**Comprensión del Mundo del Problema**

Podemos identificar tres entidades distintas en el mundo: avión, silla y pasajero. Cree el diagrama del mundo del problema:

**La Clase Pasajero**

**Objetivo:** Hacer la declaración en python de la clase Pasajero.

Complete la declaración de la clase Pasajero, incluyendo sus atributos, el constructor y los métodos que retornan la cédula y el nombre.

\_\_author\_\_= "Juan Sebastian Ibarra Salas"

\_\_License\_\_="GPL"

\_\_Version\_\_="1.0.0"

\_\_Email\_\_="juan.ibarrasalas@campusucc.edu.co"

class Pasajero:

def \_\_init\_\_(self, Cedula, Nombre):

#Metodos

def darCedula(self, cedulaPasajero):

return cedulaPasajero

def darNombre(self, nombrePasajero):

return nombrePasajero

**La Clase Silla**

**Objetivo:** Completar la declaración de la clase Silla.

Complete las declaraciones de los atributos y las enumeraciones de la clase Silla y desarrolle los métodos que se le piden para esta clase.

\_\_author\_\_= "Juan Sebastian Ibarra Salas"

\_\_License\_\_="GPL"

\_\_Version\_\_="1.0.0"

\_\_Email\_\_="juan.ibarrasalas@campusucc.edu.co"

from enum import enum

class silla:

#Constructor

def \_\_init\_\_ (self, Numero, Clase, ubicacion):

self.\_\_Numero = Numero

self.\_\_Clase = Clase

self.\_\_ubicacion = ubicacion

self.\_\_Pasajero = None

# Enmus

class Clase (enum):

EJECUTIVA = "Ejecutiva"

ECONOMICA = "Economica"

# metodos

def asignarPasajero (self):

self.\_\_Pasajero = None

def asignarSilla (self):

self.\_\_Pasajero = self.\_\_Pasajero

def darNumero (self):

return self.\_\_Numero

def getClase (self):

return self.\_\_clase

def getUbicacion (self):

return self.\_\_Ubicacion

def getPasajero (self):

return self.\_\_Pasajero



