabilidad y comunicación.